LEXER

FFBSQ-CNB BW2 Bowling

Installation
Prise en main
Créations
Infos utiles

V2020*01 du 01/04/2020

FFBSQ-LEXER

Table des matières

Préambule :....4
Le téléchargement du logiciel :....5
Création d'une compétition : 7
Le téléchargement du listing Lexer : 16
Intégration des Joueurs : 17
La simulation des scores : 25
Insertion du trait des Qualifiés :....29
Placement des Equipes en phase supérieure : 30
La saisie manuelle des scores : 35
Comment programmer la bonification par match gagné : 36
Intégration des scores sur Alias : 37
Intégration d'un Pack Lexer ou d'un modèle : 38
La mise à jour du logiciel : 39
Impressions diverses : 40
Comment insérer une màj des Hdp (ou Bonus Vétérans) des joueurs ? 42
Comment insérer des joueurs à partir d'un fichier Excel ? 43
La gestion des pistes par Interface : 44
L'insertion du Bonus Vétéran :....46
L'insertion du trait des qualifié(e)s : 48
Le décalage personnalisé par index :....49
Le rafraichissement :....53
Compétition multi départements : 55
Affichage des Scores avec Nom de l'Équipe et Noms des Joueurs :....57
Comment exporter des scores de Lexer sur Excel ? : 59
La gestion des Absents :....60
Comment insérer 2 barres de qualifications :....62
Ecrire un message sur les feuilles de Scores 64

Préambule :

Lexer est un logiciel complet de gestion de compétitions de bowling comportant 2 aspects :

1. Pour un centre de bowling la gestion d'un tournoi privé ou ligues avec un logiciel adapté au système de scoring présent.
2. Pour la FFBSQ la gestion d'une compétition fédérale quelle que soit la formule de cette dernière.

Bien évidemment, ces 2 versions sont compatibles entre elles dans le sens FFBSQ-Centre de Bowling dès l'instant où la compétition a été créée avec la version Lexer FFBSQ.

Cette version FFBSQ se nomme ''LEXER BW2 CNBowling'' et n'est utilisable que par des utilisateurs formés et ''agréés'' en conséquence.

A court ou moyen terme, Lexer servira aussi à :

- La transmission automatique des résultats pour intégration directe sur le listing mensuel,
- A la FFBSQ pour une future facturation automatisée des compétitions,
- La prochaine publication internet des résultats sur le site fédéral.

Toutes les compétitions fédérales vous seront préparées en amont dans leur version départementale, régionale ou nationale et vous seront envoyées sous forme de modèles sécurisés afin de faciliter votre travail ainsi que pour une présentation identique pour chaque compétition fédérale, quel que soit le publicateur fédéral du ou des résultats.

Nous allons étudier maintenant la prise en main de ce logiciel par la création d'une compétition, ce qui aura le mérite d'être plus pratique que théorique.

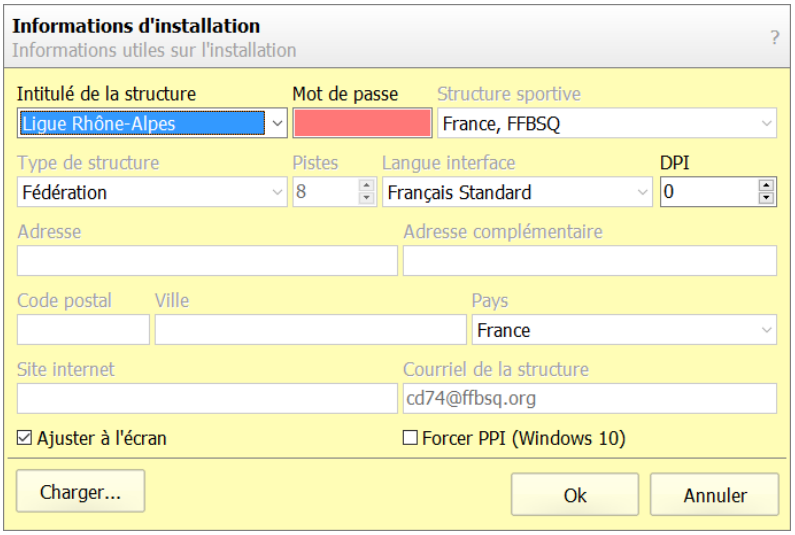
Le téléchargement du logiciel :

- Une connexion internet est obligatoire pour cette opération.
- Télécharger le logiciel au moyen du lien fourni.
- Selon le logiciel antivirus de votre PC, vous serez peut-être amenés à désactiver ce dernier le temps du téléchargement.

Une fois que le logiciel est téléchargé et ensuite installé sur votre PC, la mission commence…

➢ Clic sur l'icône Lexer BW2 CNBowling

Vous devez obtenir cette fenêtre :

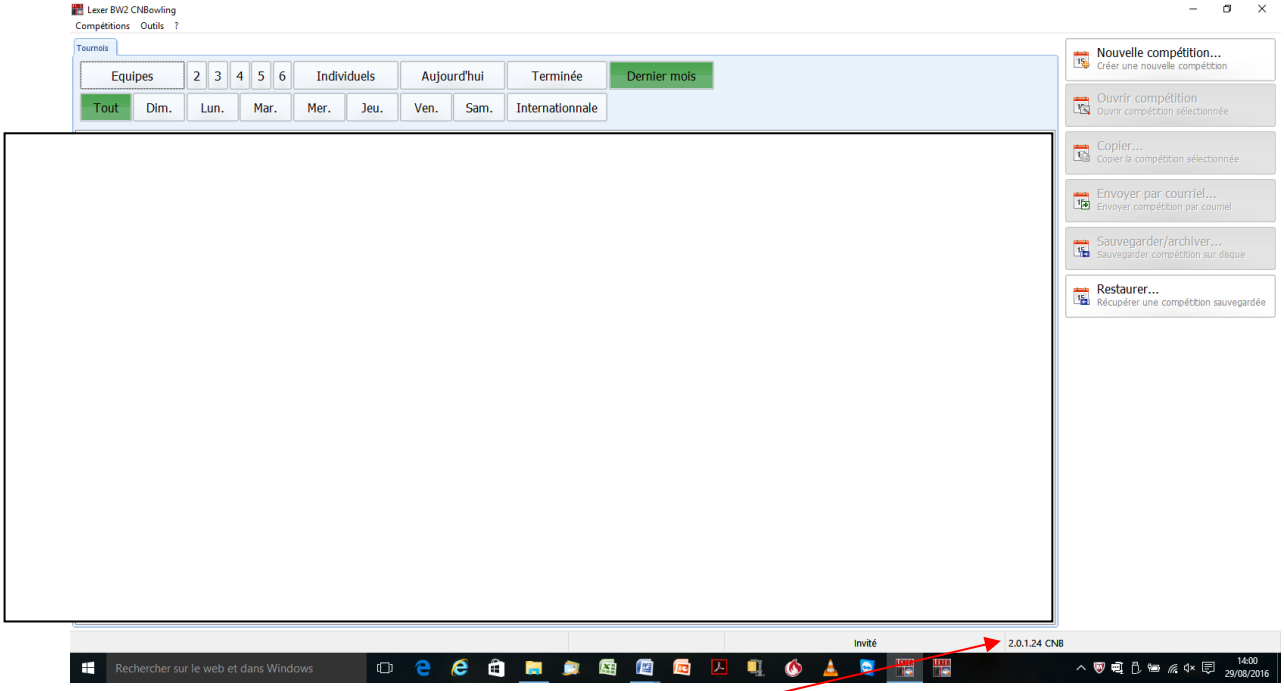


Selon votre statut d'utilisateur, faire apparaitre le nom de l'Intitulé de la structure (Ligue ou CD) ainsi que le mot de passe correspondant fourni ➔ puis OK.

L'installation se relance automatiquement…

… Bienvenue dans le monde de Lexer !

Votre écran est alors similaire à cela :



Vous serez toujours informés de la référence de la version utilisée par cette info, en l'occurrence actuellement la 2.01.24.

Création d'une compétition :

Les Étapes :

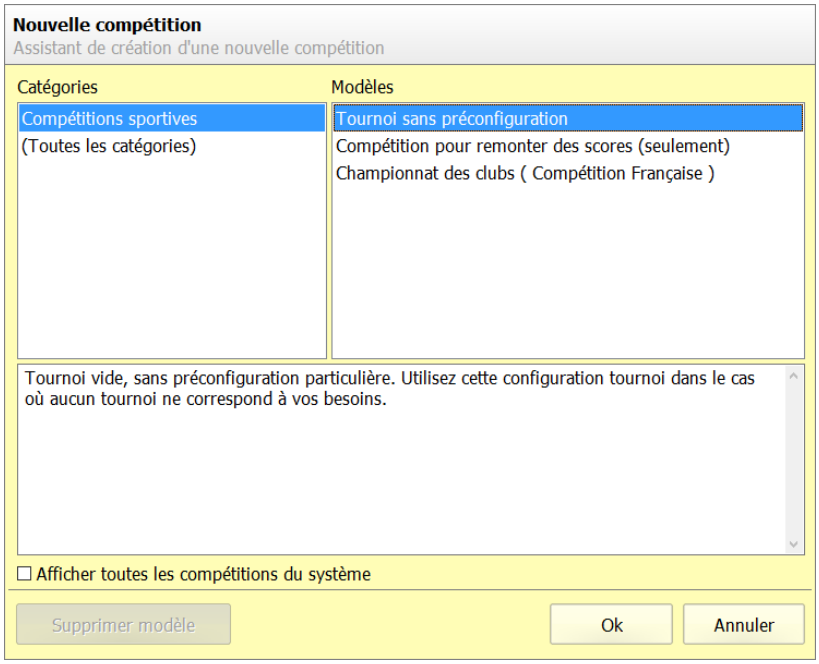
- Exemple de règlement de la compétition
- Structure complète de la compétition
- Intégration des Joueurs et/ou Équipes
- Intégration dans les Poules ou Tours créés
- Attribution des pistes
- Simulations des scores
- Impression du ou des classements

A/ Le Règlement :

- Doublette Handicap
- 8 lignes éliminatoires en 2 Poules, décalage de x pistes à droite
- ½ Finale sur 4 lignes pour les huit 1ères (on garde 100% des quilles des qualifs)
- Finale Petersen pour les six 1ères (on garde 100% des quilles qualifs et ½ finale)

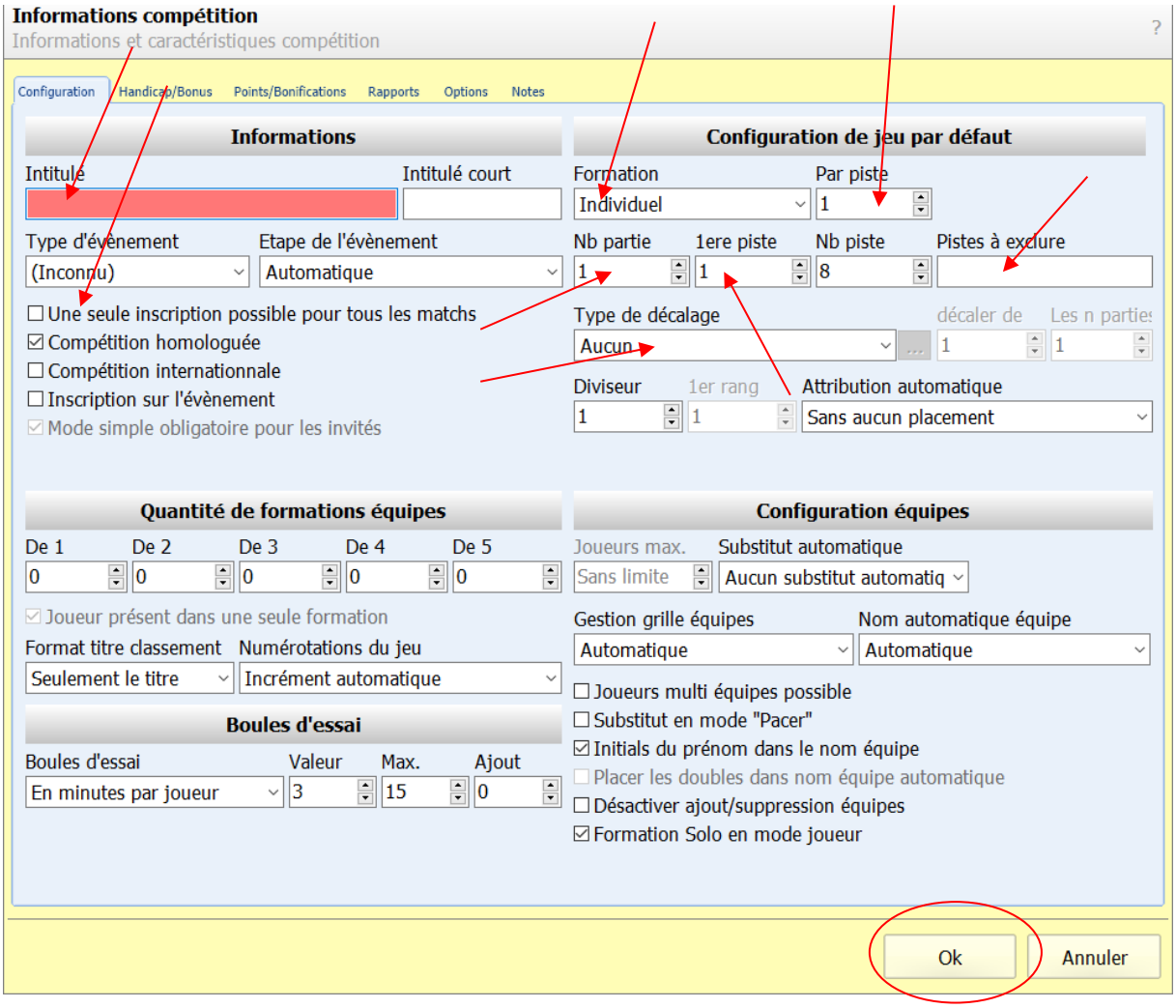
B/ La Structure :

Clic sur : Nouvelle Compétition/Tournoi sans pré configuration ➔ puis OK

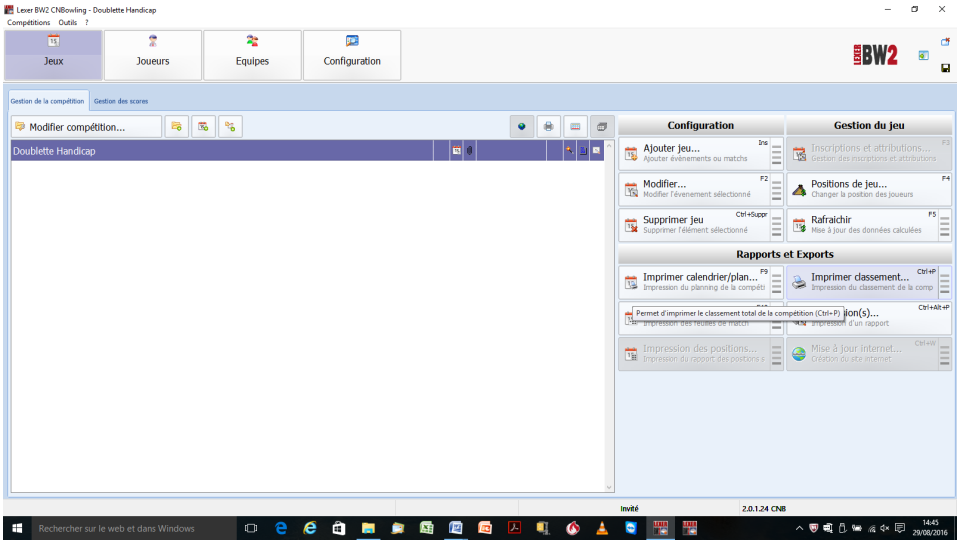


Il apparait cette fenêtre qu'il va falloir compléter par un maximum d'information dans les cadres fléchés ➔ puis OK après avoir tout renseigné.

1/Onglet Configuration :

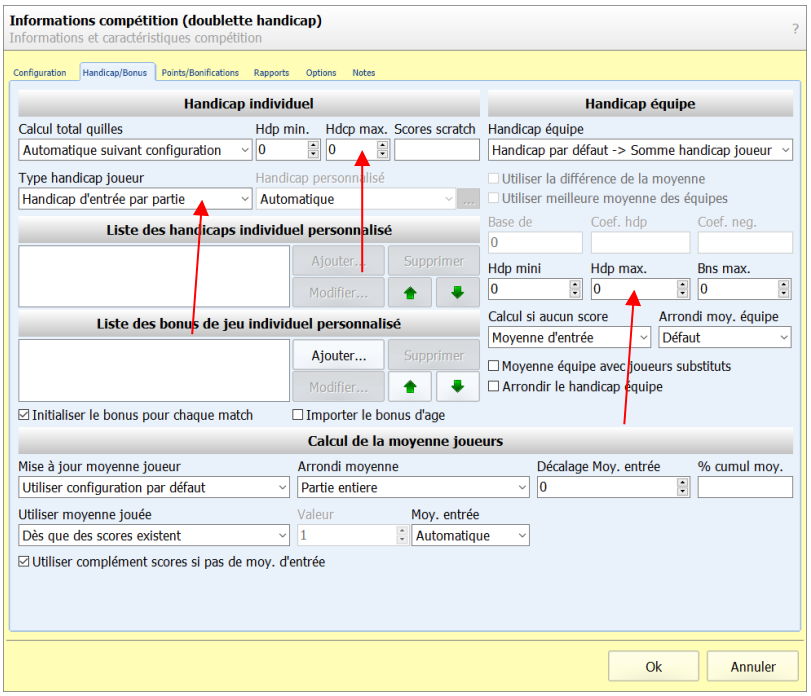


Il apparait maintenant un dossier (compétition) nommé ''Doublette Handicap''



Double-clic sur cet intitulé afin d'apporter tous les renseignements nécessaires au bon déroulement.
Nous avons vu précédemment l'onglet ''Configuration'', voyons maintenant :

2/ Onglet Handicap/Bonus :



Par défaut, Lexer est axé sur le handicap.
Le cas échéant, renseigner les cases fléchées.

3/ Onglet Points/Bonifications : Dans cette configuration, rien n'est à modifier

4/ Onglet Rapports :

Les modifications à apporter seront vues par la suite.

5/ Onglet Options :

Rien à modifier à ce niveau

6/ Onglet Notes :

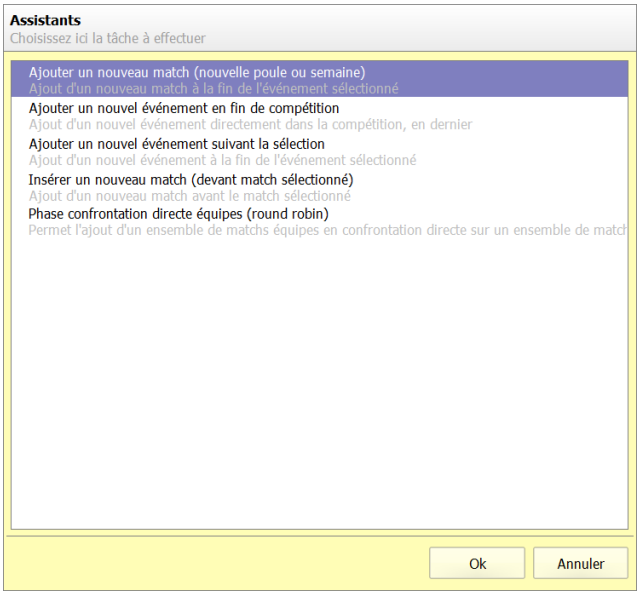
Rien à modifier à ce niveau

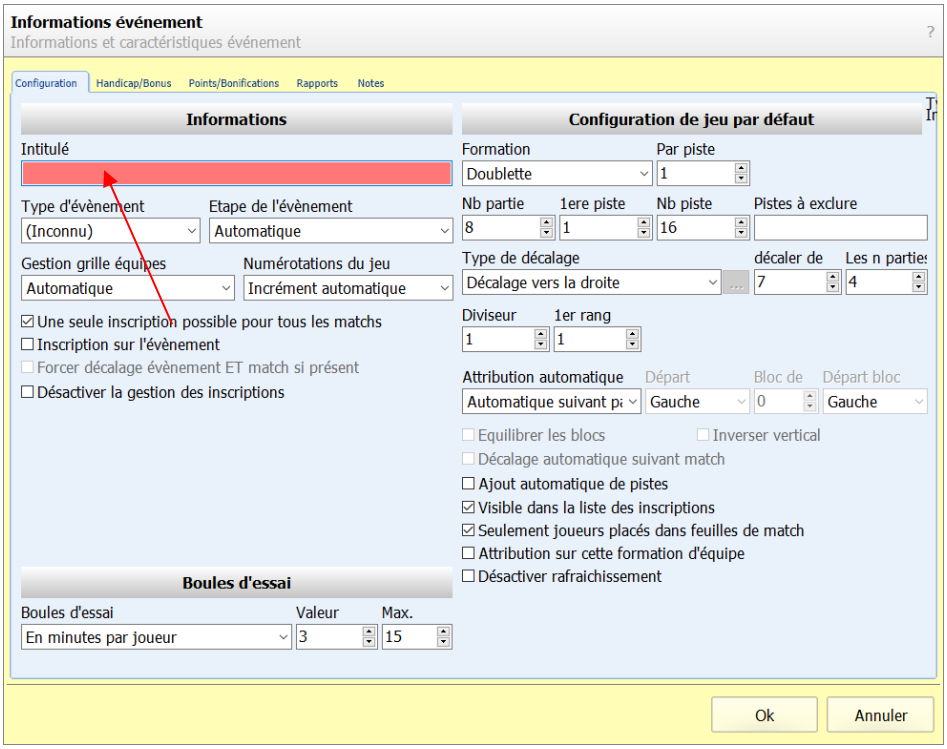
➔ Clic sur OK

Création des Évènements et Matchs :

Pour assurer le bon déroulement d'une compétition, il faut créer et configurer des Évènements (Phase de la compétition) dans lesquels nous inclurons et configurerons des Matchs (Phases de l'évènement)

Clic sur ''Ajouter Jeu'' ➔ clic sur ''Ajouter sur un nouvel évènement…'' ➔ puis OK





- ⇨ Onglet Configuration : renseigner l'Intitulé en indiquant ''Qualifs''
- ⇨ Onglet Handicap/Bonus : RAS
- ⇨ Onglet Points/Bonifications : RAS
- ⇨ Onglet Rapports :

<u>Classements individuels :</u>

➔ Séparer par genre ➔ Hommes et Dames séparés

<u>Classements Équipes :</u>

''Qualifiés'' ➔ indiquer 8 pour garder 8 équipes en ½ finale

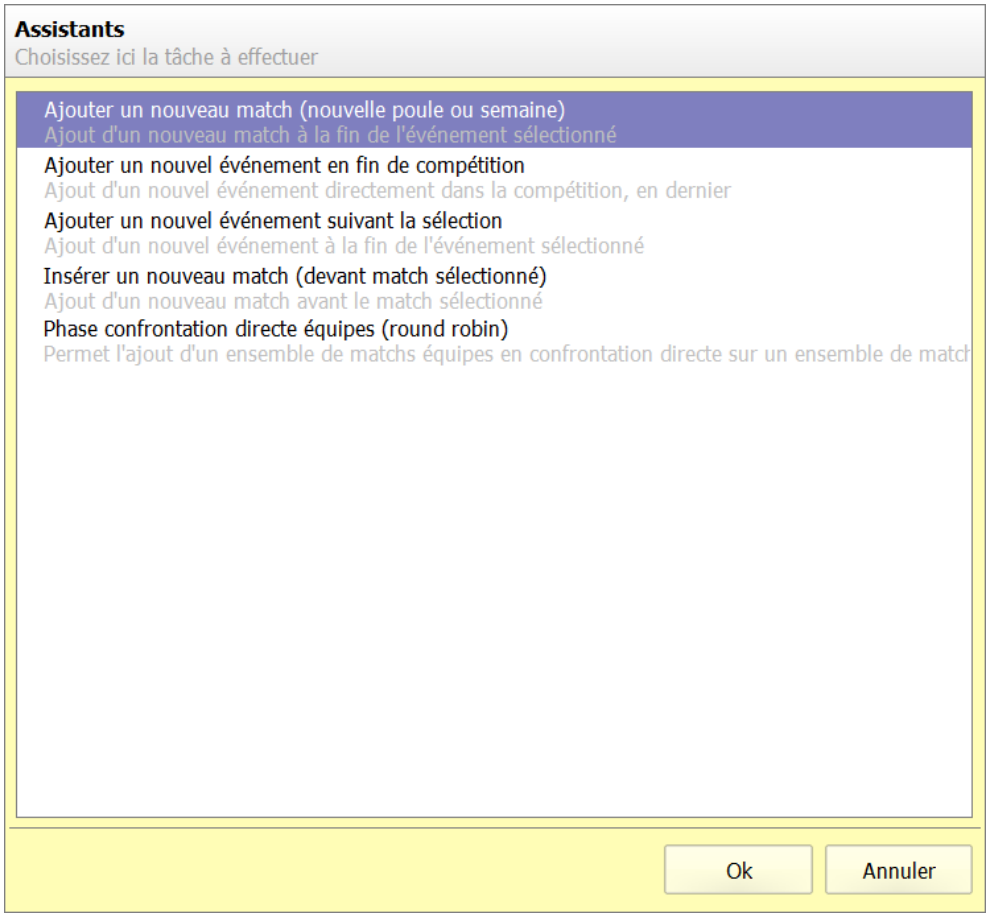
''% à conserver''➔100% pour conserver 100% des quilles pour la ½ finale.

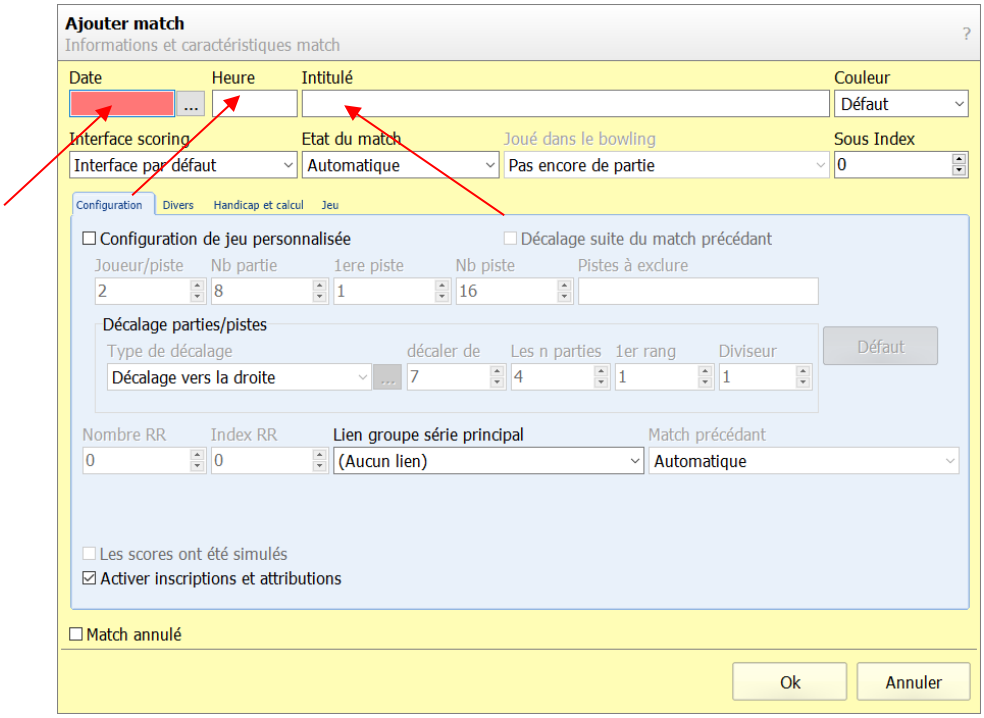
- ⇨ Onglet Notes : RAS

➔ Puis OK

Dans l'évènement maintenant créé, il va falloir créer les poules ou tours qui, pour Lexer sont nommés des ''matchs''

En étant en surbrillance sur ''Qualifs'' ➔ clic sur ''Ajouter Jeu'' et sur ''Ajouter un nouveau match (nouvelle poule…)'' ➔ puis OK

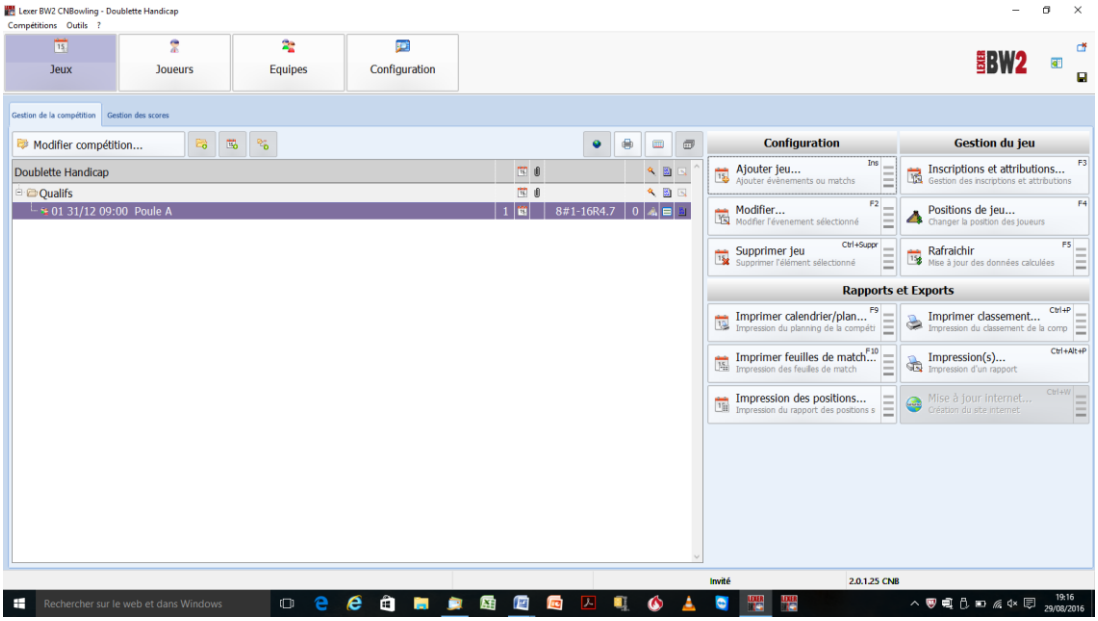




Il faudra renseigner les cases fléchées

Dans Intitulé ➔ Poule A ➔ Puis OK

On remarquera que le déroulement de cette poule reflète exactement la programmation faite en amont.



On a donc maintenant :

La compétition ''Doublette Handicap'' avec création de l'évènement ''Qualifs'' et du match ''Poule A'' dans l'évènement.

Créer la Poule B suivant le processus de création de la Poule A.

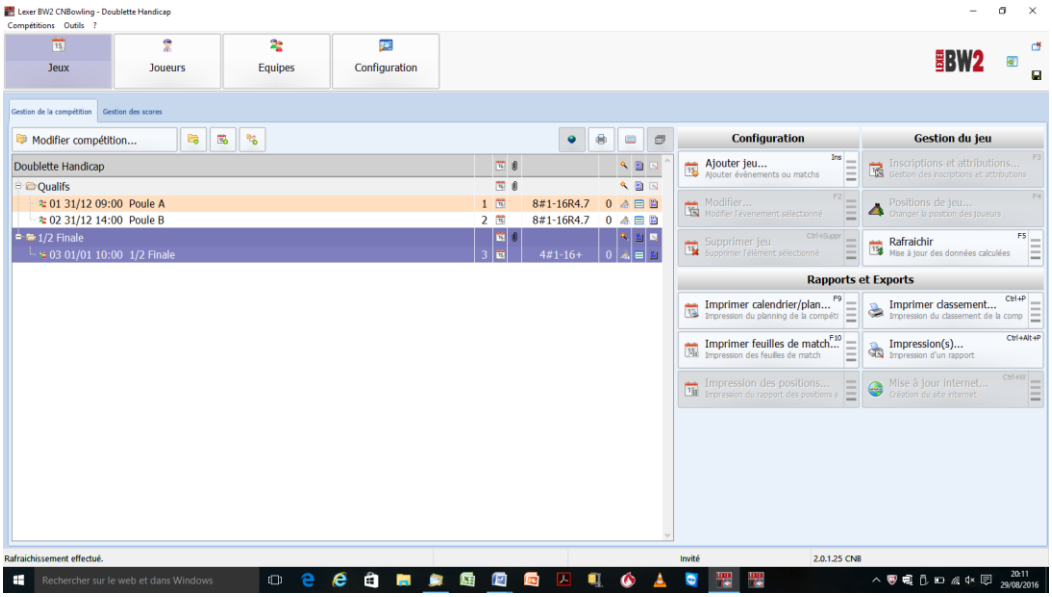
Création de l'évènement ½ Finale et du match de cette ½ Finale.

Ces 2 étapes sont à créer selon le même processus utilisé pour créer les Qualifs et les Poules.

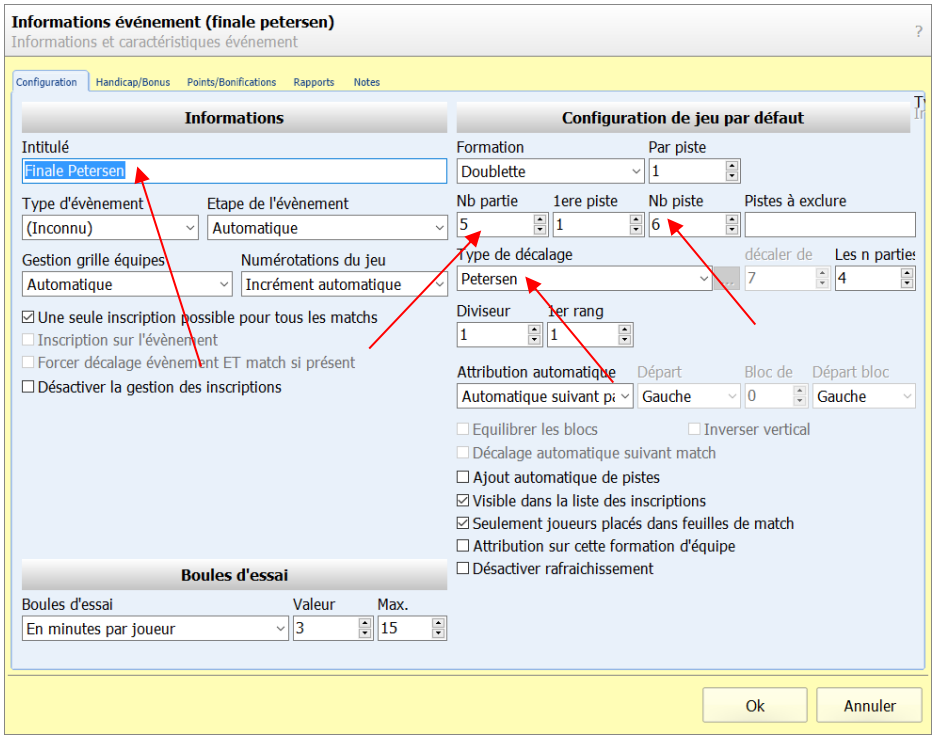
Avez-vous pensé à :

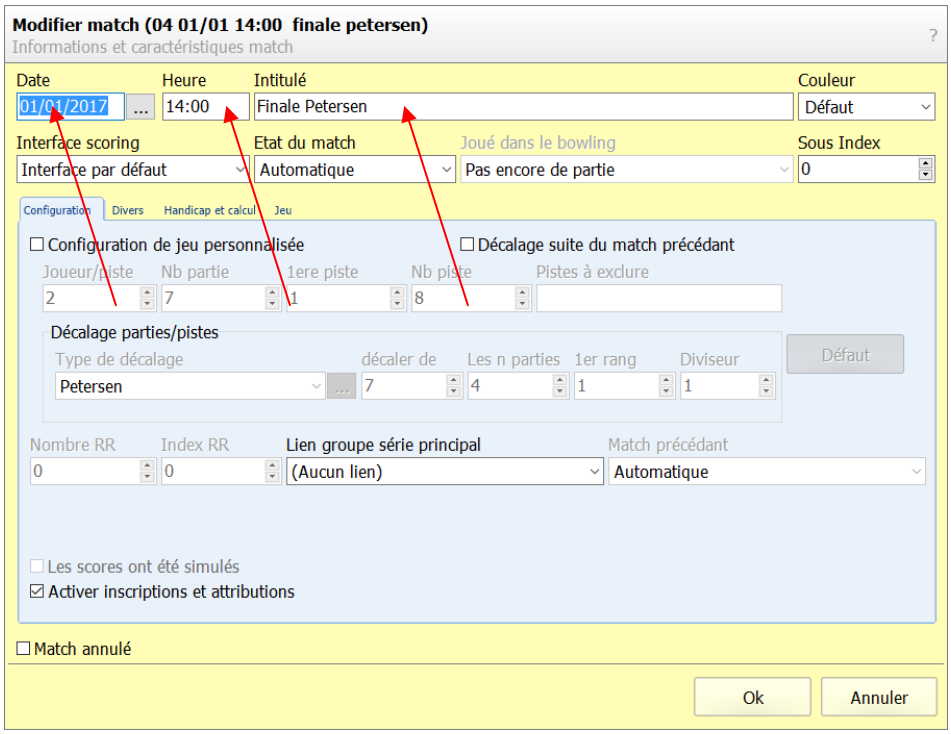
- ⇨ Indiquer le bon nombre de parties de cette ½ finale ?
- ⇨ Supprimer le décalage programmé ?
- ⇨ Indiquer le % de quilles conservées pour la finale
- ⇨ Indiquer le nbre d'équipes qualifiées en finale ?

Voilà l'écran que vous devriez avoir :



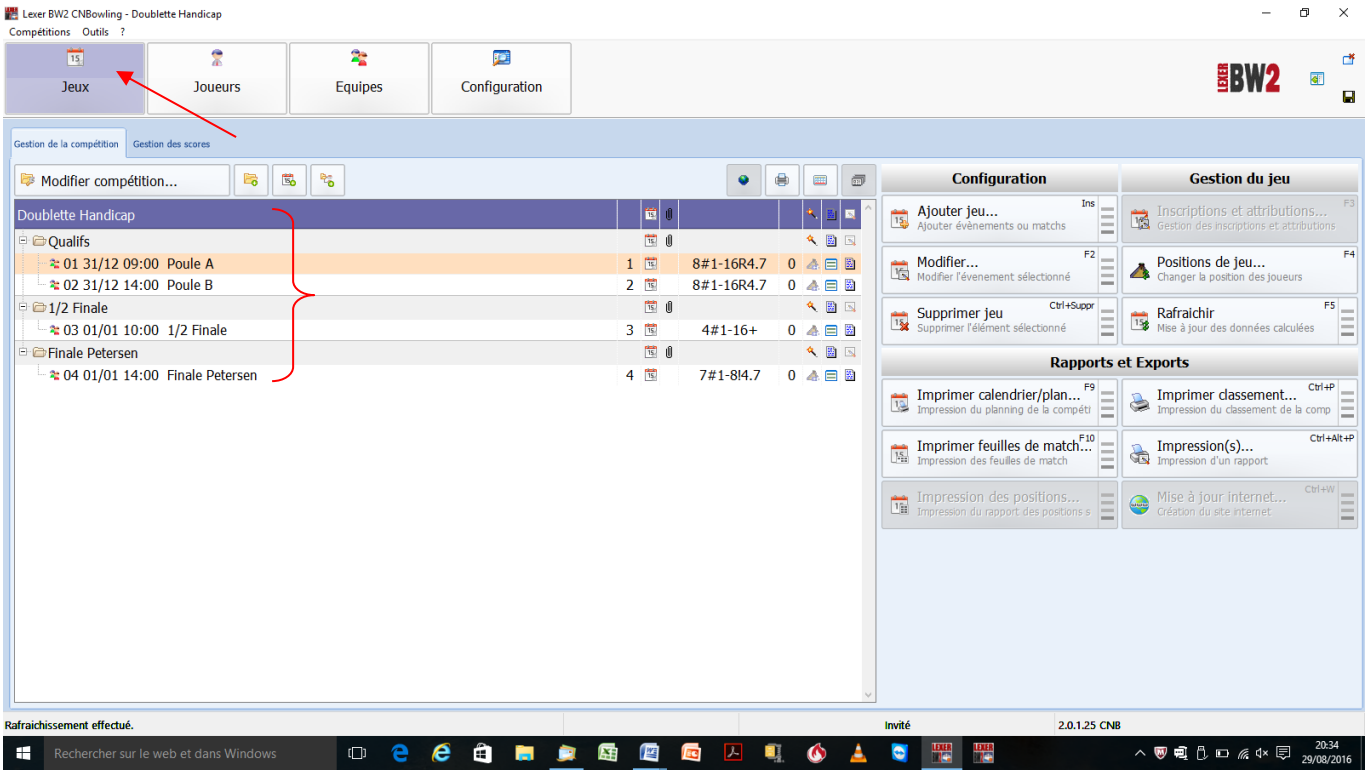
Créons maintenant la Finale Petersen pour les 6 équipes qualifiées :
Suivre le processus de l'Évènement pour créer celui de la Finale avec les paramétrages nécessaires.
Suivre le processus du match pour créer celui de la Petersen avec les paramétrages inhérents à la formule de la Petersen.





Vous devez avoir cet écran :

L’arborescence de cette compétition est créée dans l’onglet ‘’Jeux’’



Il va maintenant falloir intégrer les joueurs.

Lexer a comme référence le fichier de base du fichier Alias issu du listing mensuel FFBSQ. Converti au format Lexer, ce fichier deviendra le listing Lexer.

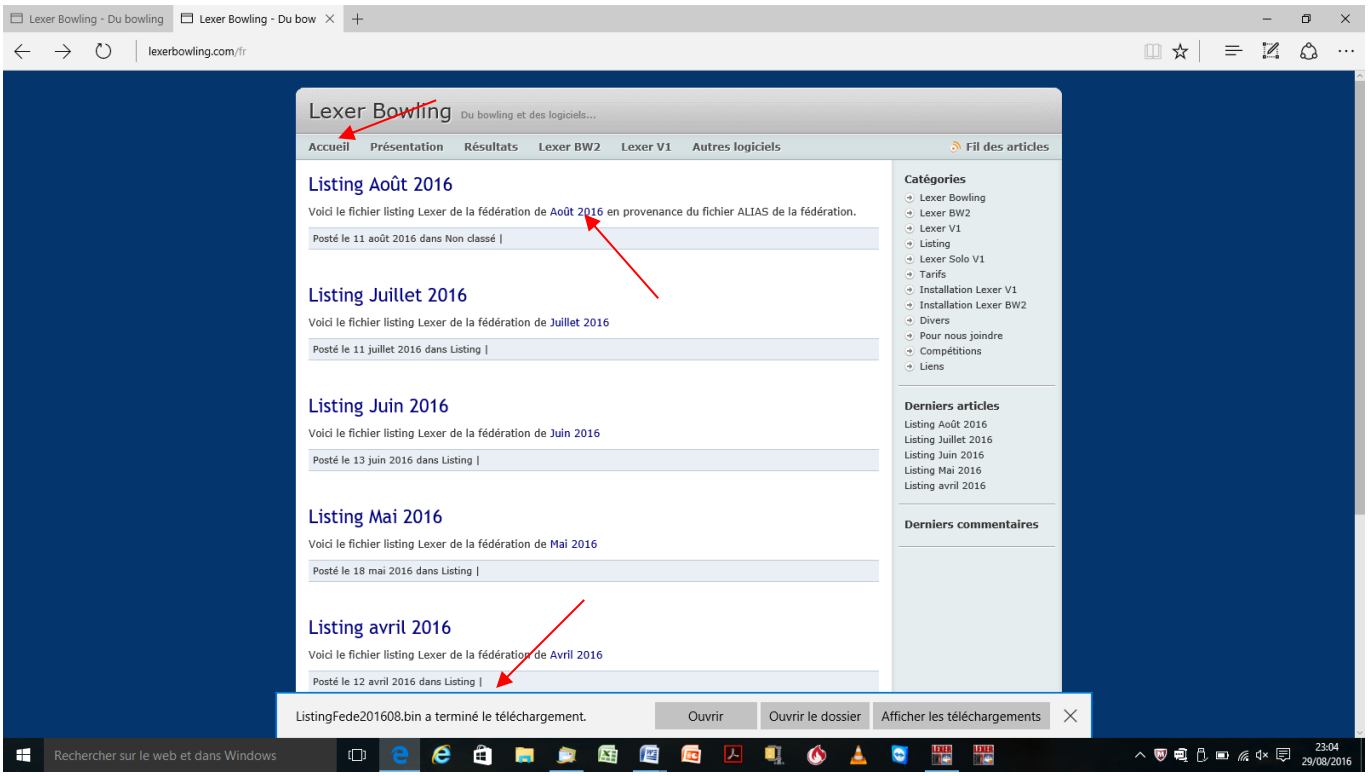
Ce listing sera à télécharger mensuellement sur le site Lexer par le lien

www.lexerbowling.com

Ce sera pour vous le seul moyen d’avoir mensuellement une base de joueurs à jour.

Le téléchargement du listing Lexer :

- ⇨ Site Lexer
- ⇨ Onglet Accueil
- ⇨ Clic sur le lien du mois recherché



Surtout ne pas ouvrir ce fichier

Créer un dossier personnel qui contiendra les différents listings Lexer après les avoir copiés du dossier ''Téléchargements''

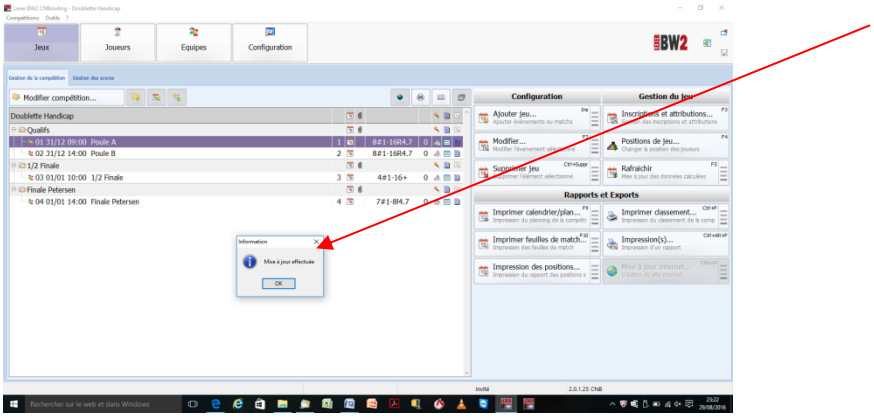
Pour le mois d'Août, ce fichier se nomme : ''ListingFede201608.bin''

Copier ce fichier dans le dossier que vous aurez créé sur votre PC

Clic sur menu Outils ➔ Mise à Jour du Listing

Récupérer le listing dans votre dossier et double clic pour l'insérer.

Dès que cette opération est terminée, la fenêtre ci-dessous apparait ➔puis clic sur OK



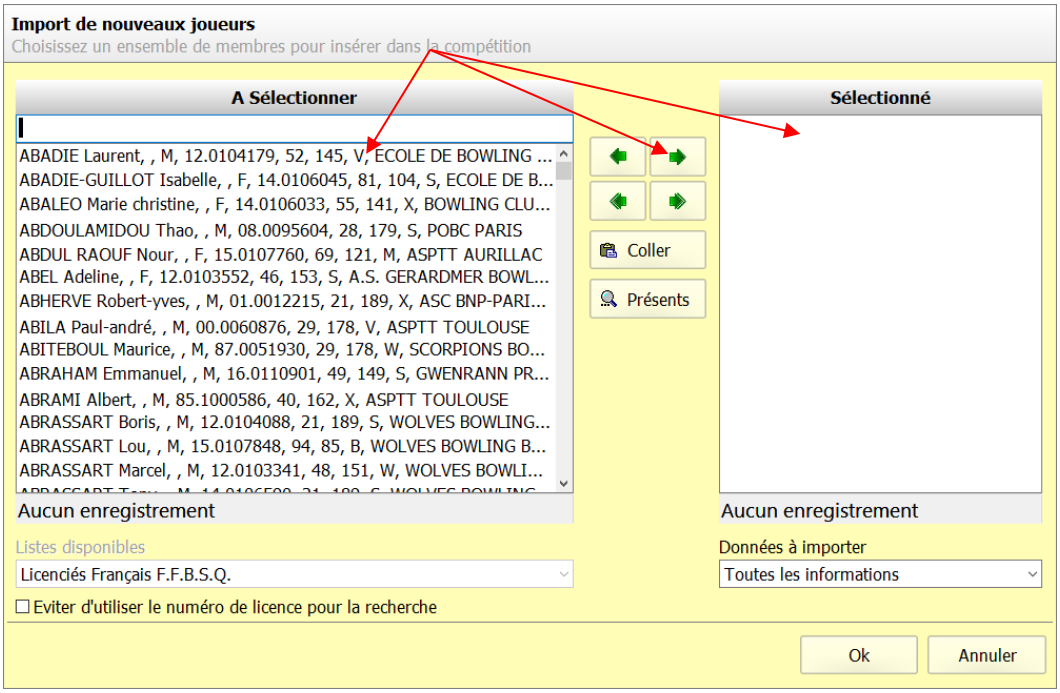
Le listing recherché est maintenant intégré à Lexer

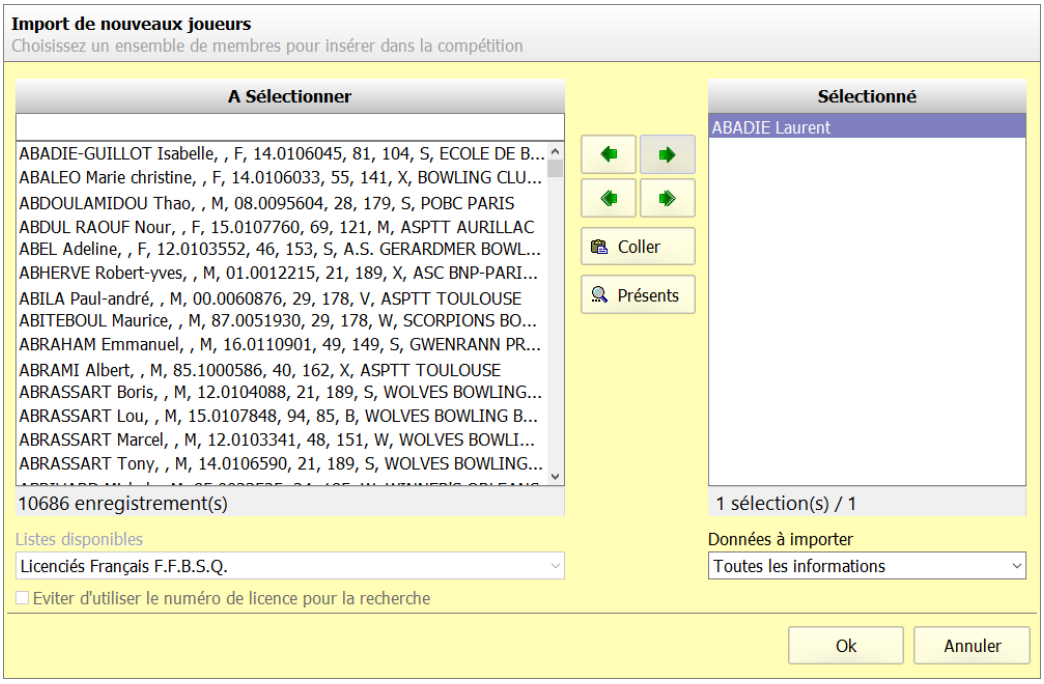
Intégration des Joueurs :

Onglet Joueurs ➔Clic sur bouton ''Importer joueurs''
Apparition de cette fenêtre :

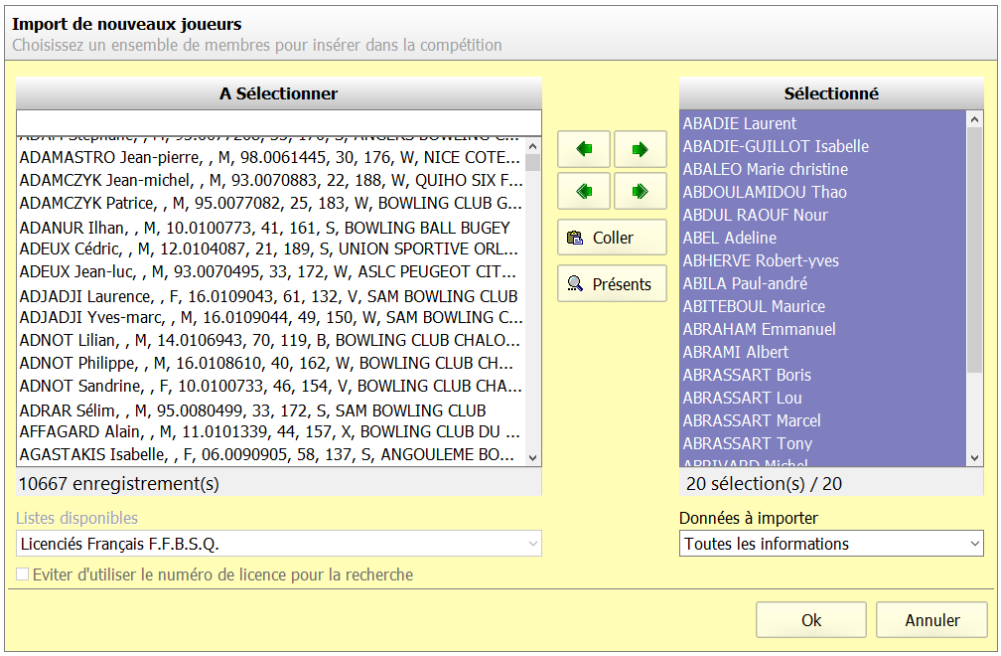
1. ''A sélectionner'' : Mise en surbrillance du joueur concerné
2. ''Sélectionné'' : Passage du joueur sélectionné dans cette fenêtre au moyen de la flèche verte ➔ puis OK

Répéter cette opération autant de fois que nécessaire mais on peut aussi faire passer d'une fenêtre à l'autre plusieurs joueurs en même temps.
Pour l'exemple, on va sélectionner les 20 1ers licenciés du listing qui constitueront par la suite 10 doublettes.

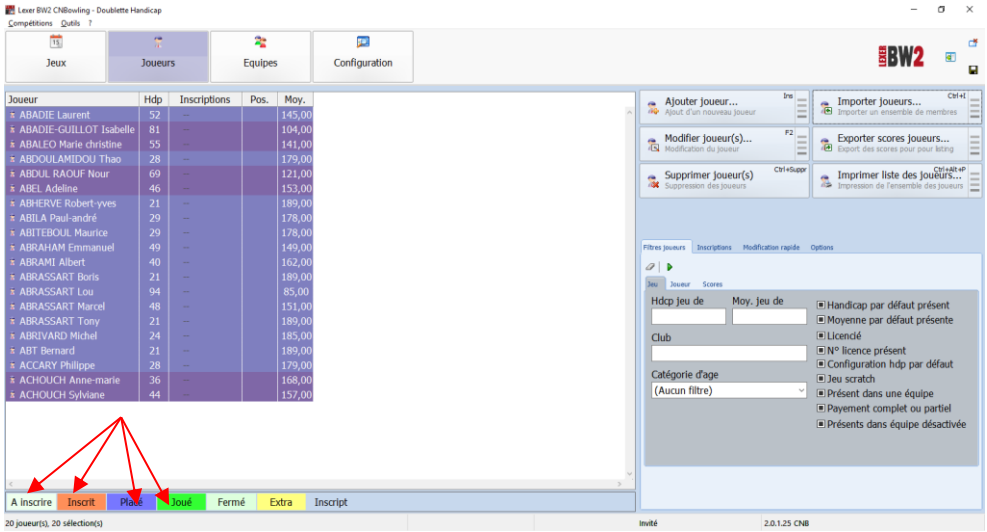




Comme ci-dessous ➔ puis OK

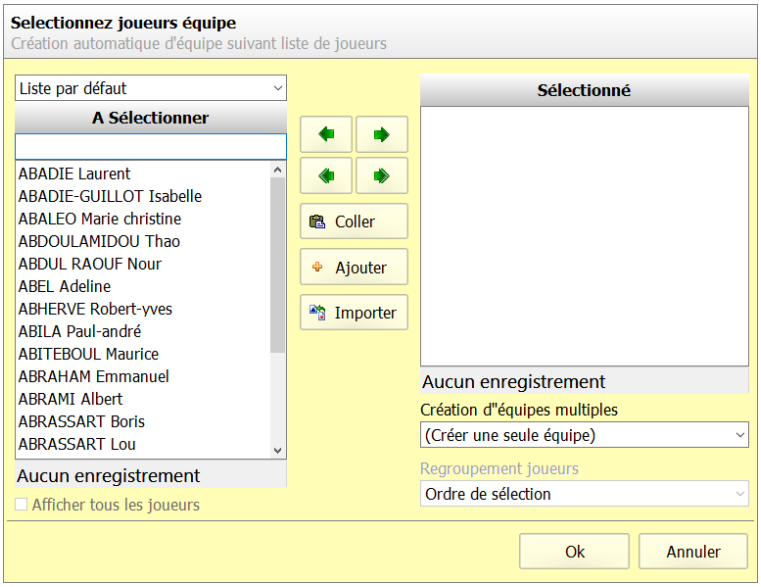


Ces 20 sélections apparaissent par ordre alpha (ou de votre propre sélection) dans le pavé joueurs avec leur moyenne de référence du listing officiel ainsi que leur handicap respectif.
Vous aurez sûrement remarqué ces différents pavés de couleur que l'on commentera par la suite.
En cliquant sur le 1er joueur vous remarquerez que les Hommes apparaissent sur fond blanc et les Dames sur fond rose.



Il va falloir maintenant constituer les doublettes.

1. Clic sur le bouton ''Équipes''
2. Clic sur le bouton ''Création automatique''



Comme précédemment on sélectionne :

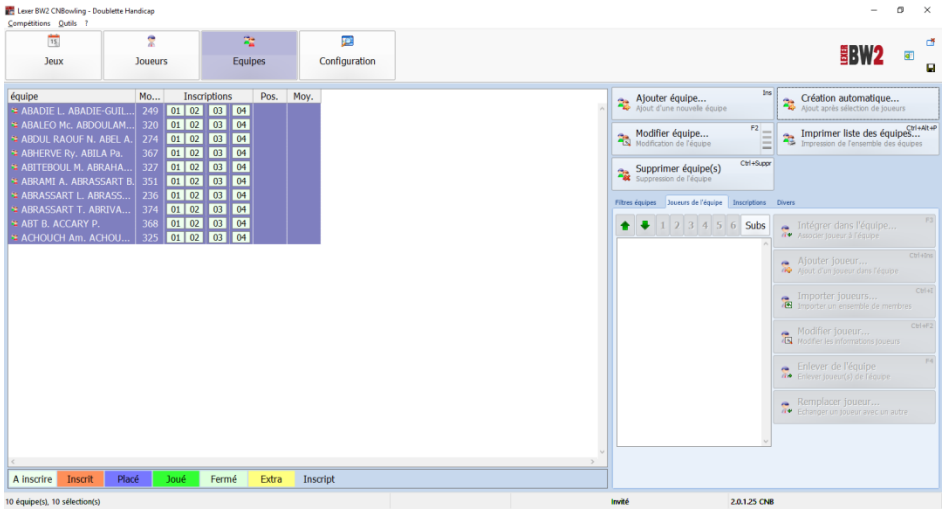
2 joueurs➔Clic sur la flèche verte en haut à droite ➔OK

Répéter cette opération autant de fois que nécessaire (10 fois pour cet exemple)

Les 10 doublettes constituées apparaissent selon votre désir de constitution de chacune d'entre elles. Vous remarquerez les cases numérotées en regard de chacune d'elles.

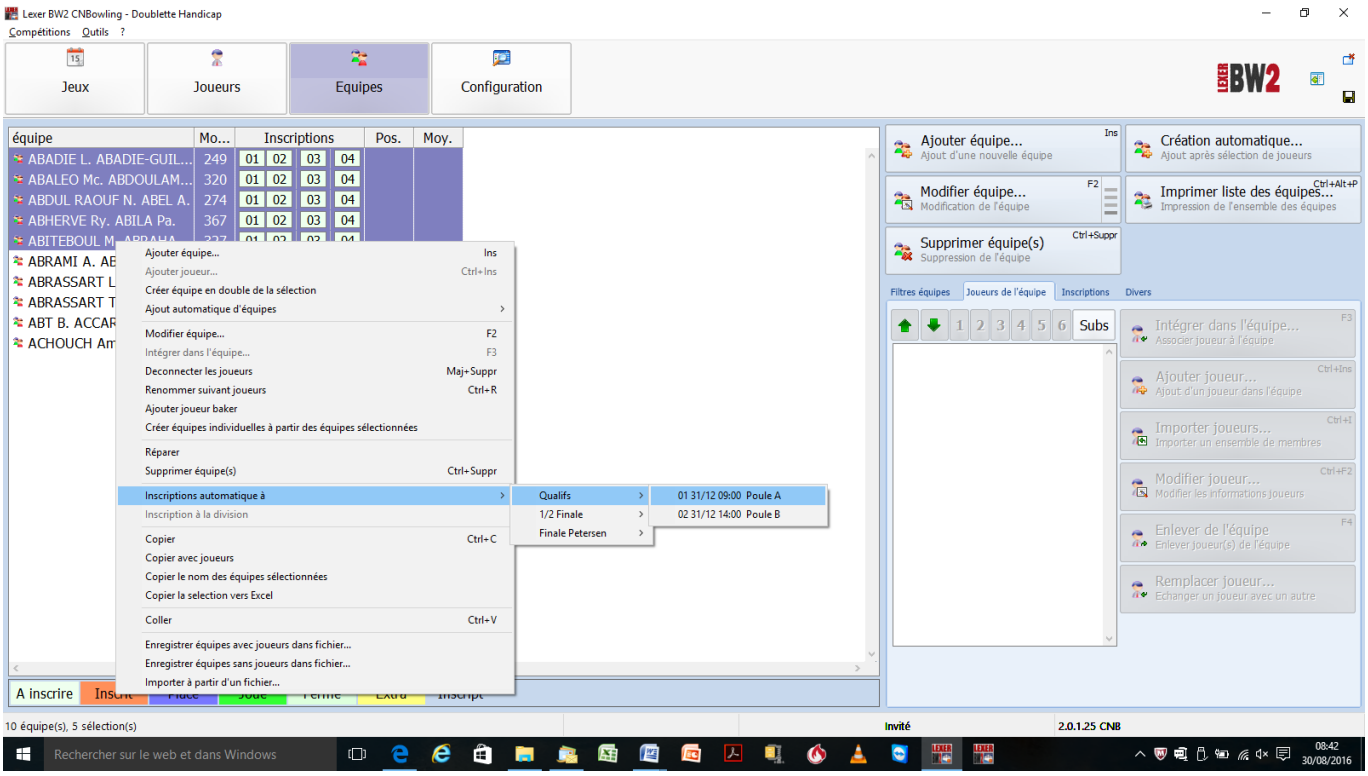
Chaque case correspond à un positionnement prévu car chaque numéro reflète une phase de jeu que vous pouvez vérifier en cliquant sur le bouton ‘’Jeux’’.

Les N° 01 et 02 correspondent donc aux Poules A et B (matchs) de l’évènement ‘’Qualifs’’

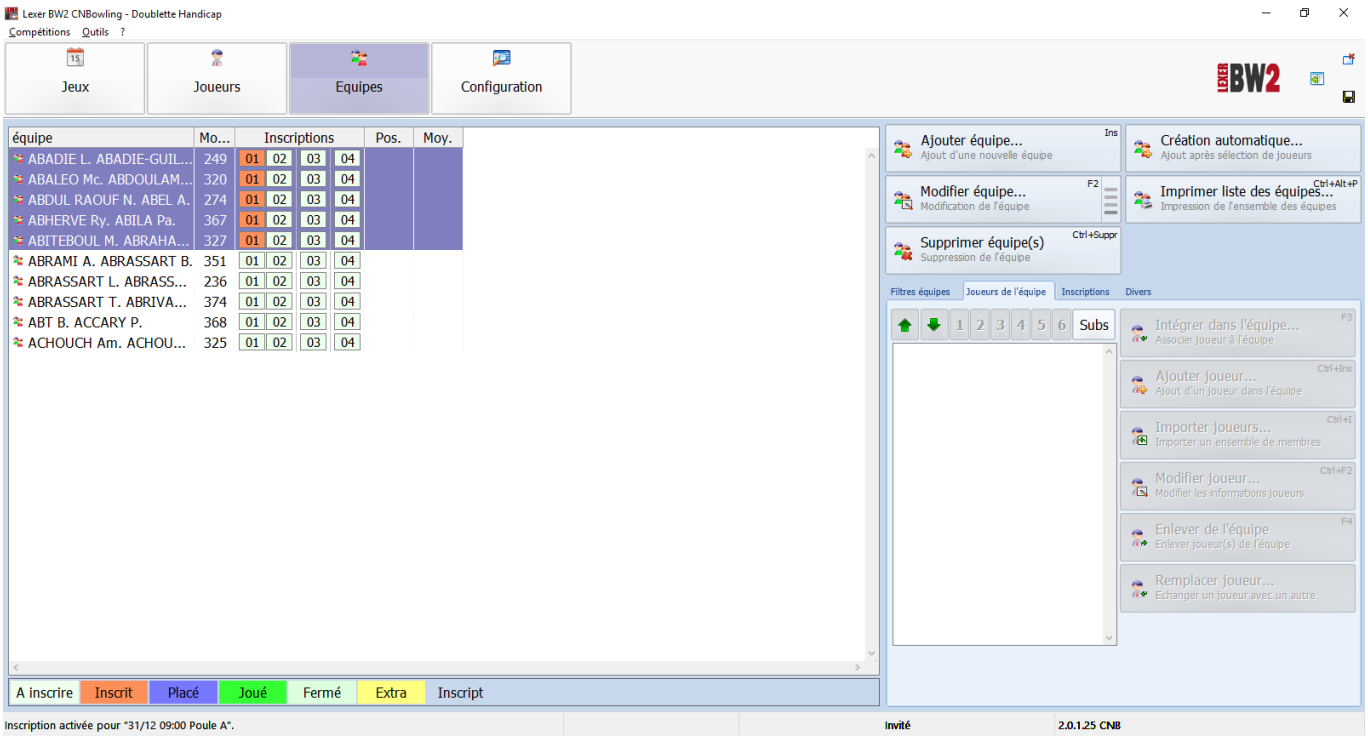


Nous positionnerons 5 doublettes en Poule A et 5 en Poule B.

1. Mise en surbrillance des 5 1ères
2. Clic droit➔apparition d’un menu déroulant
3. Clic sur ‘’Inscription automatique à’’➔’’Qualifs’’➔’’01 31/12 09 :00 Poule A’’



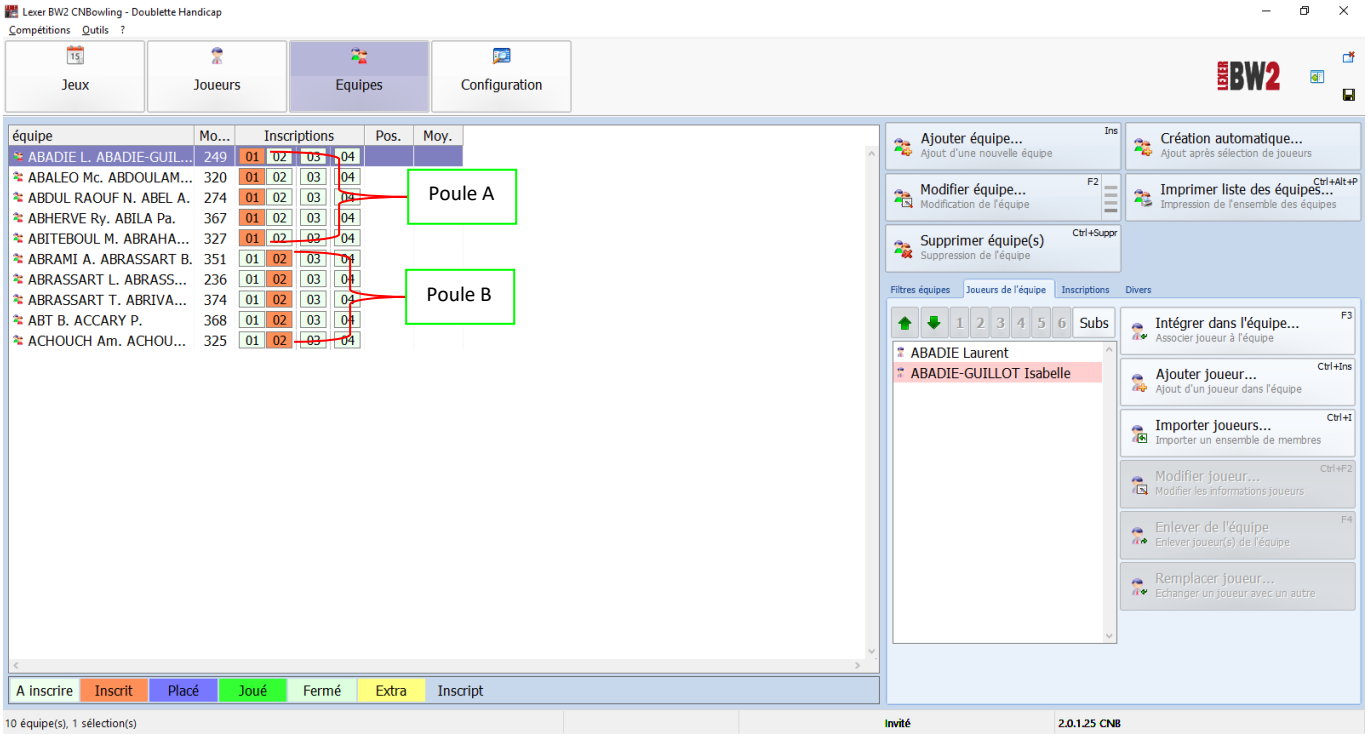
Résultat :



⇨ Exercice :

Répéter cette opération pour positionner les 5 doublettes restantes en Poule B.

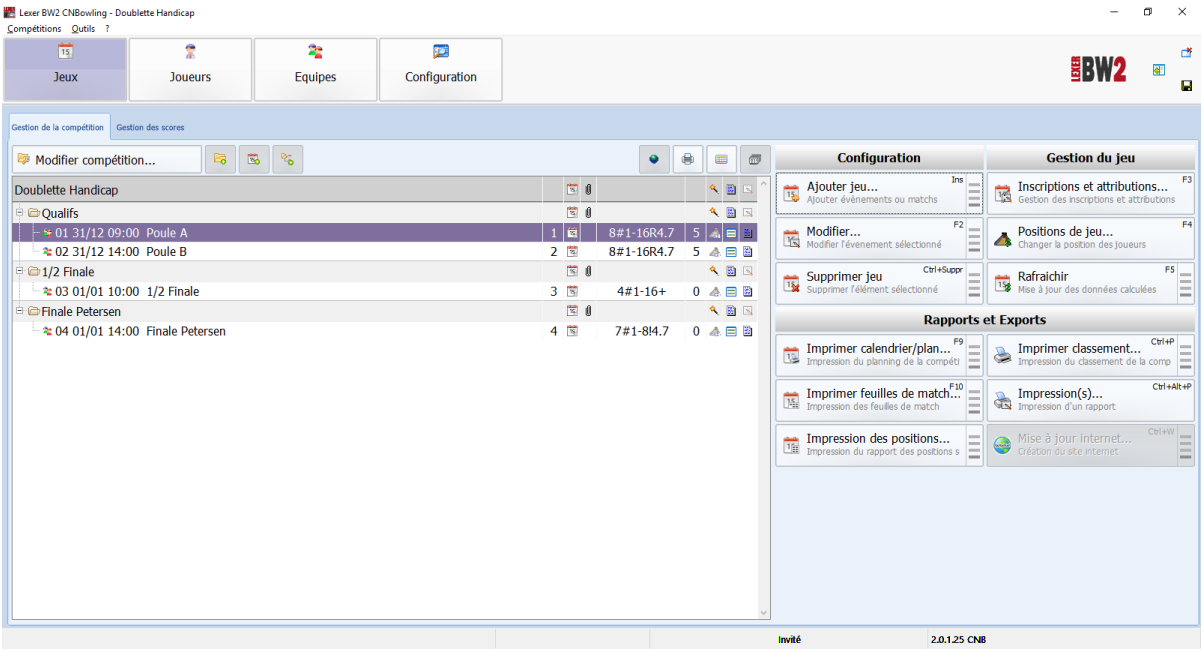
Vous devez avoir ceci :



Les cases 01 et 02 sont devenues orange : comme indiqué par le rectangle inférieur orange, les équipes sont inscrites.

Il va falloir maintenir leur attribuer des pistes.

➔Retour sur l'onglet ''Jeux'' :



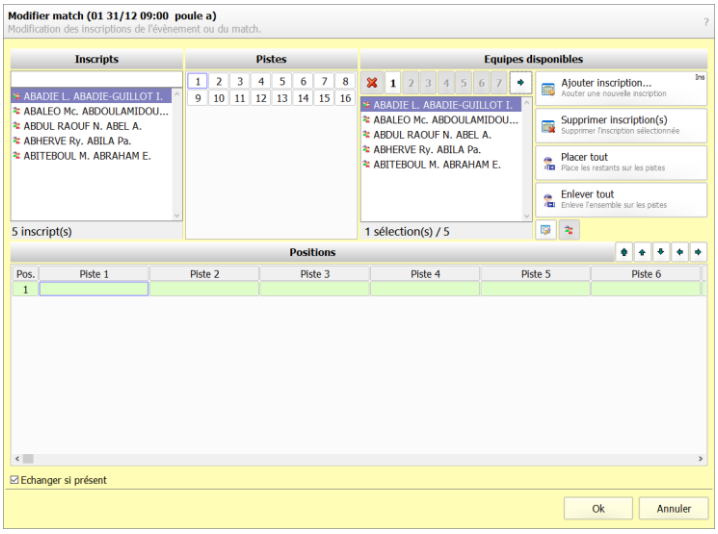
Comme vous pouvez le voir, chaque poule se déroulera sur 8lignes, sur un 16 pistes, décalage à droite (R=right) après 4 lignes de 7 pistes et enfin 5 équipes sont inscrites.

Mise en surbrillance de la Poule A

➔Clic sur le bouton ''Inscriptions et attributions''

L'attribution des Pistes :

Vous devez avoir cet écran :



- Fenêtre ''Inscripts'' = les équipes de la Poule A qui sont à placer
- Fenêtre ''Pistes'' = les pistes disponibles selon la programmation initiale
- Fenêtres ''Équipes disponibles'' = les équipes figurant dans la fenêtre ''Inscripts''
- Fenêtres ''Positions'' = les pistes disponibles sur lesquelles vont être positionnées les équipes disponibles.

Pour ce faire, 2 moyens :

1. Une par une : ➔ clic sur la piste 1 ➔ double-clic sur l'équipe en surbrillance ➔ celle-ci est placée sur la P1. Opération à donc répéter 4 autres fois.

2. Automatiquement pour les 5 en même temps : ➔ mise en surbrillance des 5 équipes disponibles ➔ clic sur le carré de la flèche verte en haut à droite pour afficher la flèche ➔ à horizontale : les équipes sont automatiquement placées de la P1 à 5 dans l'ordre de la sélection des équipes disponibles.

Ce carré vert affiche 4 possibilités :

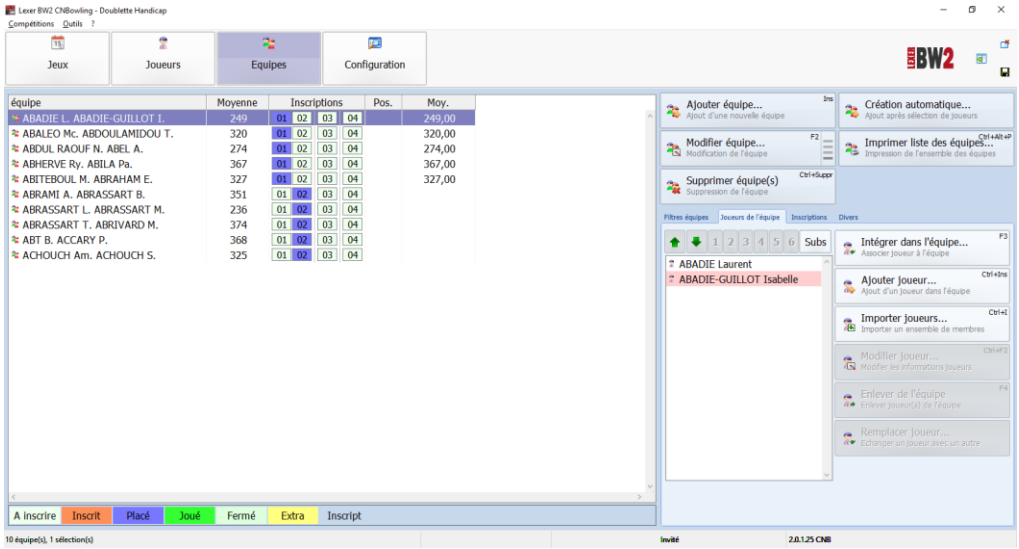
1. Flèche verte à l'horizontale : placement à l'horizontale de gauche à droite en partant de la 1ère piste disponible.
2. Flèche verte à la verticale : placement à la verticale de haut en bas en partant de la 1ère piste disponible en cas de plusieurs joueurs ou équipes par piste disponible.
3. A – B : placement totalement aléatoire de la totalité des équipes disponibles sur la totalité des disponibles (C'est Lexer qui décide).
4. ∞ C'est en réalité un cadenas : aucune possibilité ne vous est offerte : le bouton ''Placer tout'' n'est alors plus disponible.

Répéter cette opération pour placer les équipes de la Poule B.

Le Nom de l'Équipe (ou du Club ou de l'Entreprise)

➔ Clic sur bouton ''Équipes''

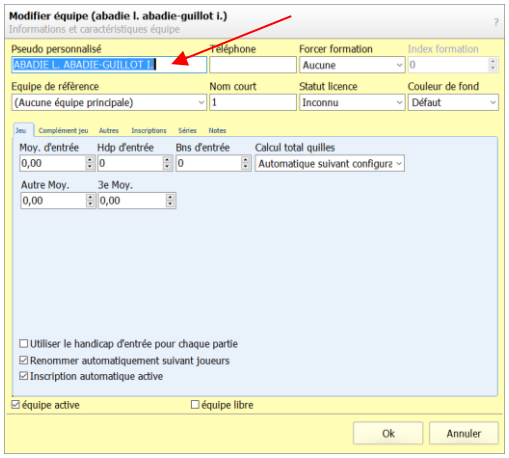
Vous devriez donc avoir cet écran :



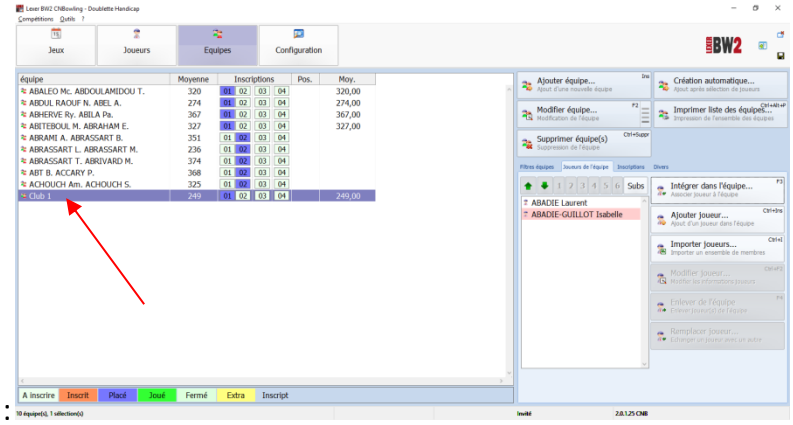
Les 10 doublettes sont inscrites dans les Poules A et B.

Les Équipes sont constituées du nom des Joueurs : pour les compétitions fédérales, baptisons-les du nom du club (pour cet exemple Club à 10) et de leur capitaine si nécessaire pour une meilleure lisibilité du classement édité par la suite.

Double-clic sur le nom de la 1ère équipe➔renseigner la case ''Pseudo personnalisé''➔puis OK.



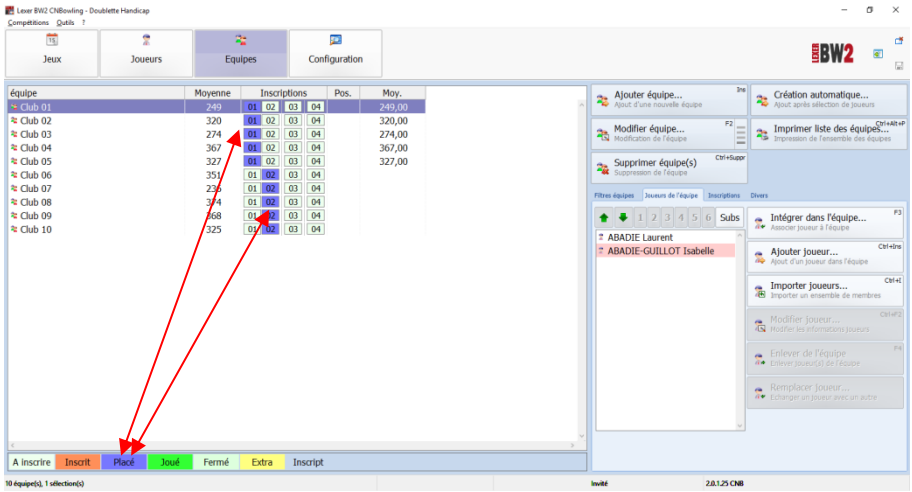
Vous devez obtenir ceci :



⇨ Exercice

Répéter cette opération pour les 9 autres équipes

Vous devriez avoir ceci :



Afin de vérifier si nos paramétrages sont fonctionnels et adéquats, Lexer offre la possibilité de faire une simulation de scores afin de pouvoir vérifier.

Cela ne peut se faire qu'à partir du moment où les équipes ou joueurs ont été positionnés sur les pistes.

C'est la raison pour laquelle, dans la colonne ''Inscriptions'', les cases ou carrés 1 et 2 sont devenus bleus, ce qui indique par la légende inférieure que les équipes sont placées.

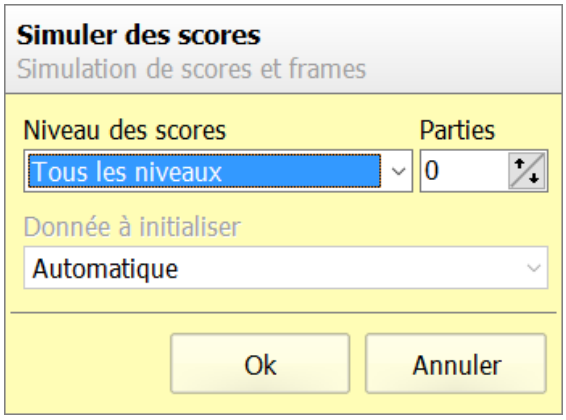
➔ Retour sur le bouton ''Jeux''

La simulation des scores :

Mise en surbrillance des Poules A et B

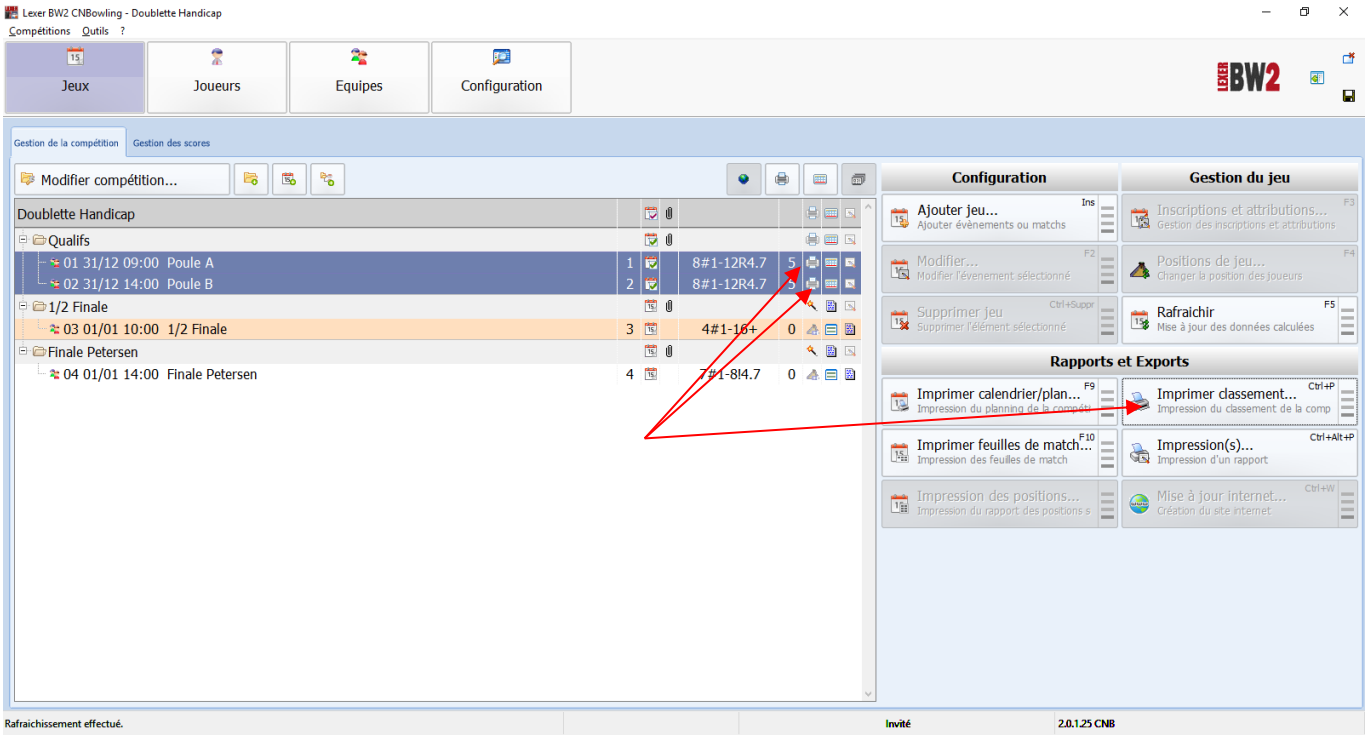
Clic droit ➔ menu déroulant ➔ clic sur ‘’Simulation des scores’’

Apparition de la fenêtre ci-dessous :

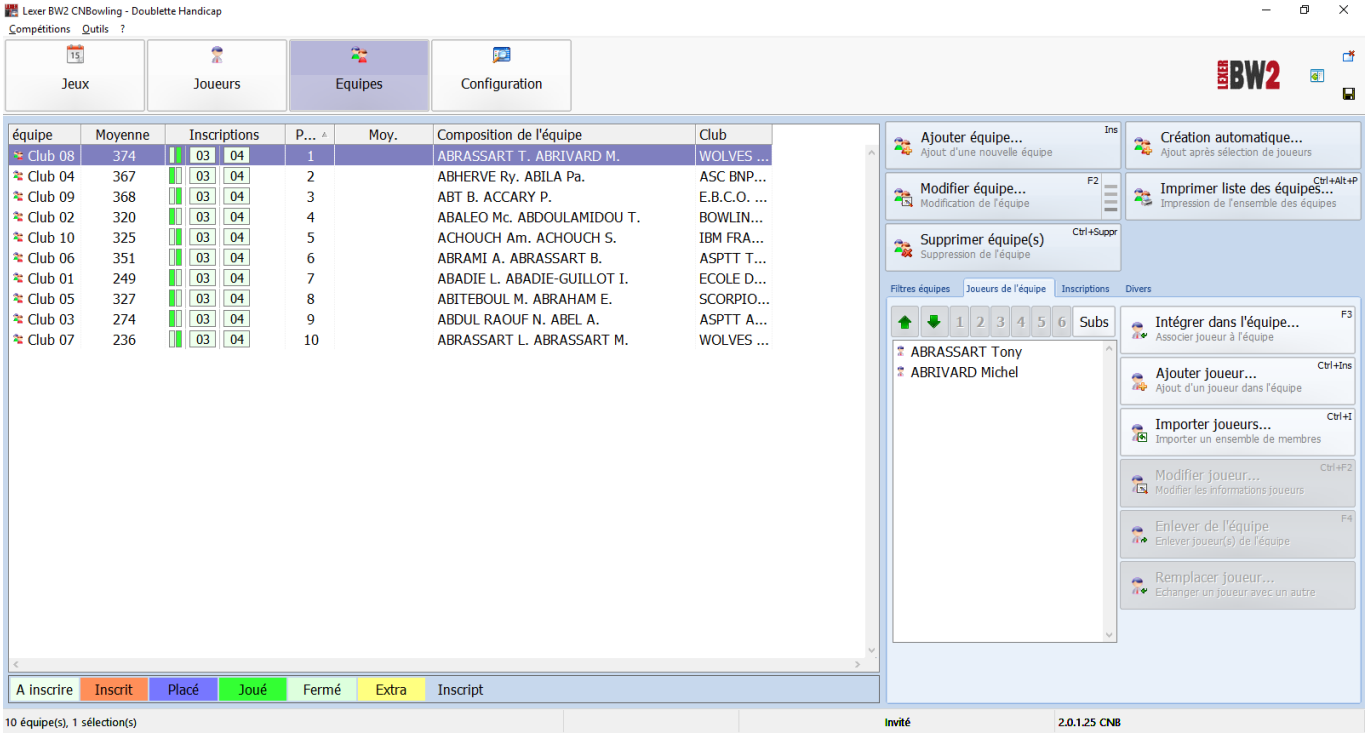


Par la flèche du menu de ‘’Niveau des scores’’, vous pouvez choisir le niveau de scores que vous voulez attribuer ➔ puis clic sur OK

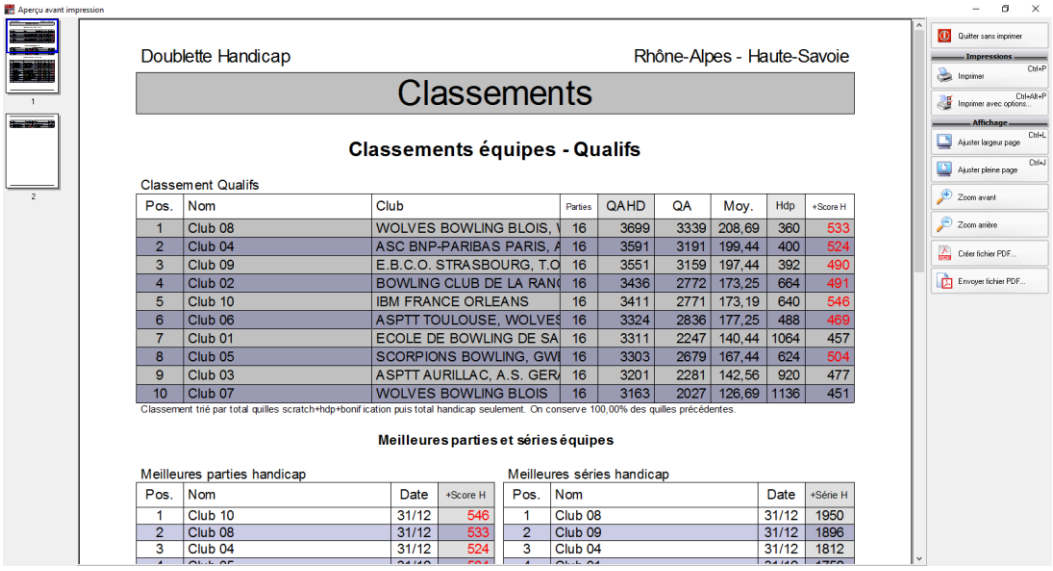
Apparition d’une imprimante sur chaque ligne de chaque Poule : les scores sont inscrits.



Sur la fenêtre ci-dessous, on peut voir dans la colonne ''Inscriptions'' que les 10 équipes ont joué car les carrés 1 et 2 précédemment bleus ont muté en rectangles verts qui indiquent par la légende inférieure que cela a été joué.



Clic sur bouton ''Imprimer classement'' :



- ✓ Le classement des équipes apparait dans l'ordre des scores réalisés
- ✓ La colonne ''Pos'' : du 1er au 10ème.
- ✓ La colonne ''Nom'' : en fait le nom des Clubs qu'on aura donné précédemment.
- ✓ La colonne ''Club'' : le club d'appartenance des joueurs constituant l'équipe.

- ✓ La colonne ''Parties'' : 16 est le total des lignes jouées par le ou les joueurs de l'équipe.
- ✓ La colonne ''QAHD'' : le total des quilles abattues handicap compris
- ✓ La colonne ''QA : le total des quilles scratch
- ✓ La colonne ''Moy'' : la moyenne scratch réalisée sur les 16 lignes
- ✓ La colonne ''Hdp'' : le handicap total sur les 16 lignes.
- ✓ La colonne ''+Score H'' : la meilleure ligne de l'équipe, handicap compris.

Les classements suivants indiquent :

- ➢ Les meilleures parties/séries des équipes
- ➢ Le classement individuel de chacun mais Hommes et Dames mélangés
- ➢ Les meilleures parties/séries individuelles

Précisément pour cet exemple, nous voyons :

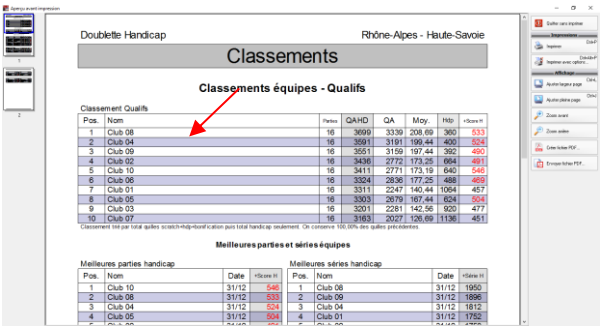
1. Que la colonne ''Club'' fait double emploi avec la colonne ''Nom'',
2. Qu'il n'y a pas de classement séparé Hommes et Dames,
3. Qu'il n'y a pas de ''cut'' derrière la 8ème équipe, dernière équipe qualifiée.

Voyons comment remédier à cela…

<u>Éliminer la colonne ''Club'' :</u>

1. Clic sur bouton ''Modifier compétition''
2. Onglet ''Rapports'' ➔ Classements équipes ➔ Compléments à afficher ➔ ''Aucune information ➔ puis OK
3. Clic sur le bouton ''Imprimer classement''

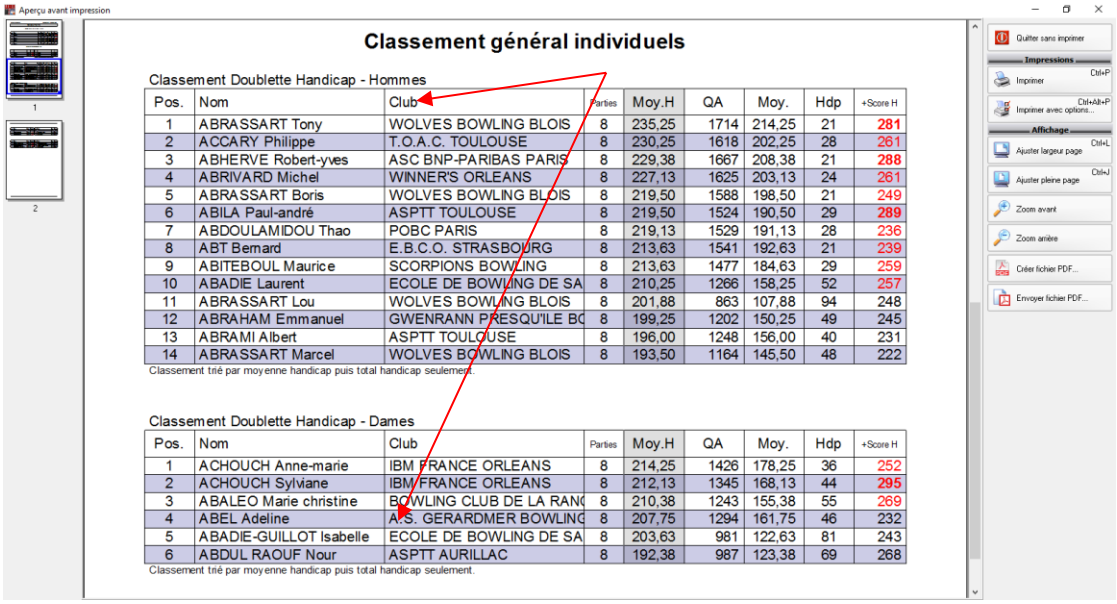
Vous devriez avoir ceci :



Faire apparaitre un classement séparé Hommes et Dames :

1. Clic sur bouton ''Modifier compétition''
2. Onglet ''Rapports'' ➔ Classements Individuels ➔ séparer par genre ➔ ''Hommes et dames séparés'' ➔ puis OK
3. Clic sur le bouton ''Imprimer classement''

Vous devriez avoir ceci :



Aperçu avant impression

Classement général individuels

Classement Doublette Handicap - Hommes

Pos.	Nom	Club	Parties	Moy.H	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	ABRASSART Tony	WOLVES BOWLING BLOIS	8	235,25	1714	214,25	21	281
2	ACCARY Philippe	T.O.A.C. TOULOUSE	8	230,25	1618	202,25	28	261
3	ABHERVE Robert-yves	ASC BNP-PARIBAS PARIS	8	229,38	1667	208,38	21	288
4	ABRIVARD Michel	WINNER'S ORLEANS	8	227,13	1625	203,13	24	261
5	ABRASSART Boris	WOLVES BOWLING BLOIS	8	219,50	1588	198,50	21	249
6	ABILA Paul-andré	ASPTT TOULOUSE	8	219,50	1524	190,50	29	289
7	ABDOULAMIDOU Thao	POBC PARIS	8	219,13	1529	191,13	28	236
8	ABT Bernard	E.B.C.O. STRASBOURG	8	213,63	1541	192,63	21	239
9	ABITEBOUL Maurice	SCORPIONS BOWLING	8	213,63	1477	184,63	29	259
10	ABADIE Laurent	ECOLE DE BOWLING DE SA	8	210,25	1266	158,25	52	257
11	ABRASSART Lou	WOLVES BOWLING BLOIS	8	201,88	863	107,88	94	248
12	ABRAHAM Emmanuel	GWENRANN PRESQU'ILE BC	8	199,25	1202	150,25	49	245
13	ABRAMI Albert	ASPTT TOULOUSE	8	196,00	1248	156,00	40	231
14	ABRASSART Marcel	WOLVES BOWLING BLOIS	8	193,50	1164	145,50	48	222

Classement trié par moyenne handicap puis total handicap seulement.

Classement Doublette Handicap - Dames

Pos.	Nom	Club	Parties	Moy.H	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	ACHOUCH Anne-marie	IBM FRANCE ORLEANS	8	214,25	1426	178,25	36	252
2	ACHOUCH Sylviane	IBM FRANCE ORLEANS	8	212,13	1345	168,13	44	295
3	ABALEO Marie christine	BOWLING CLUB DE LA RANC	8	210,38	1243	155,38	55	269
4	ABEL Adeline	A.S. GERARDMER BOWLING	8	207,75	1294	161,75	46	232
5	ABADIE-GUILLOT Isabelle	ECOLE DE BOWLING DE SA	8	203,63	981	122,63	81	243
6	ABDUL RAOUF Nour	ASPTT AURILLAC	8	192,38	987	123,38	69	268

Classement trié par moyenne handicap puis total handicap seulement.

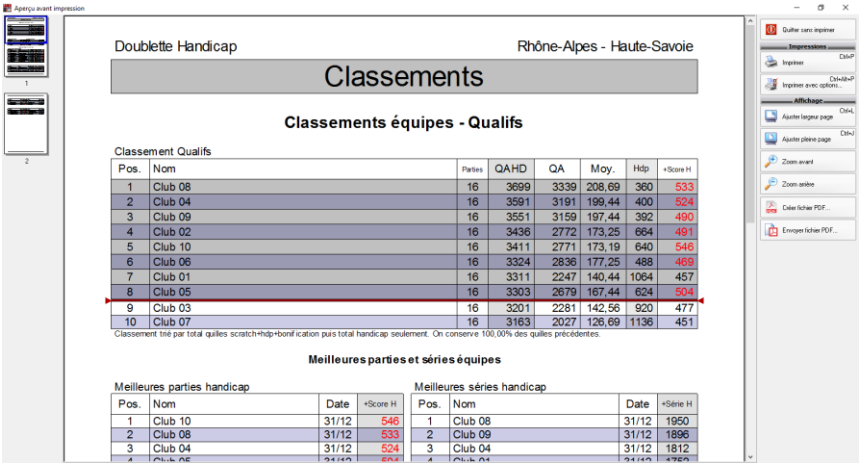
Les Hommes et Dames ont maintenant des classements individuels séparés, y compris les meilleures lignes et séries et selon les mêmes informations que le classement équipe.

Insertion du trait des Qualifiés :

Faire apparaitre le trait de ''cut'' derrière la 8ème équipe qualifiée pour la ½ finale.

1. Clic sur bouton ''Modifier compétition''
2. Onglet ''Rapports'' ➔ Classements Équipes ➔ Qualifiés ➔ inscrire le chiffre 8 ➔ OK
3. Clic sur le bouton ''Imprimer classement''

Vous devriez avoir ceci :



Doublette Handicap — Rhône-Alpes - Haute-Savoie

Classements

Classements équipes - Qualifs

Classement Qualifs

Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 08	16	3699	3339	208,69	360	533
2	Club 04	16	3591	3191	199,44	400	524
3	Club 09	16	3551	3159	197,44	392	490
4	Club 02	16	3436	2772	173,25	664	491
5	Club 10	16	3411	2771	173,19	640	546
6	Club 06	16	3324	2836	177,25	488	469
7	Club 01	16	3311	2247	140,44	1064	457
8	Club 05	16	3303	2679	167,44	624	504
9	Club 03	16	3201	2281	142,56	920	477
10	Club 07	16	3163	2027	126,69	1136	451

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement. On conserve 100,00% des quilles précédentes.

Meilleures parties et séries équipes

Meilleures parties handicap

Pos.	Nom	Date	+Score H
1	Club 10	31/12	546
2	Club 08	31/12	533
3	Club 04	31/12	524

Meilleures séries handicap

Pos.	Nom	Date	+Série H
1	Club 08	31/12	1950
2	Club 09	31/12	1896
3	Club 04	31/12	1812

Placement des Equipes en phase supérieure :

Comment placer les équipes qualifiées en ½ finale ?

Afin de connaitre le classement des huit 1ères équipes, Lexer offre la possibilité d'une inscription automatique suivant le processus suivant :

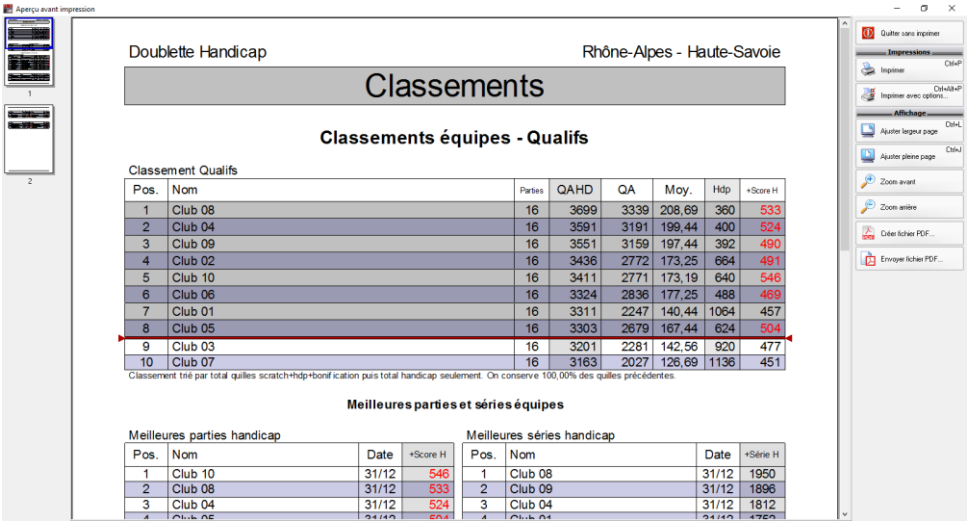
Clic sur le bouton ''Équipes'' ➔ vision du positionnement des équipes dans la colonne ''Pos''

1 clic sur l'en-tête de cette colonne suffit à les classer de 1 à 10.

Dans cet exemple, en 1 le Club 08 et en 8 le club 05

Vérification par le bouton ''Imprimer classement''… via le bouton ''Jeux''…

Résultat conforme comme le montre l'écran ci-dessous :



Doublette Handicap — Rhône-Alpes - Haute-Savoie

Classements

Classements équipes - Qualifs

Classement Qualifs

Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 08	16	3699	3339	208,69	360	533
2	Club 04	16	3591	3191	199,44	400	524
3	Club 09	16	3551	3159	197,44	392	490
4	Club 02	16	3436	2772	173,25	664	491
5	Club 10	16	3411	2771	173,19	640	546
6	Club 06	16	3324	2836	177,25	488	469
7	Club 01	16	3311	2247	140,44	1064	457
8	Club 05	16	3303	2679	167,44	624	504
9	Club 03	16	3201	2281	142,56	920	477
10	Club 07	16	3163	2027	126,69	1136	451

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement. On conserve 100,00% des quilles précédentes.

Meilleures parties et séries équipes

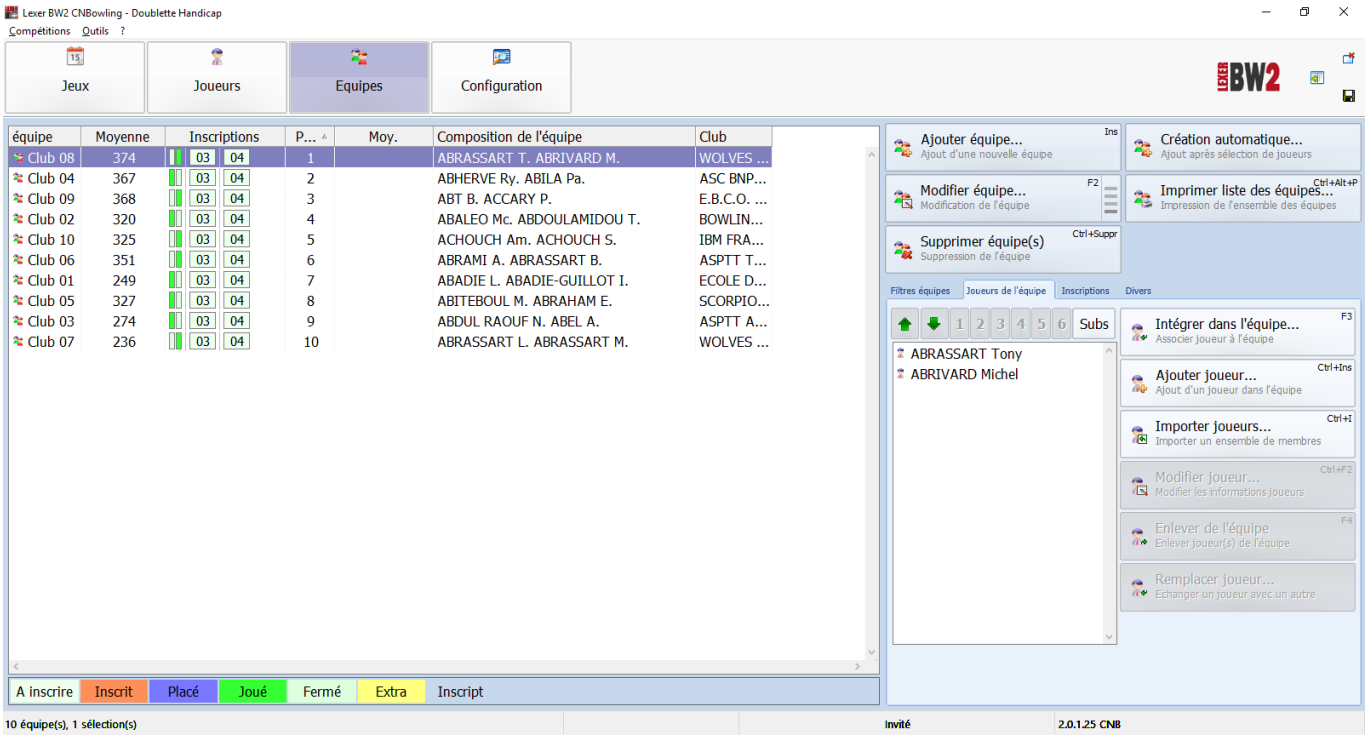
Meilleures parties handicap

Pos.	Nom	Date	+Score H
1	Club 10	31/12	546
2	Club 08	31/12	533
3	Club 04	31/12	524

Meilleures séries handicap

Pos.	Nom	Date	+Série H
1	Club 08	31/12	1950
2	Club 09	31/12	1896
3	Club 04	31/12	1812

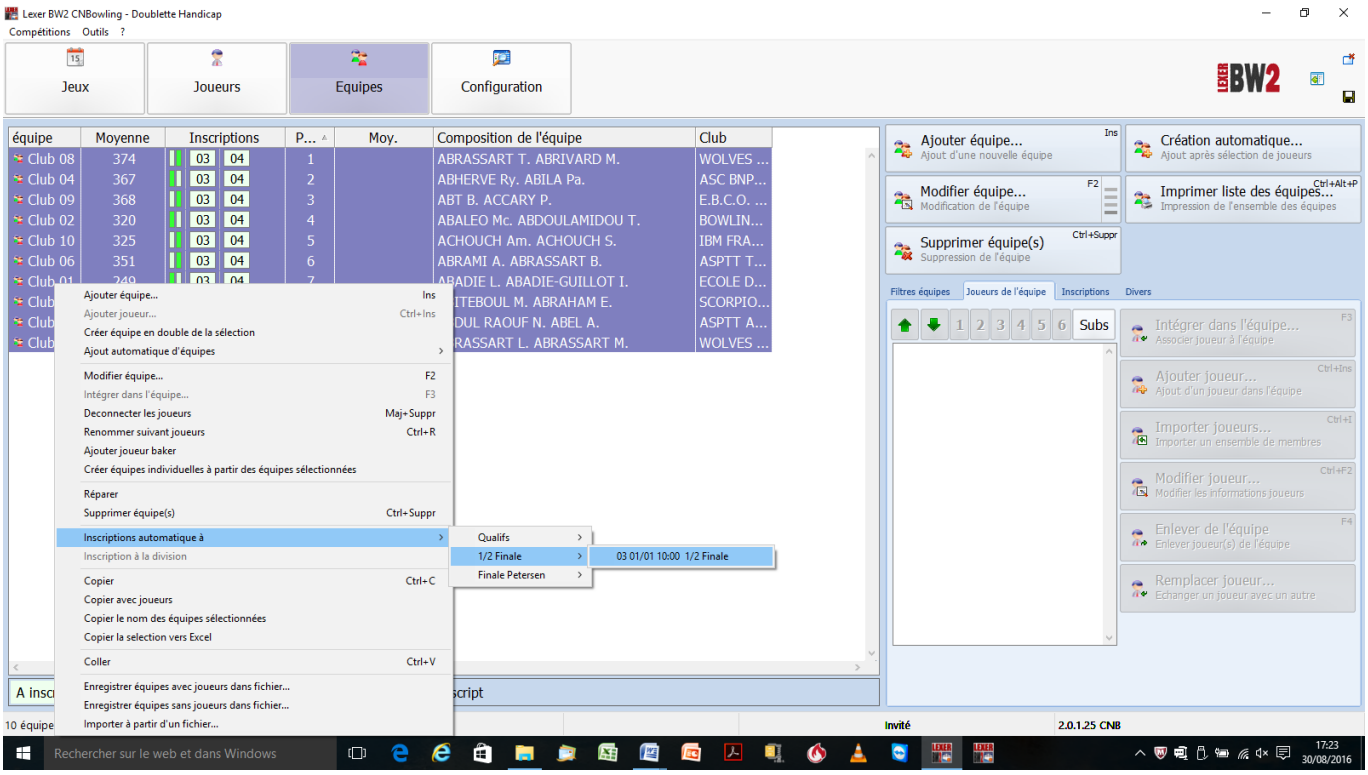
Clic sur le bouton ''Équipes''



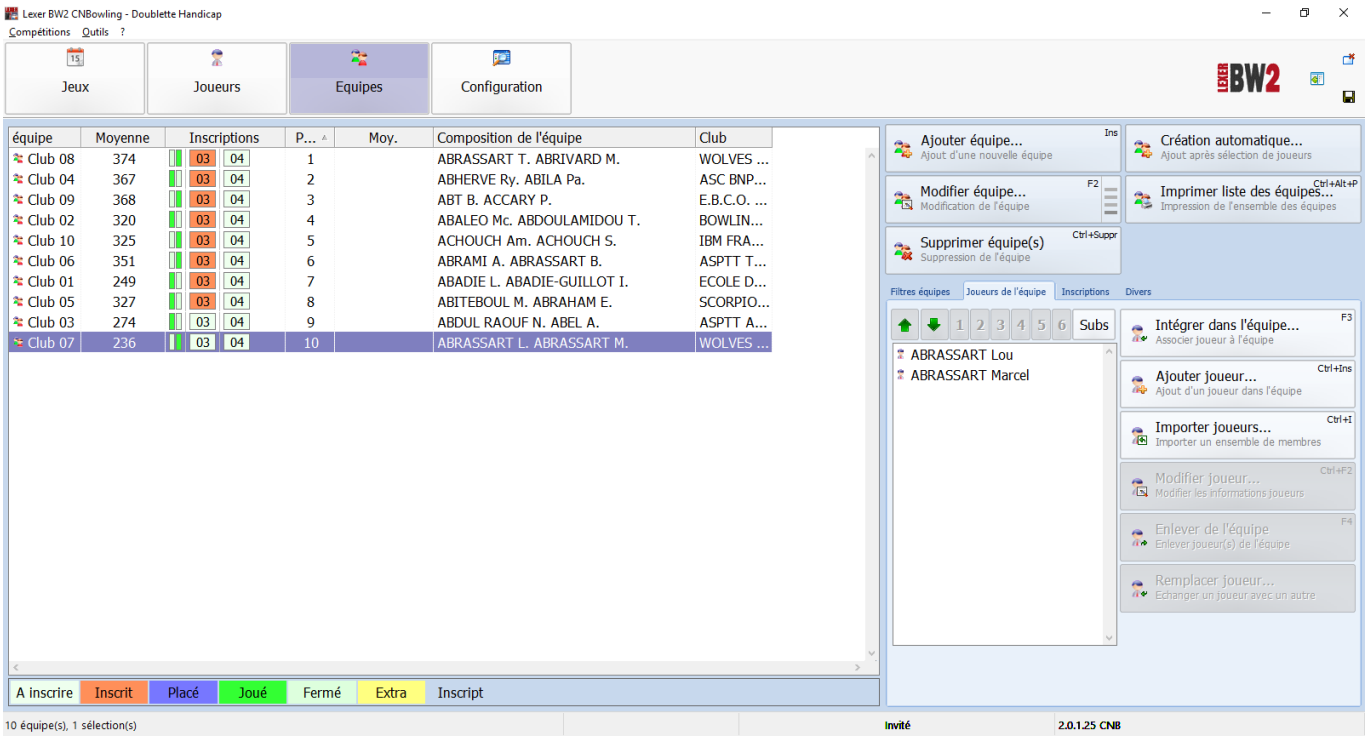
Les cases 03 sont blanches : les équipes 01 à 08 sont donc à inscrire

- ⇨ Exercice
- ⇨ Mise en surbrillance des 8 équipes

Clic droit➔Inscription automatique à➔1/2 Finale➔03 01/01 10:00 ½ Finale suivant un processus déjà vu précédemment



Vous devriez avoir cet écran :



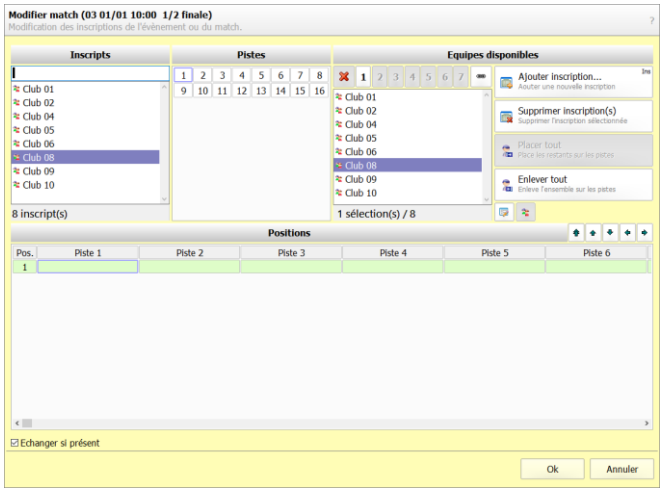
Suivant le processus déjà vu, il faut maintenant placer ces 8 équipes.

- ⇨ Exercice

➔ Retour sur le bouton ''Jeux''

Mise en surbrillance du match '' de la 1/2Finale

Clic sur le bouton ''Inscriptions et attributions''



Comme déjà vu, les équipes qualifiées et seulement elles apparaissent.

- ⇨ L'équipe 08 (la meilleure) est d'office en surbrillance.

Par un double-clic sur cette équipe, elle est d'office placée sur la P1 et la surbrillance se déplacent automatiquement sur l'équipe 04 qui est la 2ème du classement.

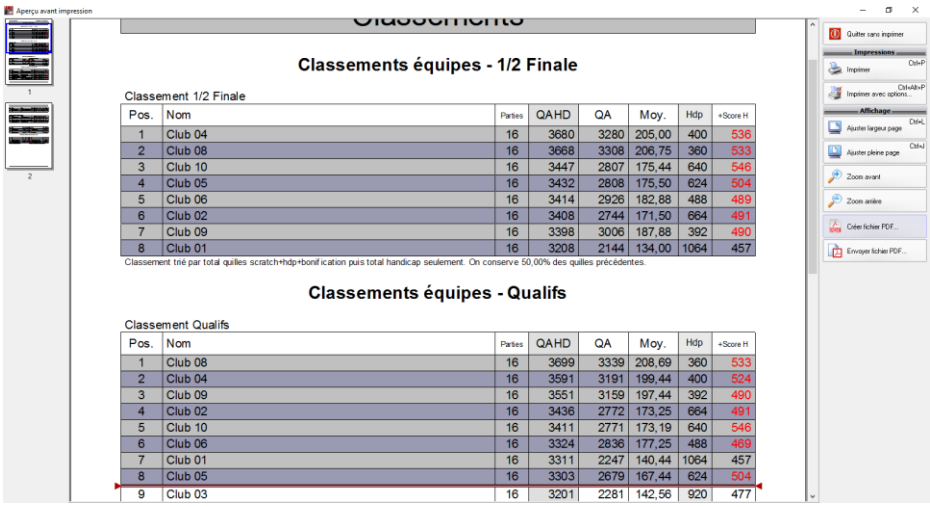
En répétant cette opération jusqu'à la dernière équipe disponible, toutes les équipes seront placées de droite à gauche en partant de la P1 en fonction des scores réalisés précédemment.

Sur la P8 figure l'équipe 05 qui est la dernière des 8 qualifiées.

Clic droit sur match ½ Finale ➔Simulation des comme vu précédemment ➔ puis OK

➔ L'imprimante apparait ➔les scores sont donc inscrits.

➔ Clic sur bouton ''Imprimer classement''



Aperçu avant impression

Classements équipes - 1/2 Finale

Classement 1/2 Finale

Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 04	16	3680	3280	205,00	400	536
2	Club 08	16	3668	3308	206,75	360	533
3	Club 10	16	3447	2807	175,44	640	546
4	Club 05	16	3432	2808	175,50	624	504
5	Club 06	16	3414	2926	182,88	488	489
6	Club 02	16	3408	2744	171,50	664	491
7	Club 09	16	3398	3006	187,88	392	490
8	Club 01	16	3208	2144	134,00	1064	457

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement. On conserve 50,00% des quilles précédentes.

Classements équipes - Qualifs

Classement Qualifs

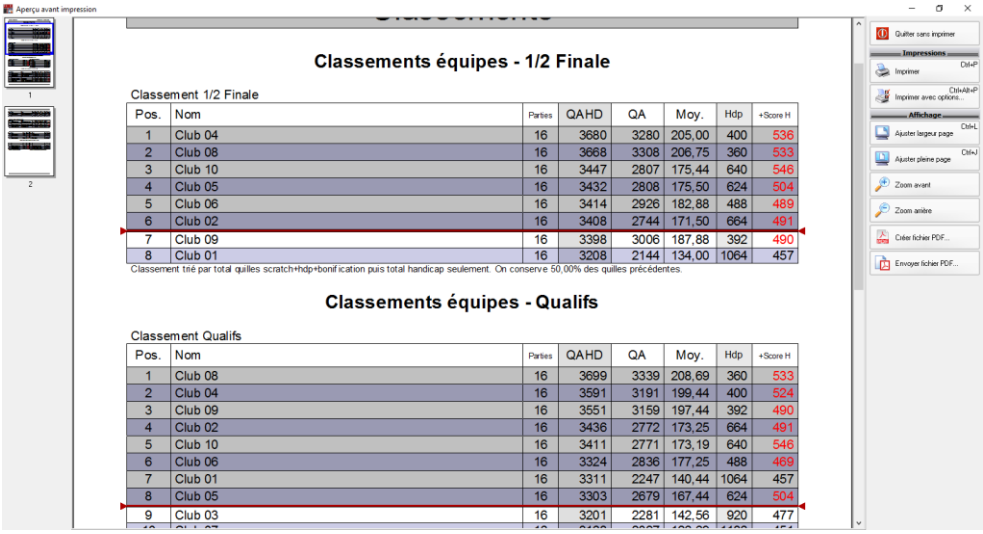
Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 08	16	3699	3339	208,69	360	533
2	Club 04	16	3591	3191	199,44	400	524
3	Club 09	16	3551	3159	197,44	392	490
4	Club 02	16	3436	2772	173,25	664	491
5	Club 10	16	3411	2771	173,19	640	546
6	Club 06	16	3324	2836	177,25	488	469
7	Club 01	16	3311	2247	140,44	1064	457
8	Club 05	16	3303	2679	167,44	624	504
9	Club 03	16	3201	2281	142,56	920	477

Lexer fait apparaitre en 1ère position sur le classement le dernier évènement.
Il n'apparait pas la barre de ''cut'' pour les 6 équipes qualifiées mais les scores cumulés sont bien exacts (cf. les scores individuels)

⇨ Exercice…

Retour sur l'évènement ½ Finale et double-clic

- ⇨ Onglet rapport
- ⇨ Case ''Qualifiés'' ➔ indiquer 6 ➔ puis OK.
- ⇨ Clic sur bouton ''Imprimer classement''



Aperçu avant impression

Classements équipes - 1/2 Finale

Classement 1/2 Finale

Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 04	16	3680	3280	205,00	400	536
2	Club 08	16	3668	3308	206,75	360	533
3	Club 10	16	3447	2807	175,44	640	546
4	Club 05	16	3432	2808	175,50	624	504
5	Club 06	16	3414	2926	182,88	488	489
6	Club 02	16	3408	2744	171,50	664	491
7	Club 09	16	3398	3006	187,88	392	490
8	Club 01	16	3208	2144	134,00	1064	457

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement. On conserve 50,00% des quilles précédentes.

Classements équipes - Qualifs

Classement Qualifs

Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	Club 08	16	3699	3339	208,69	360	533
2	Club 04	16	3591	3191	199,44	400	524
3	Club 09	16	3551	3159	197,44	392	490
4	Club 02	16	3436	2772	173,25	664	491
5	Club 10	16	3411	2771	173,19	640	546
6	Club 06	16	3324	2836	177,25	488	469
7	Club 01	16	3311	2247	140,44	1064	457
8	Club 05	16	3303	2679	167,44	624	504
9	Club 03	16	3201	2281	142,56	920	477

L'équipe 04 est passée en 1ère position et l'équipe 02 est 6ème.
A vérifier suivant le processus déjà vu

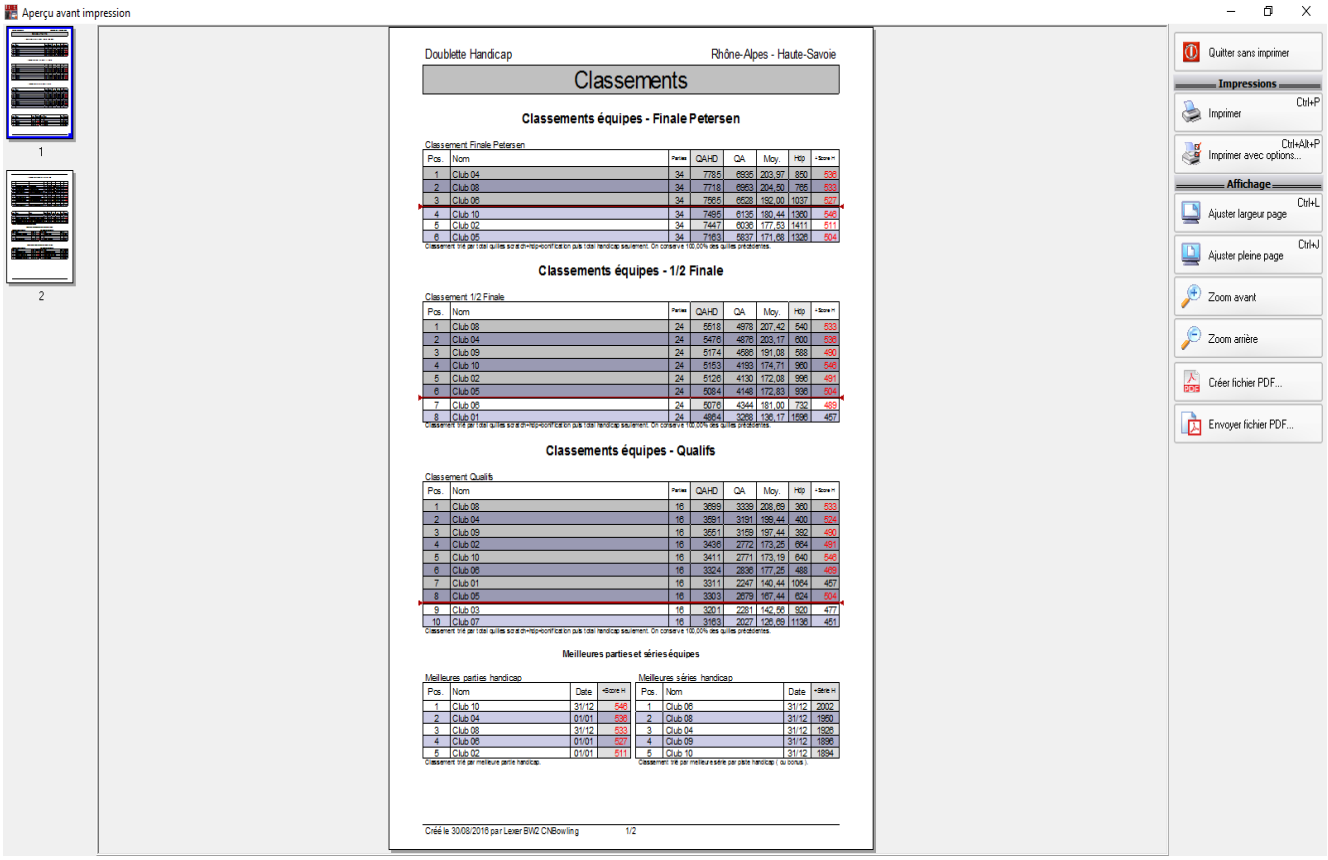
- ⇨ Onglet ''Équipes''➔ effectivement en tête l'équipe 04 et 6ème l'équipe 02

Suivant le processus déjà vu, placer automatiquement ces 6 équipes en Finale Petersen, les positionner (le faire par le double-clic sur la piste voulue) en fonction des scores et des us d'une Petersen, leur attribuer des scores de très bon niveau et imprimer le classement définitif.

⇨ Exercice

Onglet ''Équipes''➔surbrillance des équipes placées de 1 à 6 dans la colonne ''Pos''➔clic droit➔inscription automatique à➔Finale Petersen➔04 01/01 14:00 Finale Petersen
Placement de l'équipe en tête des scores en P3, la 2ème en P4, la 3ème en P2, la 4ème en P5,la 5ème en P1 et la 6ème en P6.
Le faire par le double-clic sur la piste voulue
Onglet ''Jeux''➔simulation des scores➔très bon niveau➔OK

Voilà le classement définitif de cette compétition :



La saisie manuelle des scores :

1. Les Joueurs ont été importés,
2. Les Équipes ont été formées,
3. Les attributions de pistes ont été faites :
    1. Bouton ''Jeux''
    2. Onglet ''Gestion des scores''
    3. Mise en surbrillance de la Poule A (ou d'un autre match) :
    4. Dans les rectangles verts les N° des pistes initialement attribuées,
    5. Clic sur la case vide sous le carré ''1'' et inscription du score réalisé

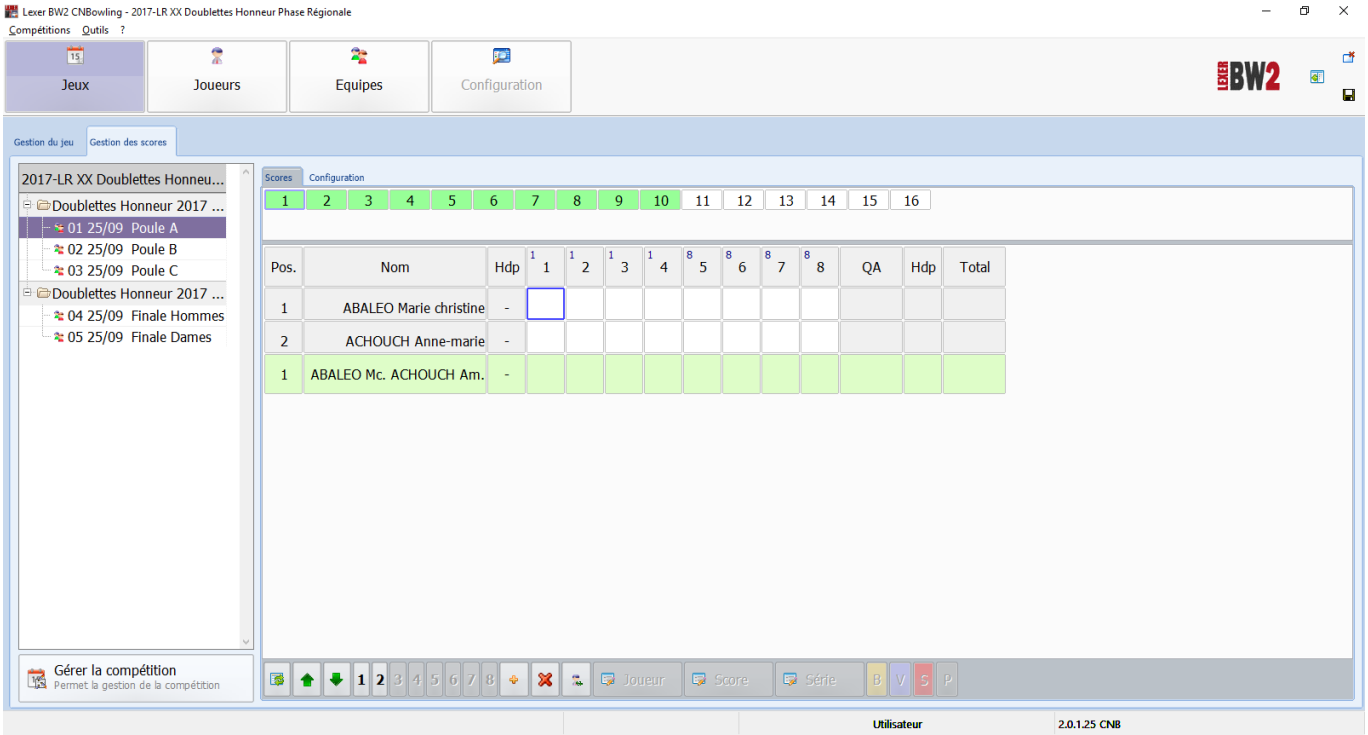
☞Le curseur se déplace d'office à l'horizontale mais si vous voulez le déplacez à la verticale :

- ✓ Onglet ''Configuration'' ➔ cocher la case ''Déplacement en colonne''

Si vous voulez changer l'ordre des Joueurs :

Mise en surbrillance du Joueur que vous voulez déplacer ➔ clic sur le chiffre 1 ou 2 à côté des flèches vertes en bas de l'écran.

Répéter ces opérations au regard de chaque rectangle vert pour renseigner toute la compétition.

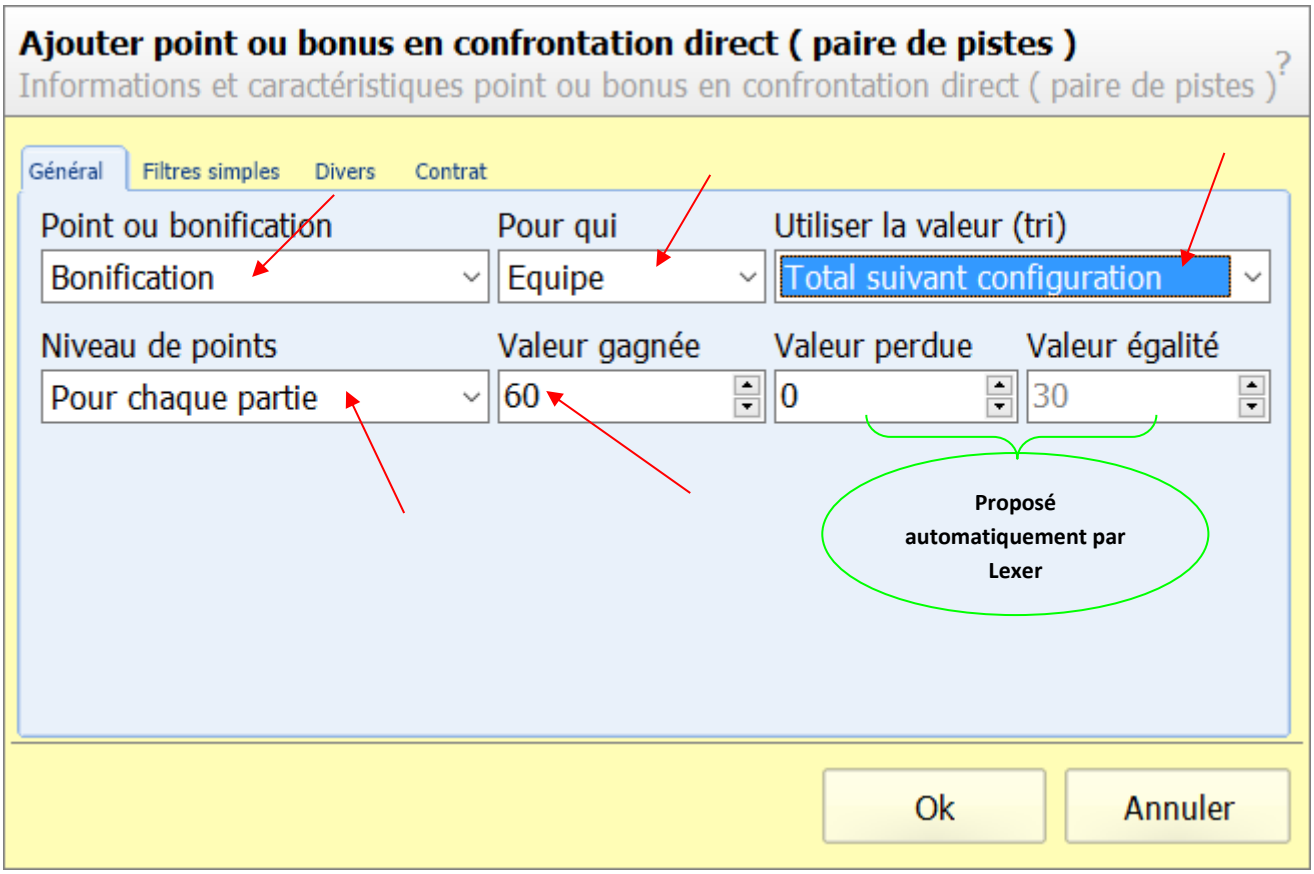


Quelques infos utiles :

Comment programmer la bonification par match gagné :

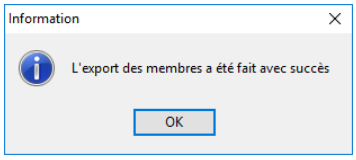
1. Évènement ''Finale Petersen''
2. Onglet ''Points/Bonifications
3. Clic sur bouton ''Ajouter''
4. Sélectionner ''Point ou bonus en confrontation directe ➔ OK
5. Inscrire dans la fenêtre proposée puis OK
6. Après cette manip, les feuilles de scores seront paramétrées avec cette modification.

Si vous la programmez sur l'exemple en cours, cette boni sera intégrée aux scores présents et figurera sur le classement général dans la colonne ''Boni''



Intégration des scores sur Alias :

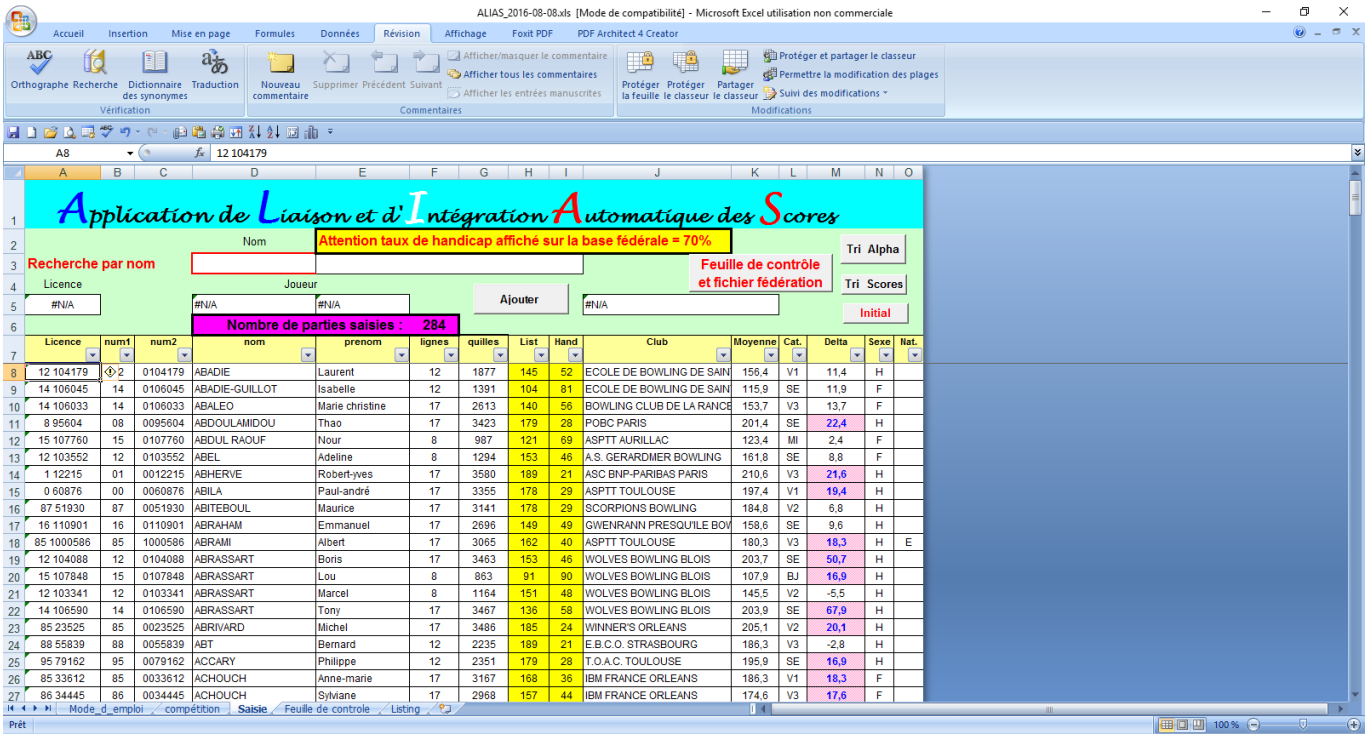
- ⇨ Télécharger sur le site fédéral le fichier Alias
- ⇨ Onglet ''Joueurs''➔ Bouton ''Exporter scores joueurs''
- ⇨ La fenêtre qui s'affiche propose les dates de la compétition ➔ clic sur ''Copier''
- ⇨ OK sur la fenêtre ci-dessous et OK sur la fenêtre suivante



💣 Si c'est une compétition à plusieurs dates, n'exporter que la date concernée (à indiquer dans les 2 menus) sans répondre par la suite ''OK'' à la question qui vous demandera si vous voulez conserver la date de fin comme date du début du prochain export. Si vous répondez ''OK'' à cette question, vous n'exporterez plus jamais les scores totaux de toute la compétition.

Ensuite :

- ⇨ Ouvrir Alias
- ⇨ Nommer la compétition selon les infos de la compétition
- ⇨ Activer les macros
- ⇨ Enlever la protection de la feuille de l'onglet ''Saisie''
- ⇨ Positionner le curseur en cellule A8 ➔Clic droit ➔ puis coller



- ⇨ 3 secondes plus tard… fini…

Les manipulations habituelles suivantes restent les mêmes… Lexer ne peut pas tout faire…

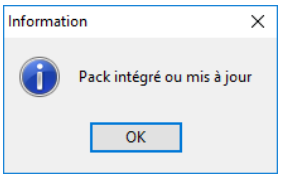
Attention : tout joueur n'ayant pas de N° de licence ne sera pas intégré automatiquement et devra donc l'être manuellement.

Intégration d'un Pack Lexer ou d'un modèle :

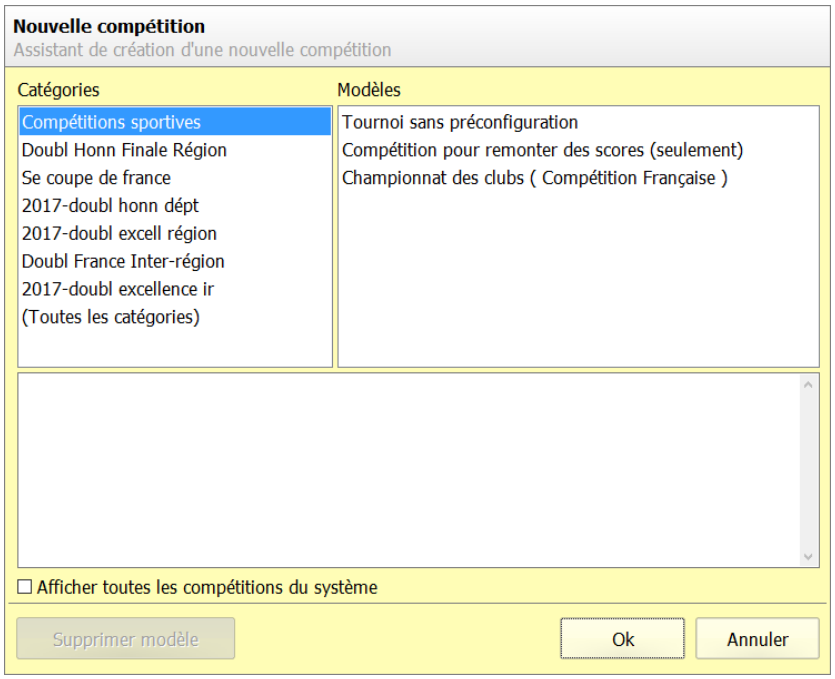
Toutes les compétitions fédérales sont préparées en amont aux fins d'une utilisation plus aisée pour chaque utilisateur et surtout pour une même présentation.

Vous recevez ce pack par mail (ce dossier aura toujours une extension ''lbp.'' spécifique à Lexer)

1. Enregistrer le fichier sur le Bureau ou dans un dossier Lexer personnel
2. Ouverture de Lexer
3. Clic sur menu ''Compétitions'' ➔ menu déroulant
4. Clic sur ''Importer'' ➔ fenêtre Windows vous permettant de retrouver le dossier ''Pack…'' où vous l'avez enregistré.
5. Double-clic sur le dossier ''Pack''
6. Apparition de cette fenêtre



7. Clic sur bouton ''Nouvelle compétition
8. Bouton ''Jeux''
9. Clic sur bouton ''Nouvelle compétition''
10. Apparition de cette fenêtre



Vous n'avez plus qu'à sélectionner la compétition qui vous intéresse :

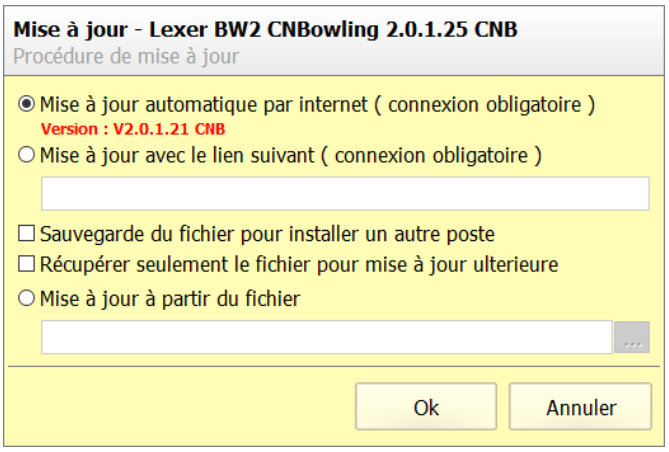
1. Dans la fenêtre ''Catégories''
2. Dans la fenêtre ''Modèles'' ➔ puis OK

La mise à jour du logiciel :

Afin de vous faire bénéficier des diverses améliorations apportées à Lexer CNB, vous serez informés par d'une màj à devoir faire pour avoir la dernière version de Lexer.

Cette màj peut se faire de 2 façons :

1. Par la réception d'un lien de téléchargement sur lequel vous cliquerez et suivrez la procédure qui vous sera demandée.
2. Par le biais du logiciel de la manière suivante :
    1. Ouverture de Lexer
    2. En haut à droite : clic sur le '' ?''
    3. Apparition de cette fenêtre :

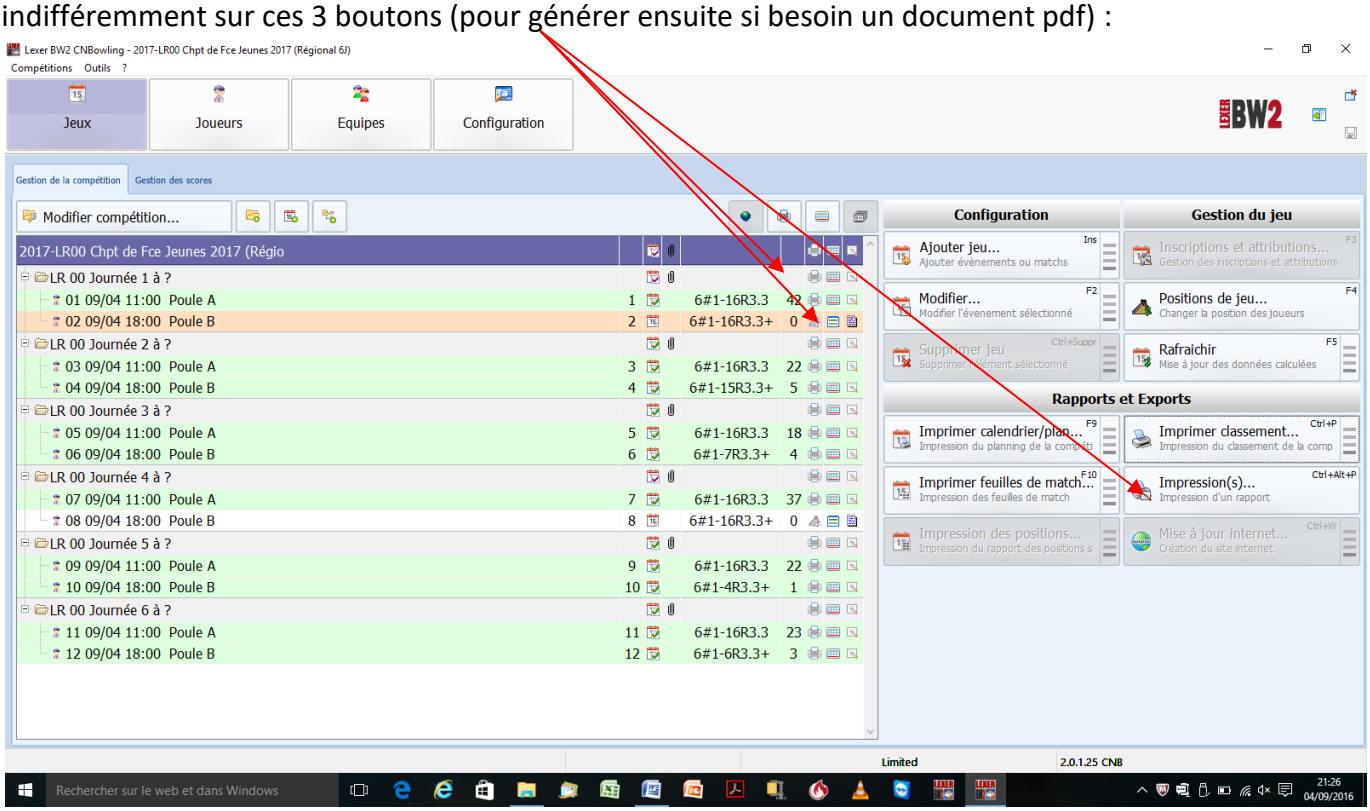


    4. Puis clic sur ''OK'' et se laisser guider par la procédure à suivre, en l'occurrence l'installation de la version V2.0.1.21.

Impressions diverses :

Impression du Classement Général :

Si vous désirez un classement général de la compétition, vous réaliserez cette action en cliquant indifféremment sur ces 3 boutons (pour générer ensuite si besoin un document pdf) :



Impressions des feuilles de matchs :

- ⇨ En étant impérativement en surbrillance sur la ligne de la Poule concernée, cliquer sur le bouton ''Imprimer feuilles de matchs''.

Impression d'une liste de Joueurs :

- ⇨ Clic sur bouton ''Joueurs'' puis sur bouton ''Imprimer liste des Joueurs'' : vous obtiendrez une liste des Joueurs qui reprendra les colonnes que vous aurez programmées au préalable.

Impression d'une liste d'Équipes :

- ⇨ Même processus que le précédent en cliquant sur le bouton ''Équipes''

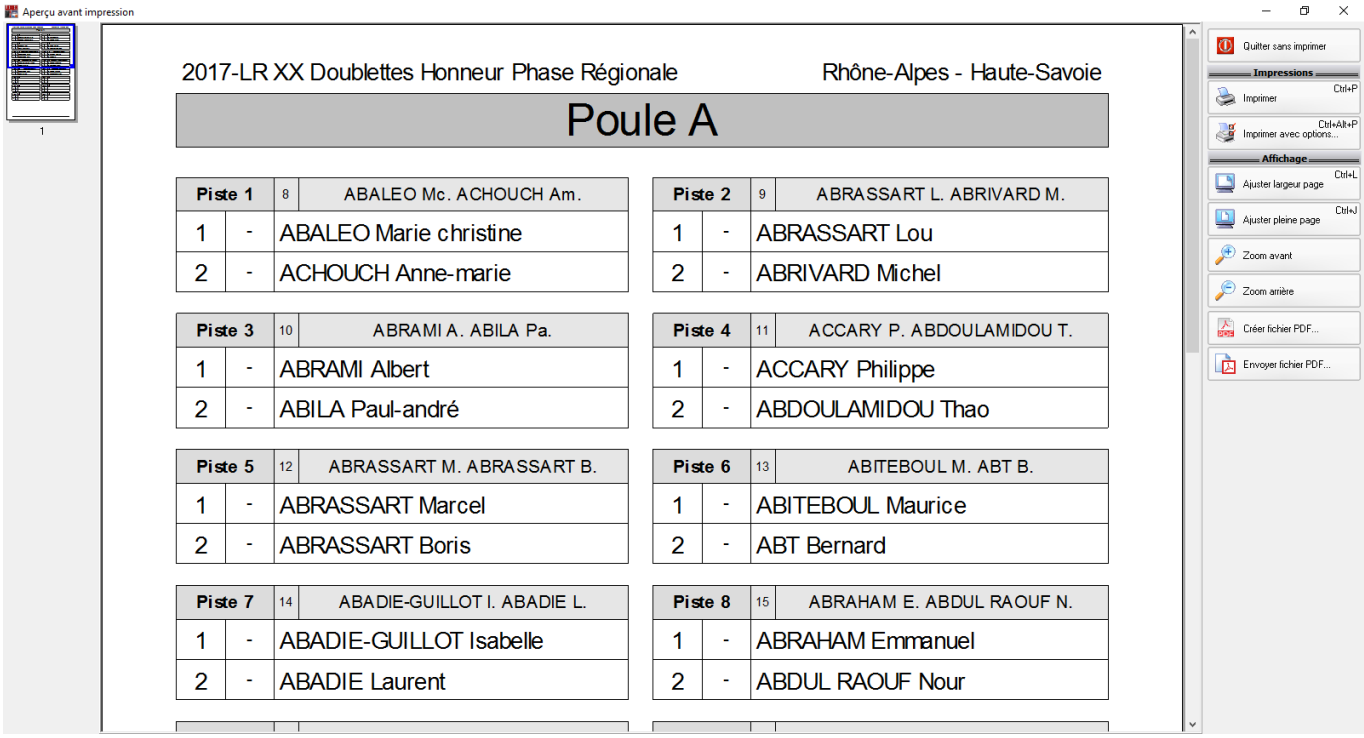
Impression du déroulement (Plan) d'une compétition :

- ⇨ Clic sur bouton ''Jeux'' ➔ surbrillance de l'intitulé de la compétition ➔ clic sur bouton '' Imprimer ''Calendrier/Plan'' : vous obtiendrez la programmation complète (jours et horaires) de chacune des phases de la compétition que vous aurez programmée.

Impression des Pistes attribuées :

- ⇨ Joueurs importés
- ⇨ Équipes constituées
- ⇨ Pistes attribuées :
  - Mise en surbrillance du match concerné,
  - Clic sur bouton ''Impression des positions'',

- Apparition d'une liste mentionnant :
  - Tous les Joueurs/Equipes inscrits,
  - L'ordre de Jeu,
  - La Piste de départ en gras dans le rectagle de gauche et dans le rectangle immédiatement à sa droite la piste programmée suite au décalage prévu.



2017-LR XX Doublettes Honneur Phase Régionale — Rhône-Alpes - Haute-Savoie

Poule A

Piste 1	8	ABALEO Mc. ACHOUCH Am.
1	-	ABALEO Marie christine
2	-	ACHOUCH Anne-marie

Piste 2	9	ABRASSART L. ABRIVARD M.
1	-	ABRASSART Lou
2	-	ABRIVARD Michel

Piste 3	10	ABRAMI A. ABILA Pa.
1	-	ABRAMI Albert
2	-	ABILA Paul-andré

Piste 4	11	ACCARY P. ABDOULAMIDOU T.
1	-	ACCARY Philippe
2	-	ABDOULAMIDOU Thao

Piste 5	12	ABRASSART M. ABRASSART B.
1	-	ABRASSART Marcel
2	-	ABRASSART Boris

Piste 6	13	ABITEBOUL M. ABT B.
1	-	ABITEBOUL Maurice
2	-	ABT Bernard

Piste 7	14	ABADIE-GUILLOT I. ABADIE L.
1	-	ABADIE-GUILLOT Isabelle
2	-	ABADIE Laurent

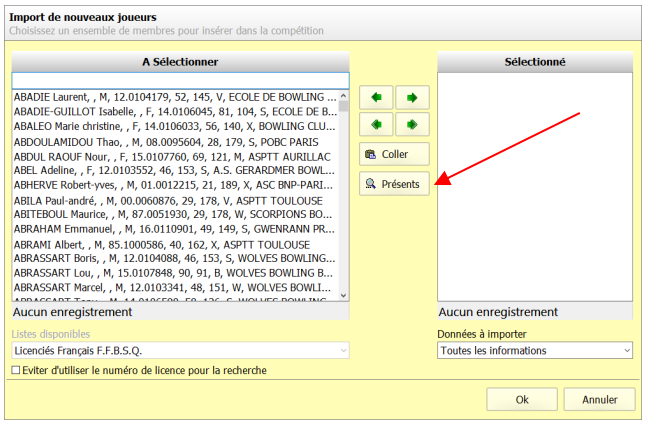
Piste 8	15	ABRAHAM E. ABDUL RAOUF N.
1	-	ABRAHAM Emmanuel
2	-	ABDUL RAOUF Nour

Comment insérer une màj des Hdp (ou Bonus Vétérans) des joueurs ?

Dans quel cas ? ➔ Dans le cas d'une compétition préparée avec un ancien listing alors qu'un nouveau est entre temps paru.

✓ La méthode :

1. Ouverture du fichier de la compétition concernée,
2. Bouton ''Joueurs''
3. Bouton ''Importer Joueurs'' ➔ fenêtre ''Import de nouveaux joueurs''
4. Clic ➔ Bouton ''Présents'' puis OK.



A la suite de cette action, tous les joueurs que vous avez auparavant inscrits à votre compétition verront leur handicap mis à jour automatiquement.

Comment insérer des joueurs à partir d'un fichier Excel ?

Dans l'esprit de l'action ci-dessus, vous devez avoir les coordonnées (Nom et/ou Prénom) de vos joueurs.

- ✓ La méthode :

1. Ouverture du fichier de la compétition concernée,
2. Bouton ''Joueurs''
3. Bouton ''Importer Joueurs'' ➔ fenêtre ''Import de nouveaux joueurs''
4. Clic ➔ Bouton ''Coller'' puis OK.

☞Lexer rencontrera les limites suivantes :

Si vous n'avez que le nom, Lexer n'insérera pas ce nom dont l'orthographe est différente entre Excel et le listing.

Si vous n'avez que le nom, Lexer n'insérera pas ce nom si ce dernier est identique à un autre du listing : *il vous faudra donc avoir le nom mais aussi le prénom.*

Si par hasard plusieurs noms avaient les mêmes prénoms, vous devez faire une recherche manuelle car par prudence, Lexer n'insérera rien.

Si, après importation des joueurs, vous deviez faire une recherchée plus poussée, vous pouvez la faire par le biais du nom, du prénom, du N° de licence, du Club.

La gestion des pistes par Interface :

Vous pouvez faire jouer dans la même Poule en même temps 2 catégories de joueurs avec leurs propres décalages à l'intérieur des pistes qui leur ont été attribués.

Le besoin :

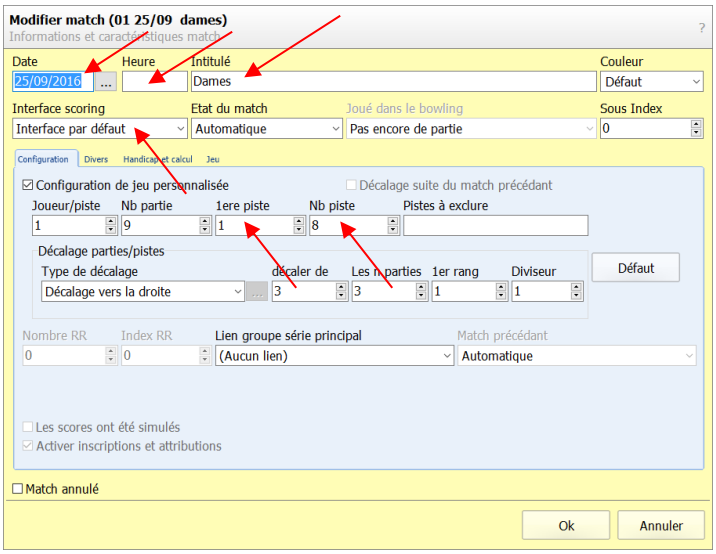
Faire jouer en même temps 8 Dames et 8 Hommes (9 lignes en 3x3 avec de 3 toutes les 3) sur un 16 Pistes avec Dames à gauche.

La méthode :

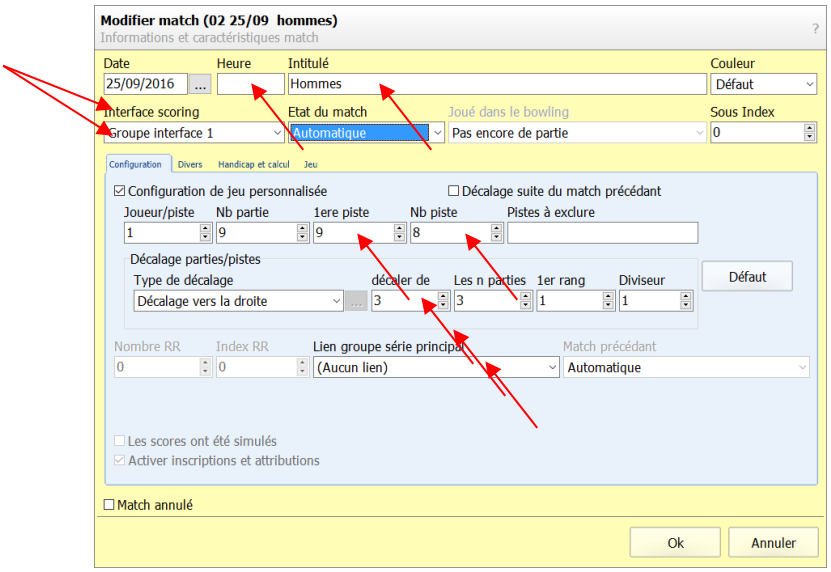
Création de la compétition

Création de l'évènement

Création de la Poule Dames suivant la fenêtre ci-dessous :



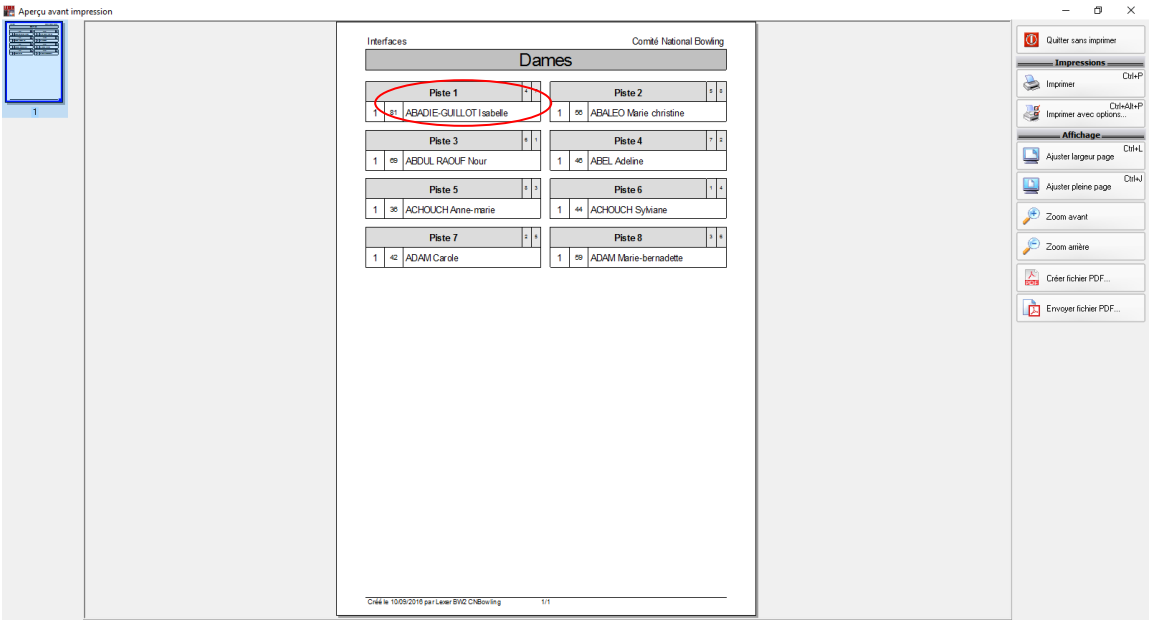
Création de la Poule Hommes aux mêmes horaires suivant la fenêtre ci-dessous :



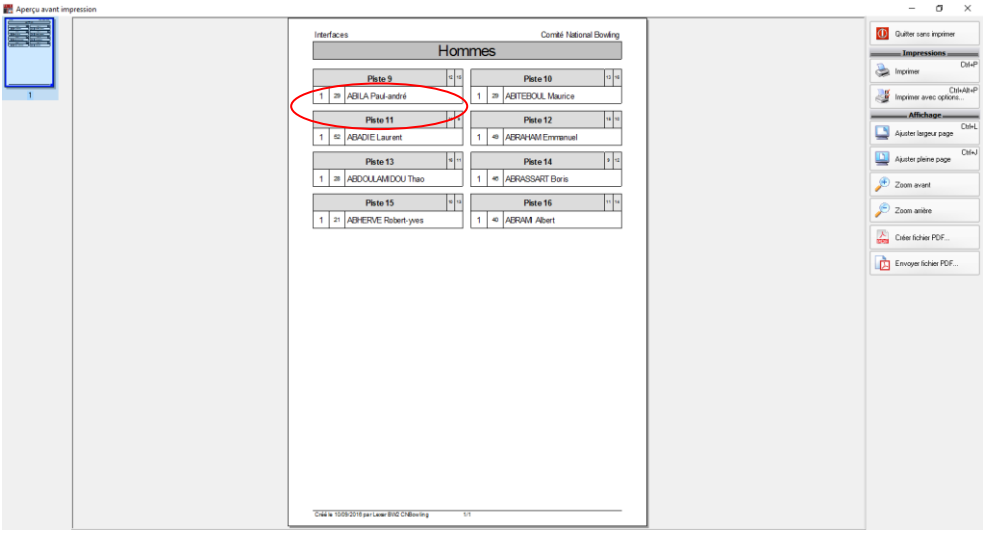
En suivant le même processus de création que celui employé pour la poule Dames, il faut *IMPERATIVEMENT* programmer

➔ ''Groupe Interface 1 dans le menu ''Interface scoring''.

Ce sera le moyen d'indiquer au logiciel de scoring que l'on veut faire jouer en même temps aux mêmes horaires 2 catégories de joueurs avec leurs propres décalages comme l'indique la fenêtre ci-dessous :



La 1ère joueuse jouera sur la P1 avec décalage sur la P3 et sur P7



Le 1er joueur jouera sur la P9 avec décalage sur la P13 et sur P15

Sans cette indication, le logiciel de scoring du centre sur lequel la compétition aura lieu ne reconnaitra rien et considèrera 2 poules distinctes…

Les Interfaces démarrent au ''Par défaut'' pour aller jusqu'au chiffre 9, donc 10 situations possibles en même temps sur la même poule : vous avez de la même marge…

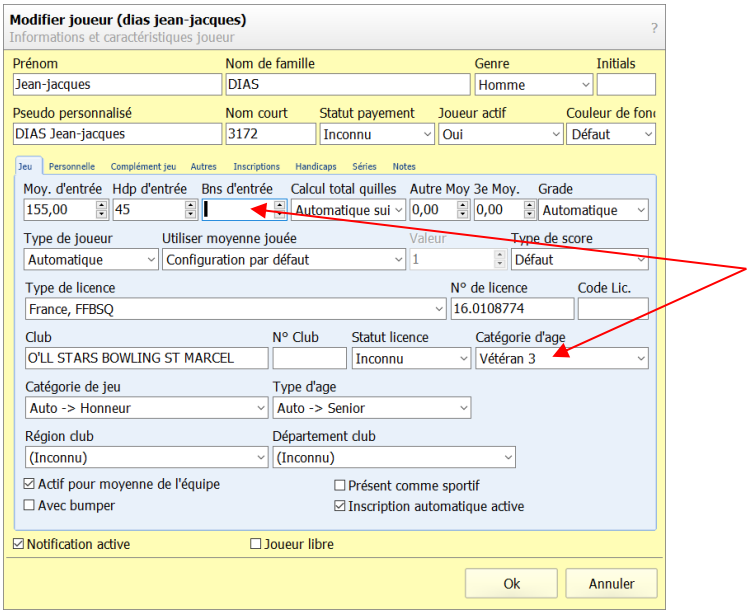
Nota : Ce procédé génèrera des manipulations supplémentaires à la personne chargée du scoring du centre et, si cela gêne, elle pourra revenir à la gestion d'un décalage personnalisé par index

L'insertion du Bonus Vétéran :

2 méthodes :

La méthode manuelle :

1. Onglet ''Joueurs''
2. Double-clic sur le joueur concerné



3. Renseigner manuellement la case ''Bns d'entrée'' ➔ puis OK

Le nombre indiqué manuellement figurera en addition des scores du joueur pendant la durée de la compétition.

La méthode automatique :

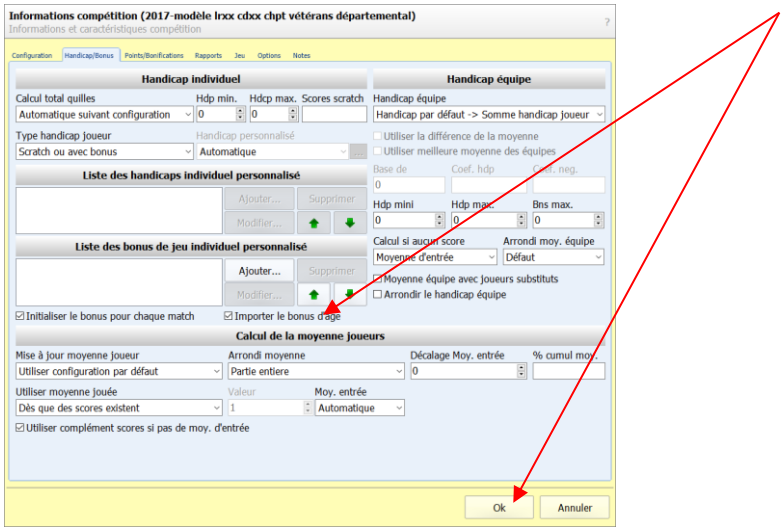
2 cas :

1/ Le listing utilisé n'avait pas encore le bonus V3 intégré

Saisie manuelle comme indiqué ci-dessus.

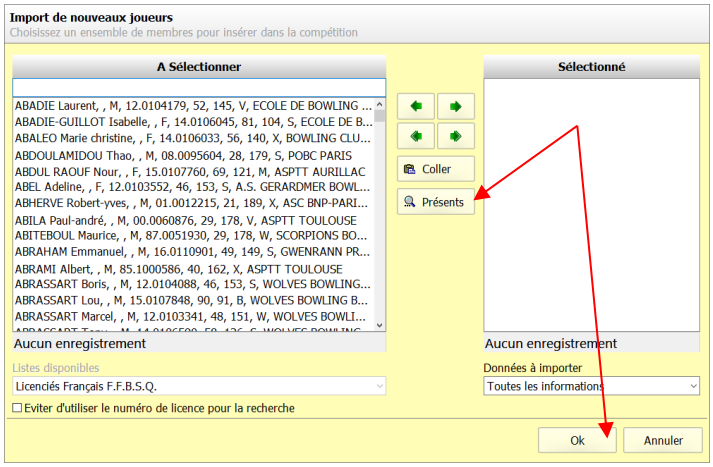
2/ Le listing à intégrer possède le bonus V3

A la préparation de la compétition, vous aurez coché la case ''Importer le bonus d'âge''



Si vous avez préparé votre compétition et inclus les joueurs avant la sortie du listing avec le bonus V3, vous pouvez intégrer ce bonus de manière automatiquement :

4. Ouverture de votre compétition
5. Clic bouton ''Joueurs''
6. MàJ sur Lexer du listing adéquat par la méthode déjà abordée auparavant
7. Clic bouton ''Importer joueur''
8. Clic sur bouton ''Présents'' ➔ puis OK



Lexer insérera automatiquement le bonus V3 à chacun des joueurs présents lors de votre programmation initiale.

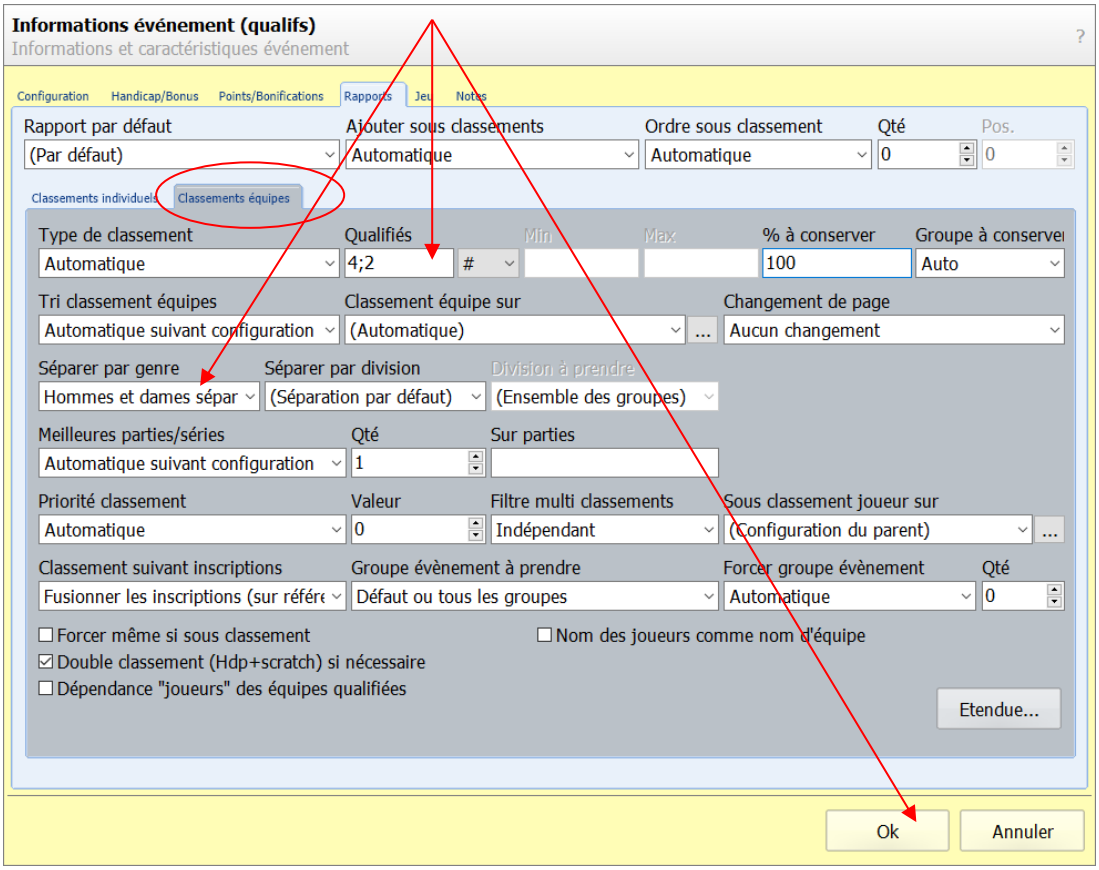
L'insertion du trait des qualifié(e)s :

Reprenons l'exemple d'une compétition en Doublette :
Sur une base de 10 Doublettes Hommes et 10 Doublettes Dames
Qualifié(e)s pour la phase suivante de la compétition :
4 Doublettes Hommes et 2 Doublettes Dames

Après avoir intégré les joueurs et constitué les Équipes

1. Double-clic sur l'évènement concerné
2. Onglet ''Rapports''
3. Dans onglet ''Rapports'' ➔ Onglet ''Classement Équipes''
4. Fenêtre ''Séparer par genre'' : indiquer ''Hommes et Dames séparés''
5. Fenêtre ''Qualifiés'' : Indiquer les nombres 4 puis 2 bien séparés par un ''**;**'' ➔puis OK

Si ce ''**;**'' n'est pas indiqué Lexer ne reconnaitra que le que le nombre 42…
Pourquoi la séparation par un ''**;**'' ? ➔ Parce que Lexer raisonne dans ce cas par défaut d'abord pour les Hommes puis après pour les Dames.
Le procédé sera le même pour une compétition individuelle mais en consultant dans l'onglet ''Rapports'' l'onglet '' Classements Individuels''



Dans ce cas précis, 4 Doublettes Hommes et 2 Doublettes Dames seront qualifiées pour la phase suivante.

Le décalage personnalisé par index :

C'est une autre méthode de programmation du décalage quand plusieurs catégories jouent en même temps dans la même Poule.

Elle génère une programmation en amont plus minutieuse que celle par ''Interfaces'' mais il en résulte une manipulation plus aisée pour le gestionnaire du scoring, ce qui a de fortes chances de vous être demandé…

La contrainte : faire jouer dans la même Poule 10 Hommes et 8 Dames en respectant un décalage précis pour chaque catégorie

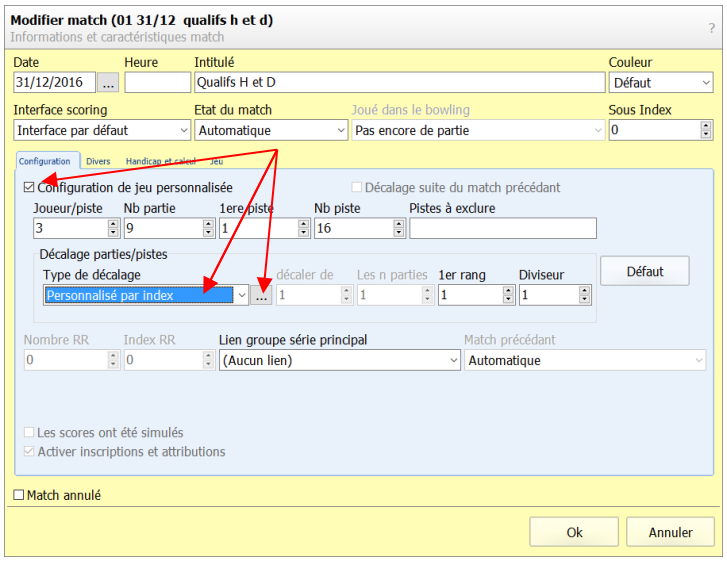
Vous devez placer tous vos joueurs dans la même Poule

Nous ferons ce décalage en modifiant directement dans la Poule

Double clic sur la Poule ➔ cocher ''Configuration de jeu personnalisée''

Fenêtre ''Type de décalage'' ➔ indiquer ''Personnalisé par index''

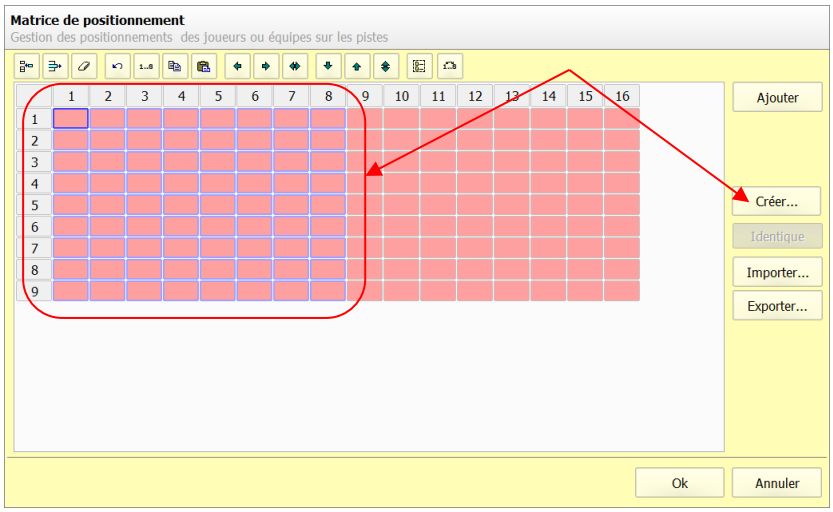
Puis clic sur le carré à droite (celui avec les 3 points)



Apparition de la matrice de décalage personnalisé

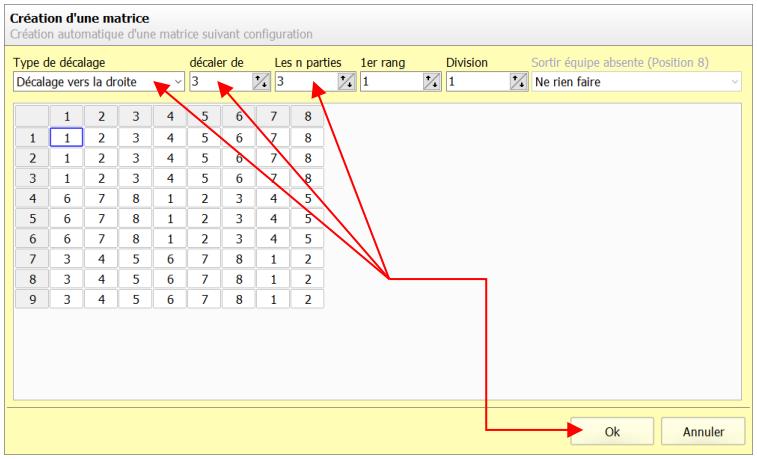
En horizontal les pistes : 1 à 16

En vertical les lignes : 1 à 9 ➔ clic sur ''Créer''

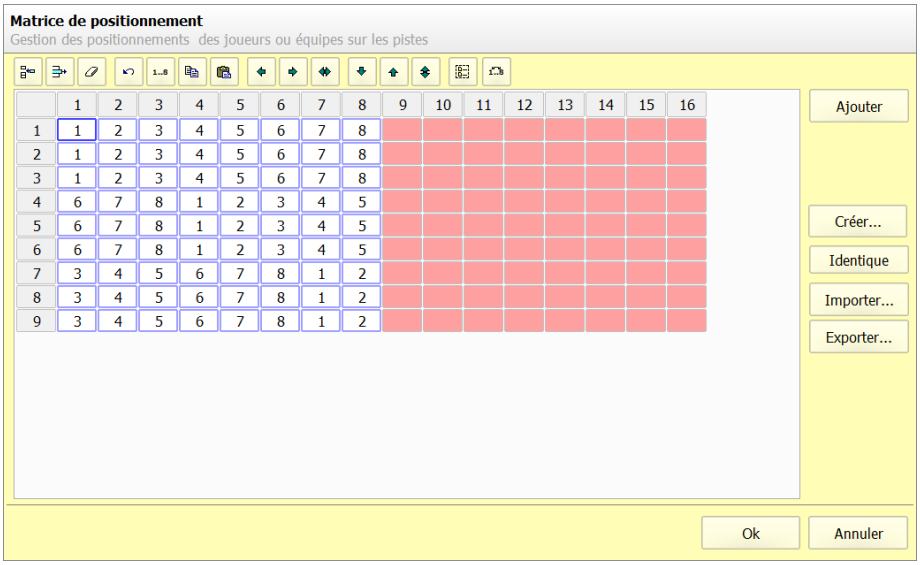


Vous êtes seul maître du placement des H et des D à droite ou à gauche comme vous le souhaitez (bien s'en souvenir pour l'attribution des pistes)

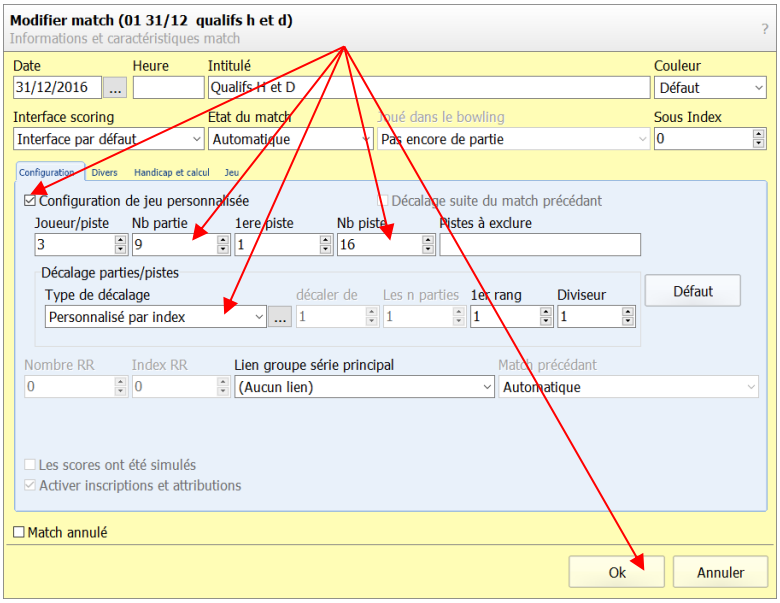
On positionnera les Hommes à gauche et les Dames à droite.
Surligner en horizontal les cases 1 à 8 et en vertical de 1 à 9 afin de faire la réservation des pistes pour les Hommes puis clic ➔ ''Créer''
Pour programmer un décalage à droite de 3 pistes toutes les 3 parties :
Afficher dans ''Type de décalage'' ➔ ''Décalage à droite
Dans ''Décaler de'' ➔Afficher ''3''
Dans ''Les n parties'' ➔ Afficher ''3'' ➔ puis ''OK''



La matrice de décalage des Hommes est maintenant créée comme ci-dessous

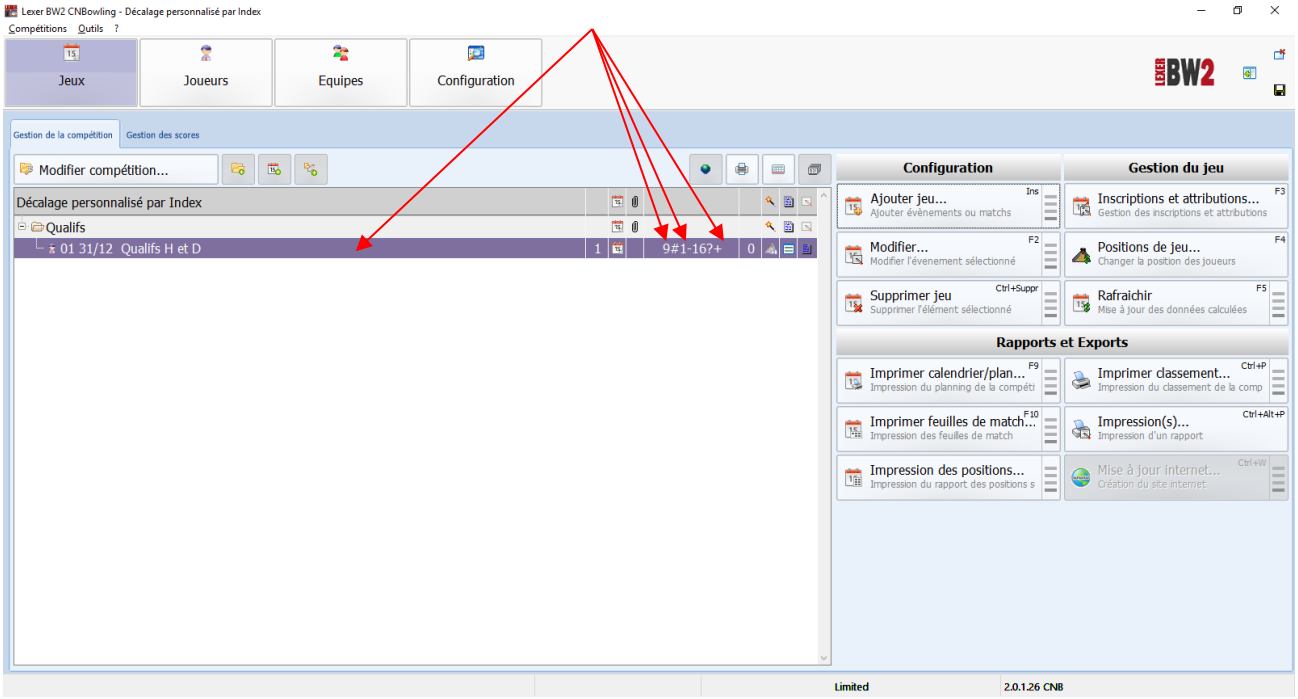


Il reste à créer celle des Dames :
Mettre en surbrillance les cases de 9 à 16
➔ Clic sur ''Identique'' ➔ puis clic sur ''Créer''
Apparition de la matrice de décalage des Dames sur laquelle il faudra faire la même chose que pour celle des Hommes comme évoqué ci-dessus puis clic sur OK.
Puis clic sur OK sur la fenêtre ''Modifier match'' pour vérification.



En revenant sur l'onglet ''Jeux'', l'écran ci-dessous indique bien que nous avons programmé 9 lignes sur les pistes de 1 à 16

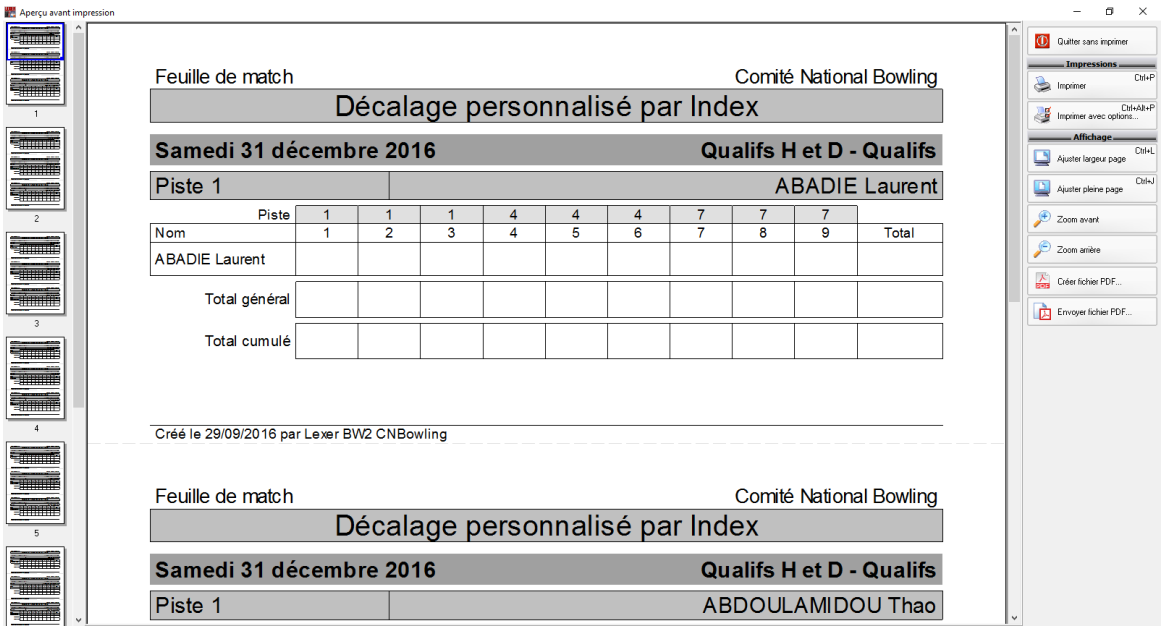
Le '' ?'' indique que c'est un décalage personnalisé et le ''+'' indique que ce décalage est positif.



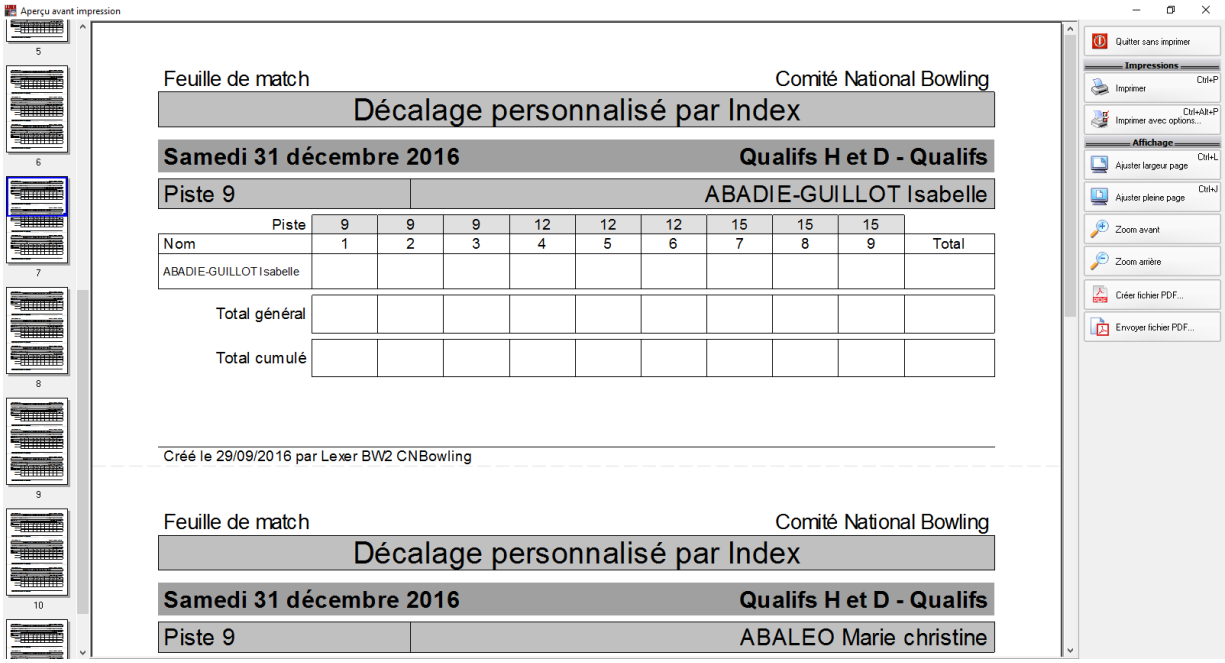
Suivant le processus que vous connaissez déjà mais pour plus de sécurité, nous inscrirons et attribuerons d'abord les pistes des Hommes puis celles des Dames en visionnant à chaque étape les feuilles de match afin de vérifier si les décalages programmés sont bien effectifs.

Vous devriez avoir ces résultats :

Le 1er Homme jouera sur les pistes 1, 4 et 7



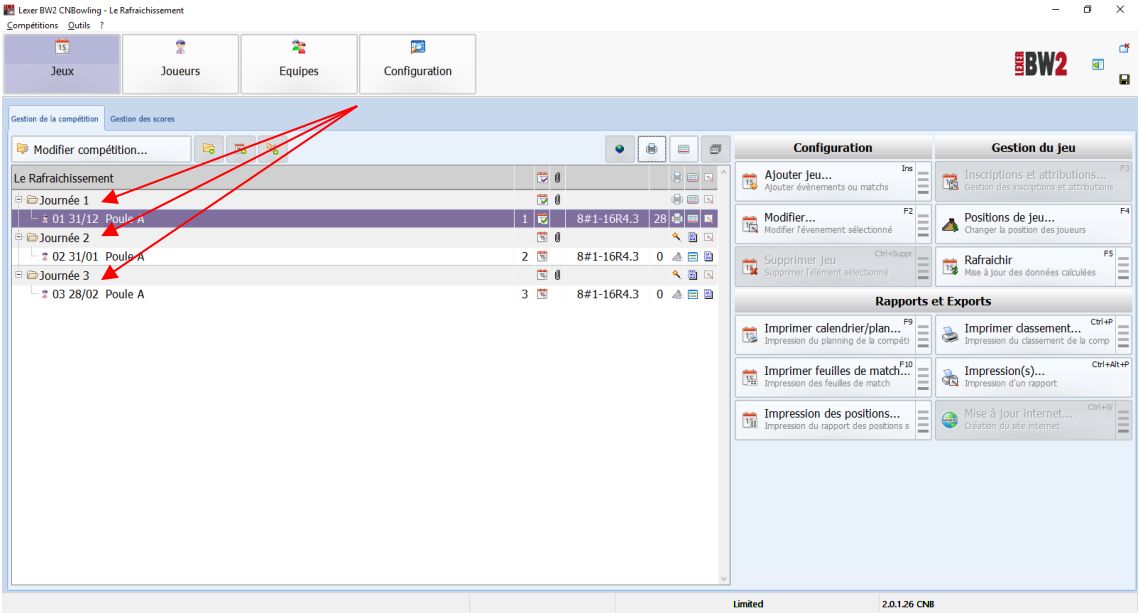
La 1ère Dame jouera sur les pistes 9, 12 et 15



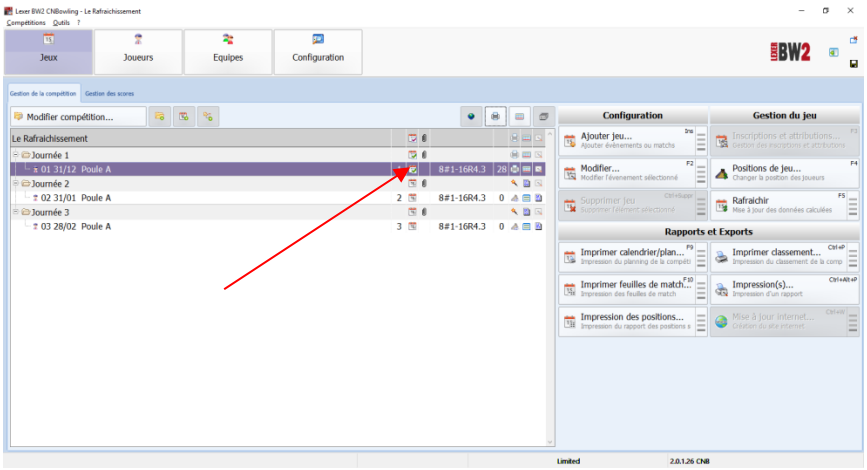
Cette méthode est plus longue à mettre en place que celle des ''Interfaces'' mais elle génère moins de manipulations au gestionnaire du scoring du centre.

Le rafraichissement :

C'est une opération incontournable dans le cas d'une compétition avec Hdp ou bonus variable, etc… qui se déroulerait sur plusieurs étapes avec un Hdp ou bonus ou autre qui pourrait varier à chaque étape.
Vous avez donc créé et programmé votre compétition sur plusieurs journées : on admettra que c'est une compétition handicap sur 3 journées pour lesquelles vous devrez vous référer à 3 listings mensuels différents.
Dans le cas présent, la J1 s'est déroulée et les scores avec Hdp inscrits.

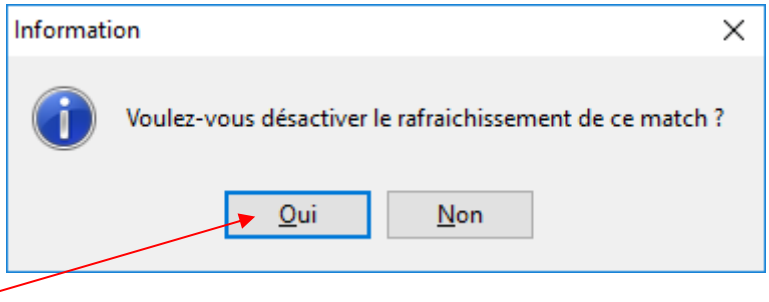


Pour jouer la J2 avec un Hdp qui risque d'être différent, vous devez figer les informations de la J1 et pour ce faire, il faut procéder au ''Rafraîchissement''.
Si vous ne le faites pas, vous prenez le risque d'intégrer un nouvel Hdp pour tel ou tel joueur, mais ce nouvel Hdp modifiera les informations de la J1.
La touche du rafraîchissement :



En étant impérativement en surbrillance sur la Poule, c'est l'icône ressemblant à un calendrier sur lequel apparaît une coche verte.

➔ Double clic sur cette icône et apparait :



➔ Clic sur ''Oui''.

A partir de cet instant les infos de la J1 sont figées.

La coche verte a disparu pour faire place à un zigouigoui propre à Lexer…

<u>TRES IMPORTANT :</u>

Pour inscrire les mêmes joueurs en J2, vous observerez un processus déjà vu précédemment :

Menu ''Outils'' ➔ Mise à Jour du listing

➔ Bouton ''Joueurs''

➔ Clic sur ''Importer Joueurs''

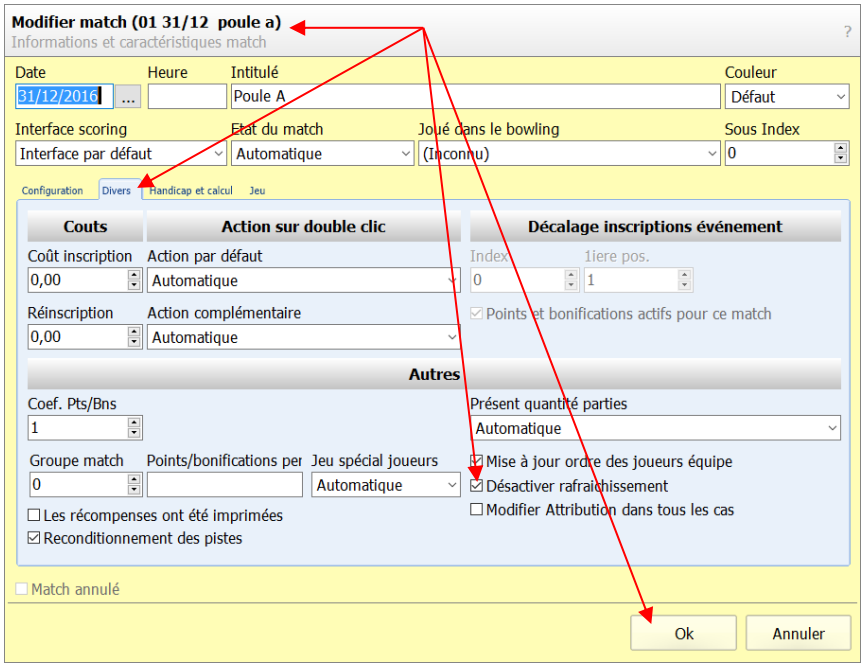
➔ Clic sur bouton ''Présents'' afin de modifier - *<u>pour les mêmes joueurs</u>* – les infos de la J1 à la J2 par l'import du nouveau listing pour la J2.

Si vous deviez remettre le rafraîchissement en activité :

➔ Double clic sur la Poule

➔ Onglet ''Divers''

➔ Décocher ''Désactiver rafraîchissement'' ➔ puis clic sur ''OK''



Compétition multi départements :

Une modification importante a été apportée sur Lexer :

☞ L'intégration des appellations des Régions et des Départements, ce qui permettra maintenant de ne pas devoir créer spécifiquement des divisions avec des rapports bien spécifiques.

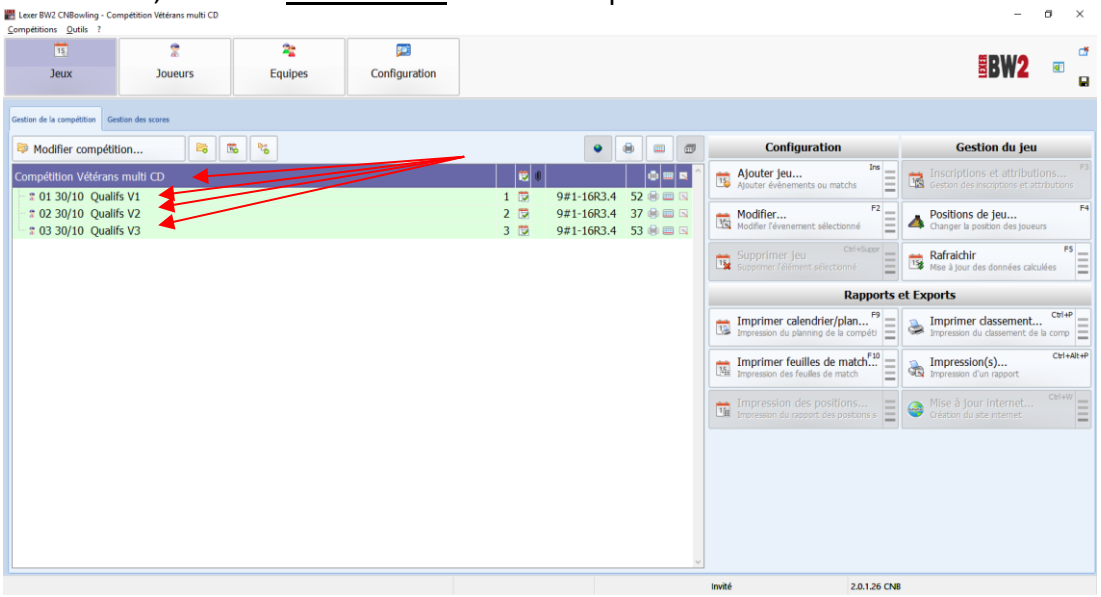
Exemple :

Le Championnat Vétérans (pour la séparation par catégorie d'âge) sur un centre qui devra regrouper les3 catégories d'âge de plusieurs départements.

La programmation sera la suivante :

Création et appellation de la compétition comme habituellement

Création de Poules V1, V2 et V3 directement dans la compétition



Onglet ''Handicap/Bonus''

➔ Cocher ''importer le bonus d'âge pour les V3''

➔ Menu ''Type handicap joueur'' ➔ indiquer ''Scratch ou avec bonus''

Onglet ''Rapports'' ➔ Onglet ''Classements individuels''

➔ Menu ''Type de classement'' ➔ indiquer ''Séparer chaque match'' pour séparer les catégories d'âge

➔ Menu ''Séparer par genre'' ➔ indiquer ''Hommes et Dames séparés''

➔ Menu ''Tri classement individuel'' ➔ indiquer ''Total quille scratch + bonus''

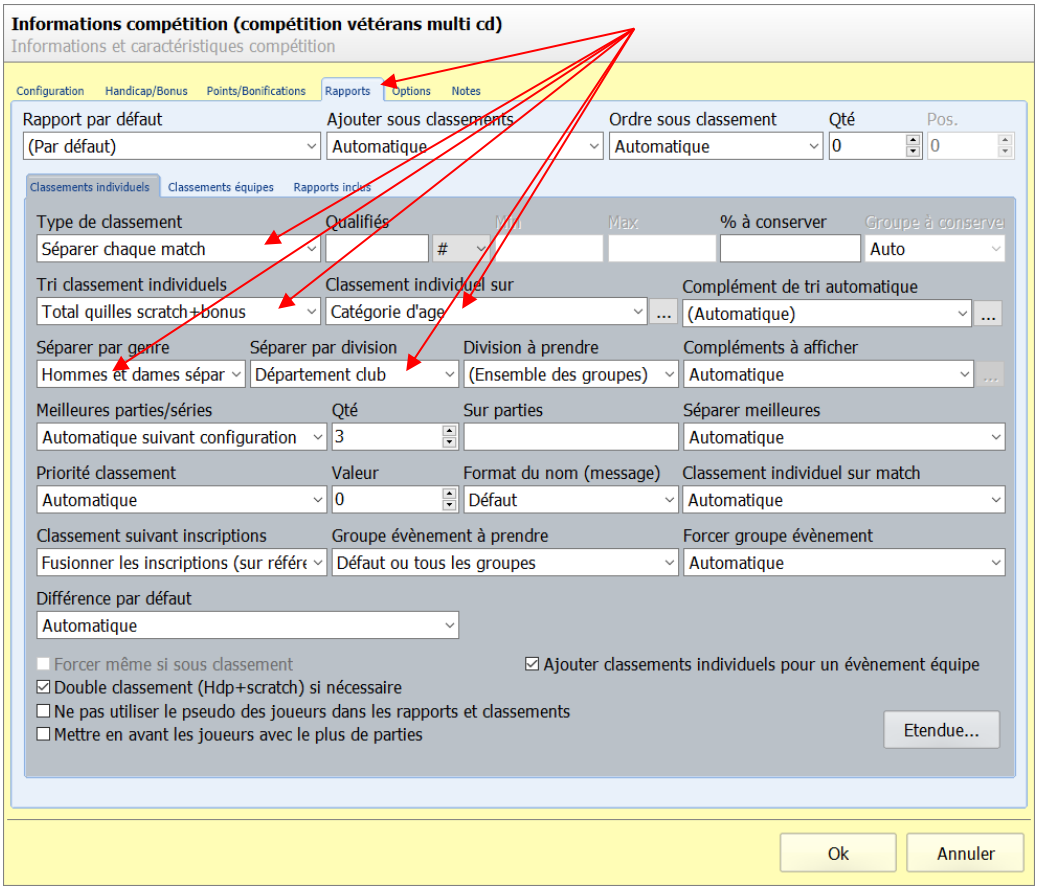
➔ Menu ''Classement individuel sur'' ➔ indiquer ''Catégorie d'âge''

➔ Menu ''Séparer par division'' ➔ indiquer ''Département Club''

Pour insérer le trait des qualifiés, vous devrez en insérer autant qu'il y a de classements Hommes et Dames.

Vous pouvez dès lors insérer des quotas de qualifiés différents en fonction des classements qui apparaissent, mais attention à insérer un bon paramétrage (dans ce cas précis ce sera peut-être plus aisé de prendre une règle…)

☞ Si la compétition eût été une compétition par Équipe, il aurait fallu faire la même chose en travaillant sur l'onglet ''Classements Équipes''.



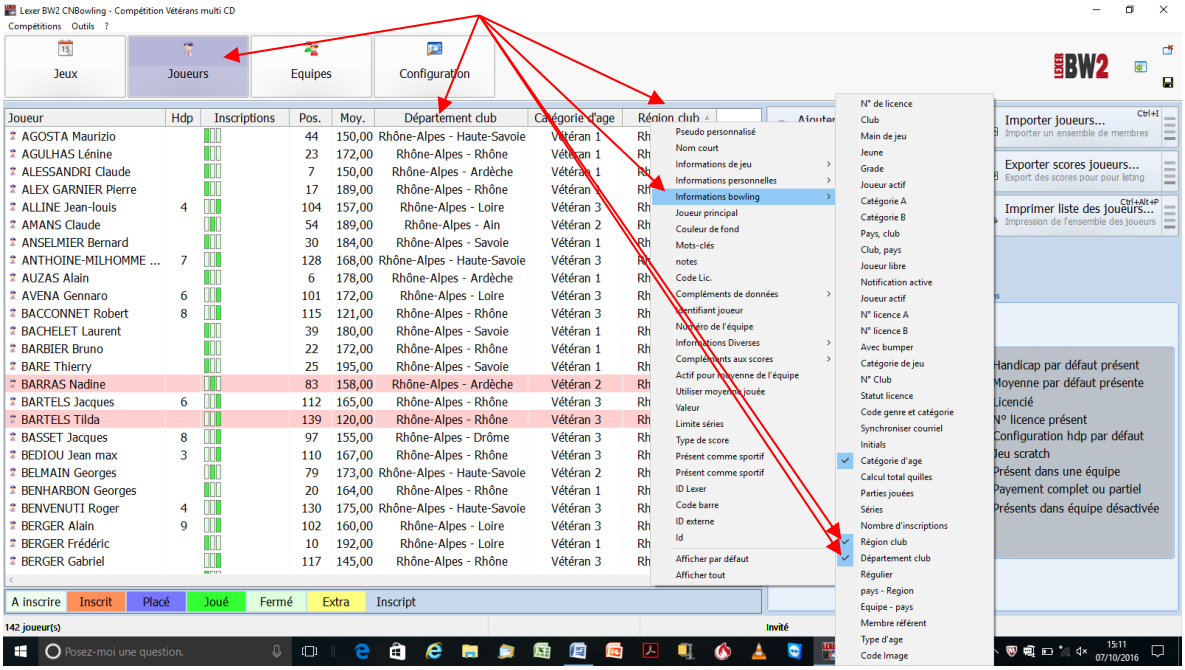
Pour insérer sur l'onglet ''Joueurs'' les colonnes des Régions et des Dépts :

➔ Clic droit sur en-tête de colonne

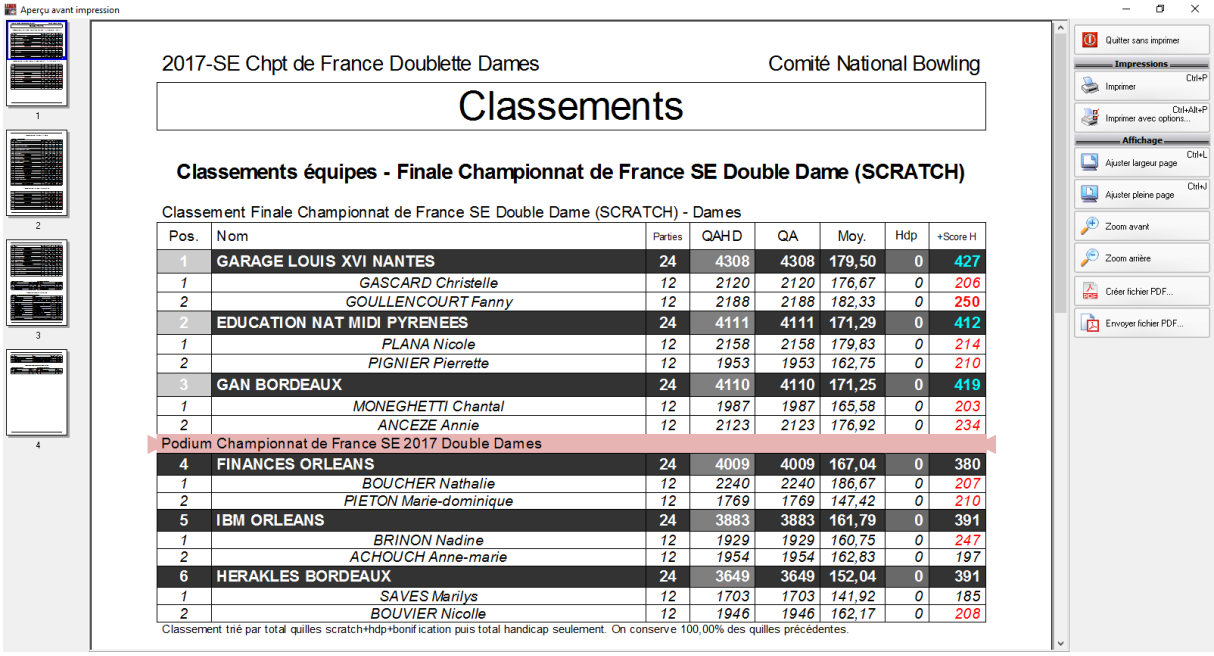
➔ ''Informations bowling''

➔ Clic N°1 sur ''Département Club''

➔ Clic N°2 sur ''Région Club''



Affichage des Scores avec Nom de l'Équipe et Noms des Joueurs :



Aperçu avant impression

2017-SE Chpt de France Doublette Dames — Comité National Bowling

Classements

Classements équipes - Finale Championnat de France SE Double Dame (SCRATCH)

Classement Finale Championnat de France SE Double Dame (SCRATCH) - Dames

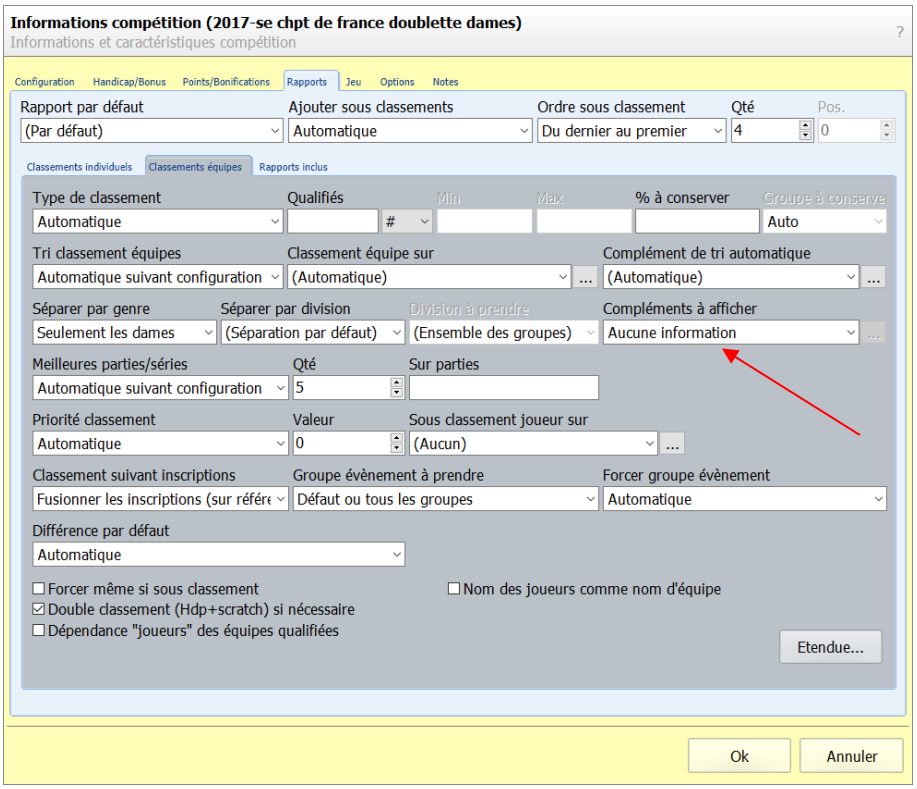
Pos.	Nom	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	GARAGE LOUIS XVI NANTES	24	4308	4308	179,50	0	427
1	GASCARD Christelle	12	2120	2120	176,67	0	206
2	GOULLENCOURT Fanny	12	2188	2188	182,33	0	250
2	EDUCATION NAT MIDI PYRENEES	24	4111	4111	171,29	0	412
1	PLANA Nicole	12	2158	2158	179,83	0	214
2	PIGNIER Pierrette	12	1953	1953	162,75	0	210
3	GAN BORDEAUX	24	4110	4110	171,25	0	419
1	MONEGHETTI Chantal	12	1987	1987	165,58	0	203
2	ANCEZE Annie	12	2123	2123	176,92	0	234
Podium Championnat de France SE 2017 Double Dames							
4	FINANCES ORLEANS	24	4009	4009	167,04	0	380
1	BOUCHER Nathalie	12	2240	2240	186,67	0	207
2	PIETON Marie-dominique	12	1769	1769	147,42	0	210
5	IBM ORLEANS	24	3883	3883	161,79	0	391
1	BRINON Nadine	12	1929	1929	160,75	0	247
2	ACHOUCH Anne-marie	12	1954	1954	162,83	0	197
6	HERAKLES BORDEAUX	24	3649	3649	152,04	0	391
1	SAVES Marilys	12	1703	1703	141,92	0	185
2	BOUVIER Nicolle	12	1946	1946	162,17	0	208

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement. On conserve 100,00% des quilles précédentes.

Pour obtenir cet affichage spécifique (les scores ont été simulés pour l'exemple), il faudra programmer la compétition de la façon suivante :

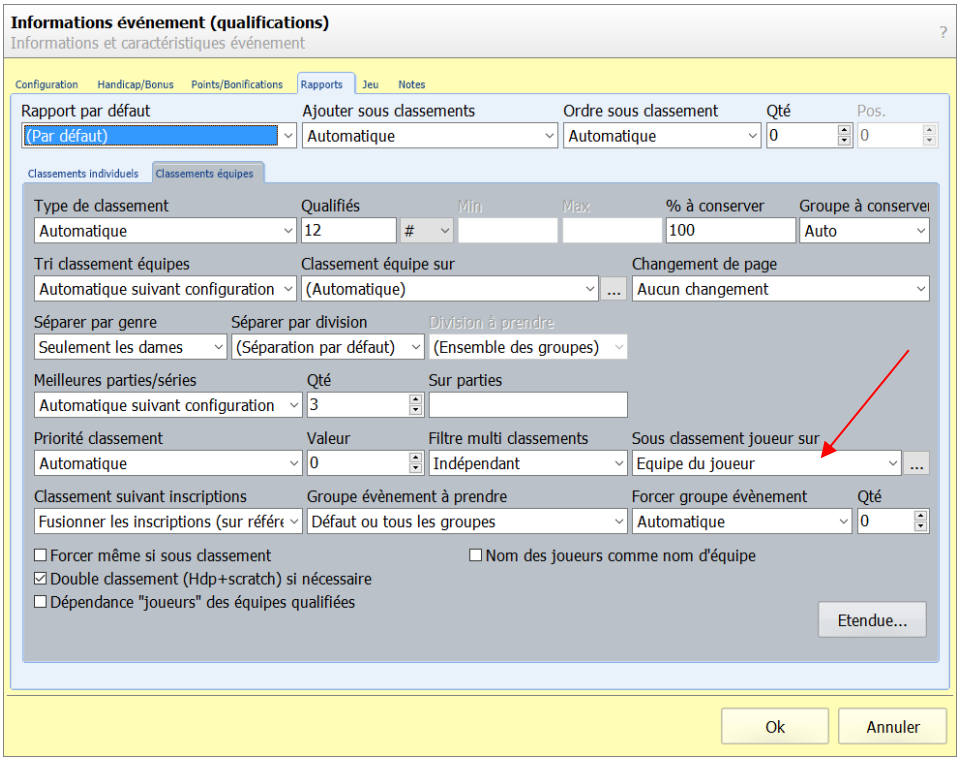
Lors de la création de la compétition :

- Onglet Rapports ➔ Onglet ''Classement Équipes''
- ➔ Menu ''Compléments à afficher'' ➔ ''Aucune information''



Lors de la création de chaque évènement :

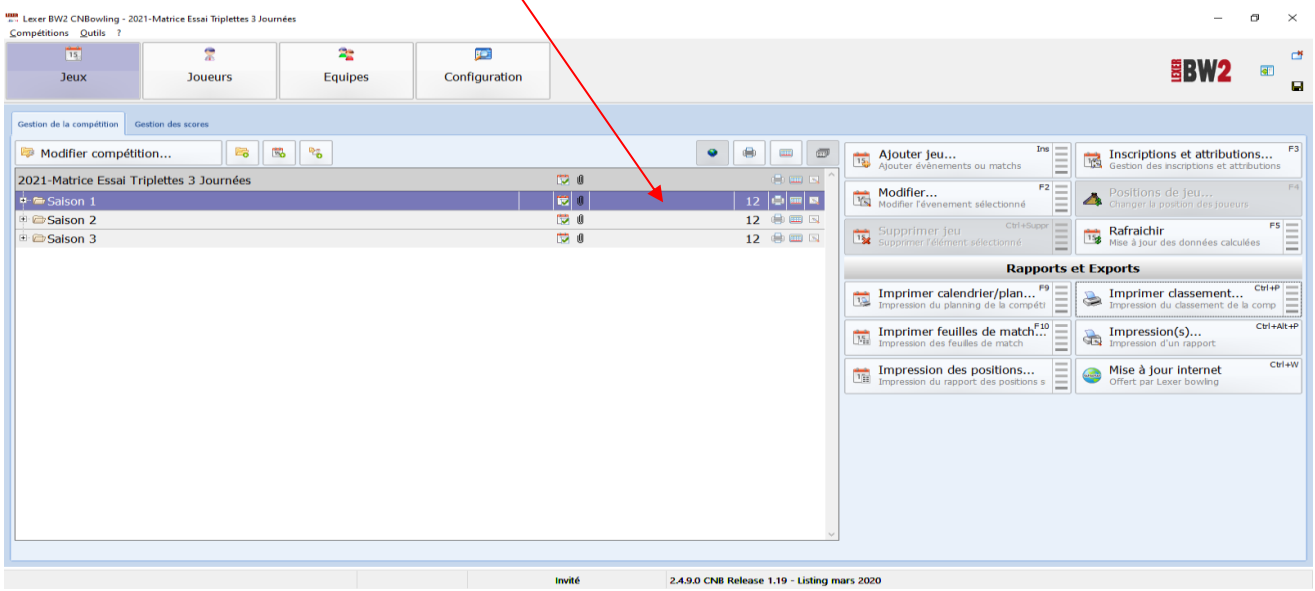
- Onglet Rapports ➔ Menu ''Sous classement joueur'' sur ➔ Afficher ''Équipe du joueur''



Comment exporter des scores de Lexer sur Excel ? :

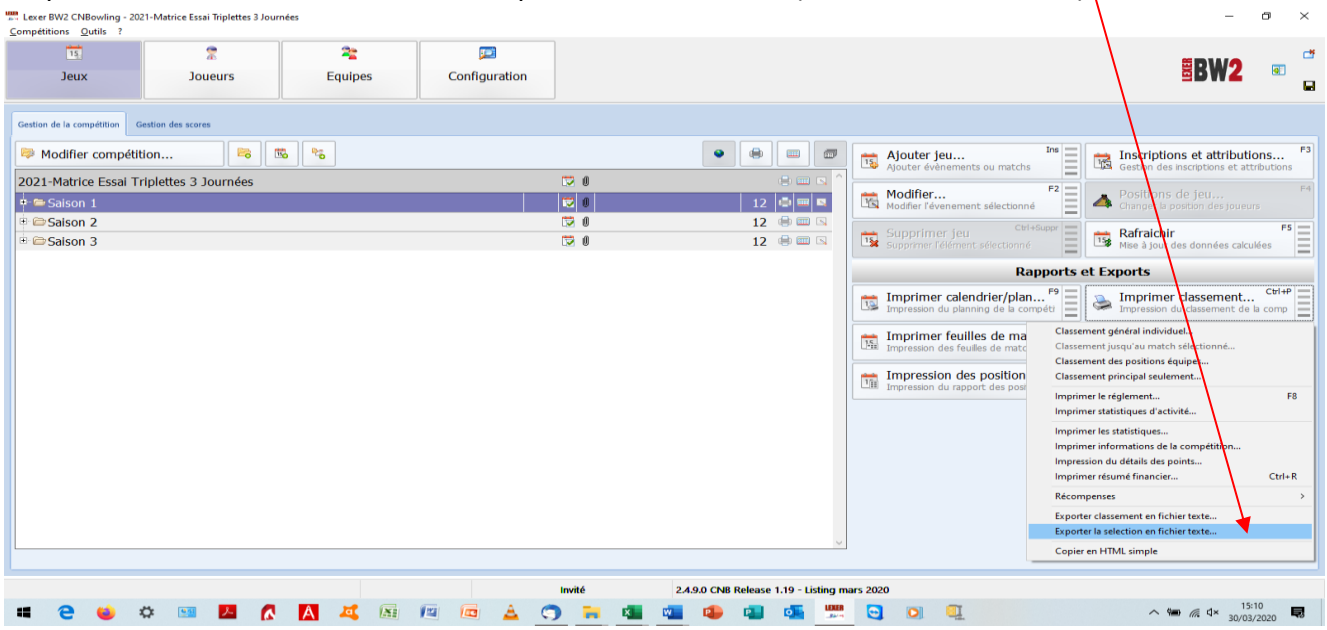
Sur une compétition multi-journées et si vouliez exporter les scores de la J1 :

Mettre en surbrillance l'évènement J1



Mettre en surbrillance l'évènement J1

Cliquer sur le côté droit du bouton « Imprimer Classement » (les traits horizontaux)



Cette action vous ouvrira automatiquement un fichier Excel (format csv) sur lequel vous verrez l'exacte réplique de ce que vous auriez exporté en format PDF

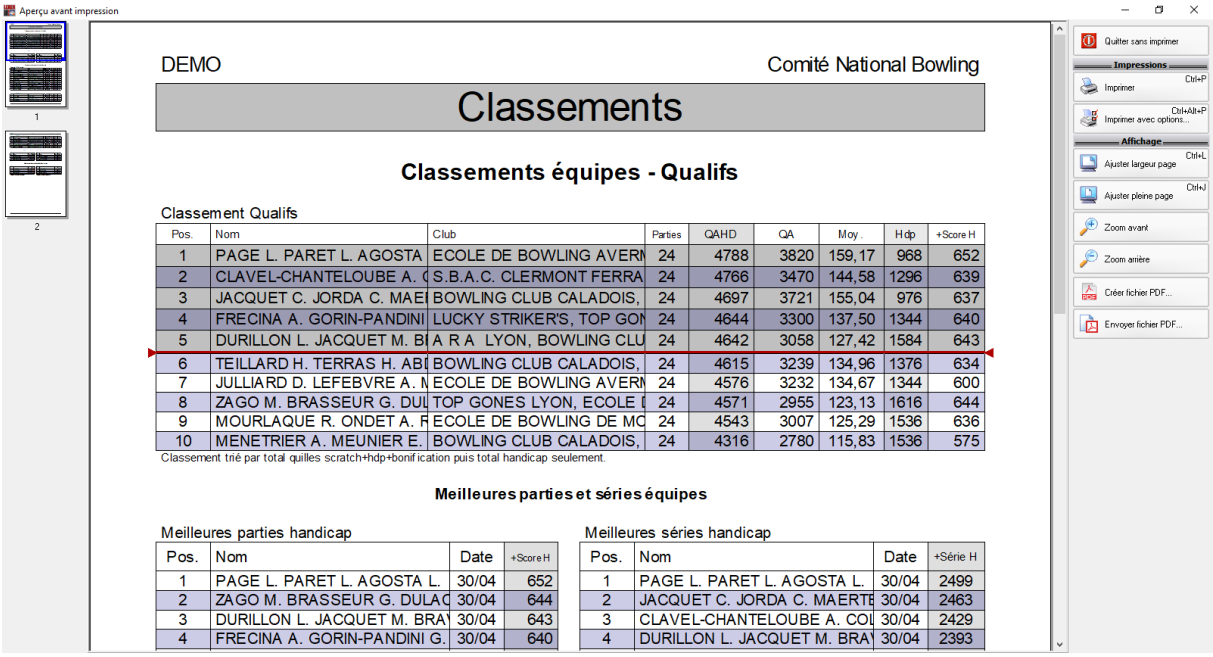
En répétant cette action sur chaque journée, vous aurez les résultats de chaque journée

En mettant en surbrillance les 3 journées ensemble, vous obtiendrez les résultats-équipes cumulés de chaque journée ainsi que les résultats individuels cumulés pour chaque joueur.

La gestion des Absents :

Compétition en Triplette -> la 2ème Triplette ne peut aller en phase suivante

1er Classement :



Aperçu avant impression

DEMO — Comité National Bowling

Classements

Classements équipes - Qualifs

Classement Qualifs

Pos.	Nom	Club	Parties	QAHD	QA	Moy.	Hdp	+Score H
1	PAGE L. PARET L. AGOSTA	ECOLE DE BOWLING AVERN	24	4788	3820	159,17	968	652
2	CLAVEL-CHANTELOUBE A. (	S.B.A.C. CLERMONT FERRA	24	4766	3470	144,58	1296	639
3	JACQUET C. JORDA C. MAE	BOWLING CLUB CALADOIS,	24	4697	3721	155,04	976	637
4	FRECINA A. GORIN-PANDINI	LUCKY STRIKER'S, TOP GON	24	4644	3300	137,50	1344	640
5	DURILLON L. JACQUET M. B	A R A LYON, BOWLING CLU	24	4642	3058	127,42	1584	643
6	TEILLARD H. TERRAS H. AB	BOWLING CLUB CALADOIS,	24	4615	3239	134,96	1376	634
7	JULLIARD D. LEFEBVRE A. N	ECOLE DE BOWLING AVERN	24	4576	3232	134,67	1344	600
8	ZAGO M. BRASSEUR G. DUL	TOP GONES LYON, ECOLE	24	4571	2955	123,13	1616	644
9	MOURLAQUE R. ONDET A. F	ECOLE DE BOWLING DE MC	24	4543	3007	125,29	1536	636
10	MENETRIER A. MEUNIER E.	BOWLING CLUB CALADOIS,	24	4316	2780	115,83	1536	575

Classement trié par total quilles scratch+hdp+bonification puis total handicap seulement.

Meilleures parties et séries équipes

Meilleures parties handicap

Pos.	Nom	Date	+Score H
1	PAGE L. PARET L. AGOSTA L.	30/04	652
2	ZAGO M. BRASSEUR G. DULA	30/04	644
3	DURILLON L. JACQUET M. BRA	30/04	643
4	FRECINA A. GORIN-PANDINI G.	30/04	640

Meilleures séries handicap

Pos.	Nom	Date	+Série H
1	PAGE L. PARET L. AGOSTA L.	30/04	2499
2	JACQUET C. JORDA C. MAERTE	30/04	2463
3	CLAVEL-CHANTELOUBE A. COL	30/04	2429
4	DURILLON L. JACQUET M. BRA	30/04	2393

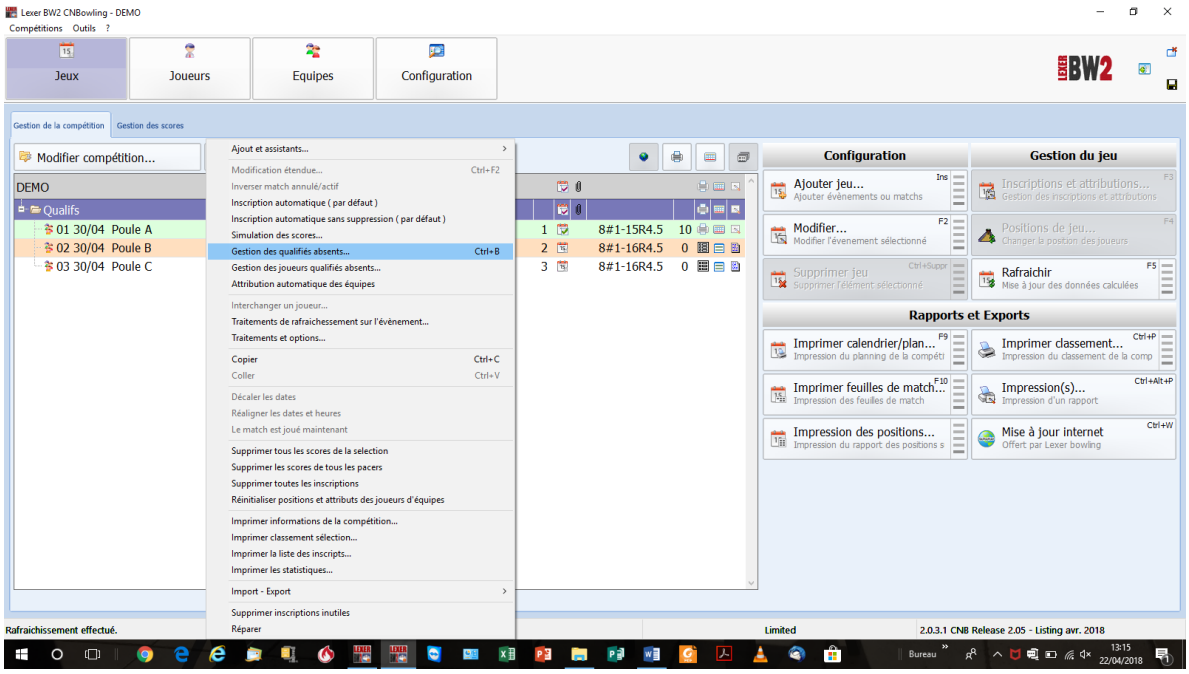
Quitter sans imprimer — Impressions — Imprimer (Ctrl+P) — Imprimer avec options... (Ctrl+Alt+P) — Affichage — Ajuster largeur page (Ctrl+L) — Ajuster pleine page (Ctrl+J) — Zoom avant — Zoom arrière — Créer fichier PDF... — Envoyer fichier PDF...

La méthode :

Elle barrera l'Équipe en Pos 2, renumérotera l'ensemble avec 2 Équipes N°2 mais fera descendre le trait des Équipes qualifiées à l'actuelle N°6 qui deviendra donc N°5.

1-Clic droit sur l'évènement

2-Sélection et clic sur ''Gestion des qualifiés absents''



Lexer BW2 CNBowling - DEMO

Compétitions Outils ?

Jeux — Joueurs — Equipes — Configuration

Gestion de la compétition — Gestion des scores

Modifier compétition...

DEMO

Qualifs

01 30/04 Poule A

02 30/04 Poule B

03 30/04 Poule C

Ajout et assistants...

Modification étendue... Ctrl+F2

Inverser match annulé/actif

Inscription automatique (par défaut)

Inscription automatique sans suppression (par défaut)

Simulation des scores...

Gestion des qualifiés absents... Ctrl+B

Gestion des joueurs qualifiés absents...

Attribution automatique des équipes

Interchanger un joueur...

Traitements de rafraichissement sur l'évènement...

Traitements et options...

Copier Ctrl+C

Coller Ctrl+V

Décaler les dates

Réaligner les dates et heures

Le match est joué maintenant

Supprimer tous les scores de la selection

Supprimer les scores de tous les pacers

Supprimer toutes les inscriptions

Réinitialiser positions et attributs des joueurs d'équipes

Imprimer informations de la compétition...

Imprimer classement sélection...

Imprimer la liste des inscripts...

Imprimer les statistiques...

Import - Export

Supprimer inscriptions inutiles

Réparer

1 8#1-15R4.5 10

2 8#1-16R4.5 0

3 8#1-16R4.5 0

Configuration — Ajouter jeu... (Ins) Ajouter évènements ou matchs — Modifier... (F2) Modifier l'évènement sélectionné — Supprimer jeu (Ctrl+Suppr) Supprimer l'élément sélectionné

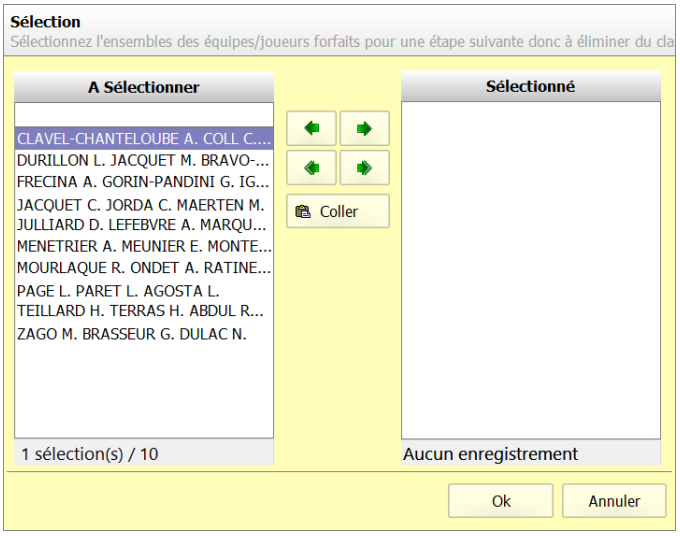
Gestion du jeu — Inscriptions et attributions... (F3) Gestion des inscriptions et attributions — Positions de jeu... (F4) Changer la position des joueurs — Rafraichir (F5) Mise à jour des données calculées

Rapports et Exports — Imprimer calendrier/plan... (F9) Impression du planning de la compéti — Imprimer classement... (Ctrl+P) Impression du classement de la comp — Imprimer feuilles de match... (F10) Impression des feuilles de match — Impression(s)... (Ctrl+Alt+P) Impression d'un rapport — Impression des positions... Impression du rapport des positions s — Mise à jour internet (Ctrl+W) Offert par Lexer bowling

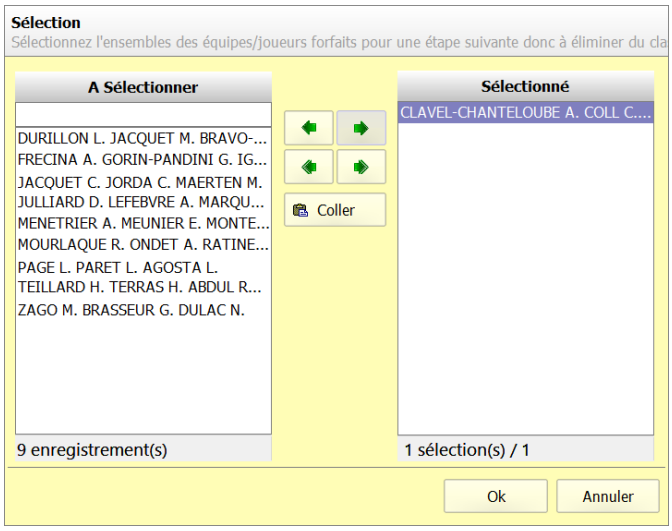
Rafraichissement effectué. — Limited — 2.0.3.1 CNB Release 2.05 - Listing avr. 2018

3-Apparition de la fenêtre ci-dessous :

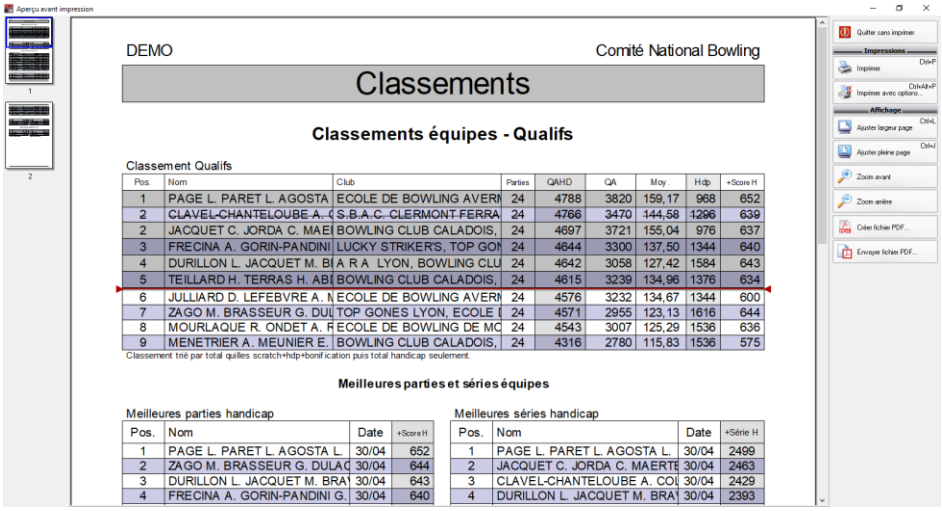
4-Sélection de l'Équipe ''CLAVEL''



5-Clic sur la flèche verte -> puis OK



Comme indiqué ci-dessous, l'équipe N°2 est maintenant barrée, l'Équipe anciennement N°3 devient N°2 et l'Équipe anciennement classée 6ème est devenue maintenant 5ème.



Ce principe est applicable à la gestion des Equipes mais aussi à celle des Individuels.

Comment insérer 2 barres de qualifications :

Exemple :

Classement d'une phase d'une compétition sur laquelle vous voulez faire apparaitre la barre du Podium Dépt ou District ainsi que celle du nombre total de qualifié(e)s pour l'étape suivante.

Barre du podium pour 3H et 3D et mais aussi indication de la qualification en phase régionale de 15H et 13D

Vous ne pourrez indiquer qu'un nombre et non un pourcentage

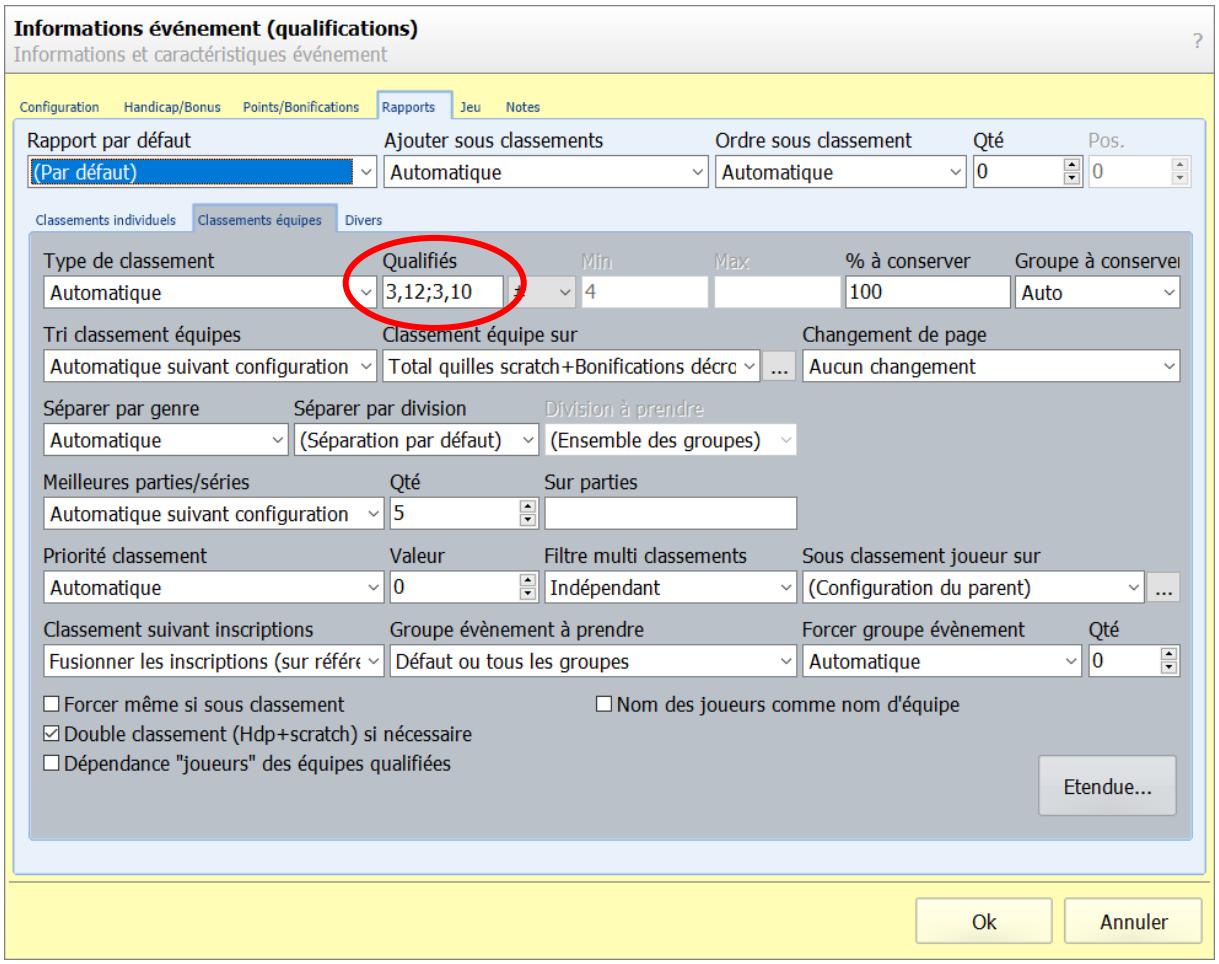
La méthode :

Onglet Rapports -> Classement Équipes ou Indiv

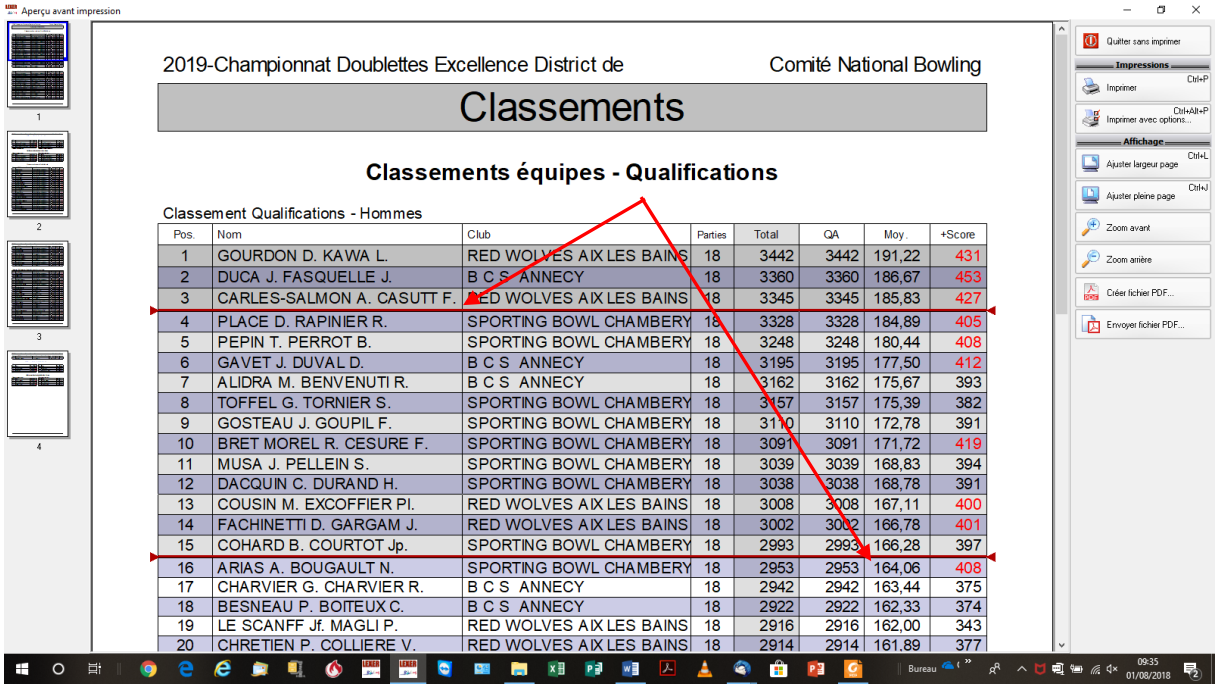
Pour les Hommes : 3 (-> Podium) puis insertion d'une virgule et 12 (qualifiés en sus pour la phase régionale) suivi du point-virgule car classement Dames à suivre.

Pour les Dames : procédure identique avec les chiffres 3 et 10 et si plus de classement à suivre, le point-virgule n'est pas obligatoire.

Attention : autant d'indications à inscrire que de classements à publier (tels que pour une compétition à catégories (Jeunes ou Vétérans par ex) ou compétition en phase Dépt mais regroupant plusieurs Dépts sur un même centre.



Le résultat doit être celui-ci :



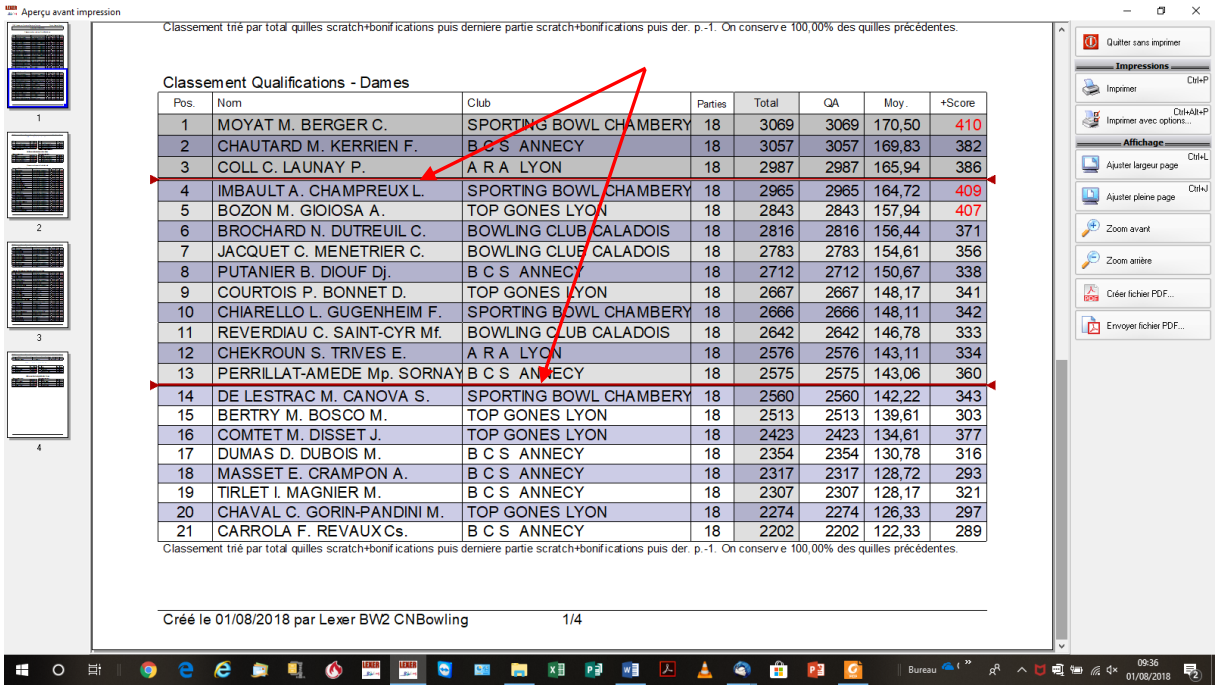
2019-Championnat Doublettes Excellence District de — Comité National Bowling

Classements

Classements équipes - Qualifications

Classement Qualifications - Hommes

Pos.	Nom	Club	Parties	Total	QA	Moy.	+Score
1	GOURDON D. KAWA L.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	3442	3442	191,22	431
2	DUCA J. FASQUELLE J.	B C S ANNECY	18	3360	3360	186,67	453
3	CARLES-SALMON A. CASUTT F.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	3345	3345	185,83	427
4	PLACE D. RAPINIER R.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3328	3328	184,89	405
5	PEPIN T. PERROT B.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3248	3248	180,44	408
6	GAVET J. DUVAL D.	B C S ANNECY	18	3195	3195	177,50	412
7	ALIDRA M. BENVENUTI R.	B C S ANNECY	18	3162	3162	175,67	393
8	TOFFEL G. TORNIER S.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3157	3157	175,39	382
9	GOSTEAU J. GOUPIL F.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3110	3110	172,78	391
10	BRET MOREL R. CESURE F.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3091	3091	171,72	419
11	MUSA J. PELLEIN S.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3039	3039	168,83	394
12	DACQUIN C. DURAND H.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3038	3038	168,78	391
13	COUSIN M. EXCOFFIER PI.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	3008	3008	167,11	400
14	FACHINETTI D. GARGAM J.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	3002	3002	166,78	401
15	COHARD B. COURTOT Jp.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	2993	2993	166,28	397
16	ARIAS A. BOUGAULT N.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	2953	2953	164,06	408
17	CHARVIER G. CHARVIER R.	B C S ANNECY	18	2942	2942	163,44	375
18	BESNEAU P. BOITEUX C.	B C S ANNECY	18	2922	2922	162,33	374
19	LE SCANFF Jf. MAGLI P.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	2916	2916	162,00	343
20	CHRETIEN P. COLLIERE V.	RED WOLVES AIX LES BAINS	18	2914	2914	161,89	377



Classement trié par total quilles scratch+bonifications puis derniere partie scratch+bonifications puis der. p.-1. On conserve 100,00% des quilles précédentes.

Classement Qualifications - Dames

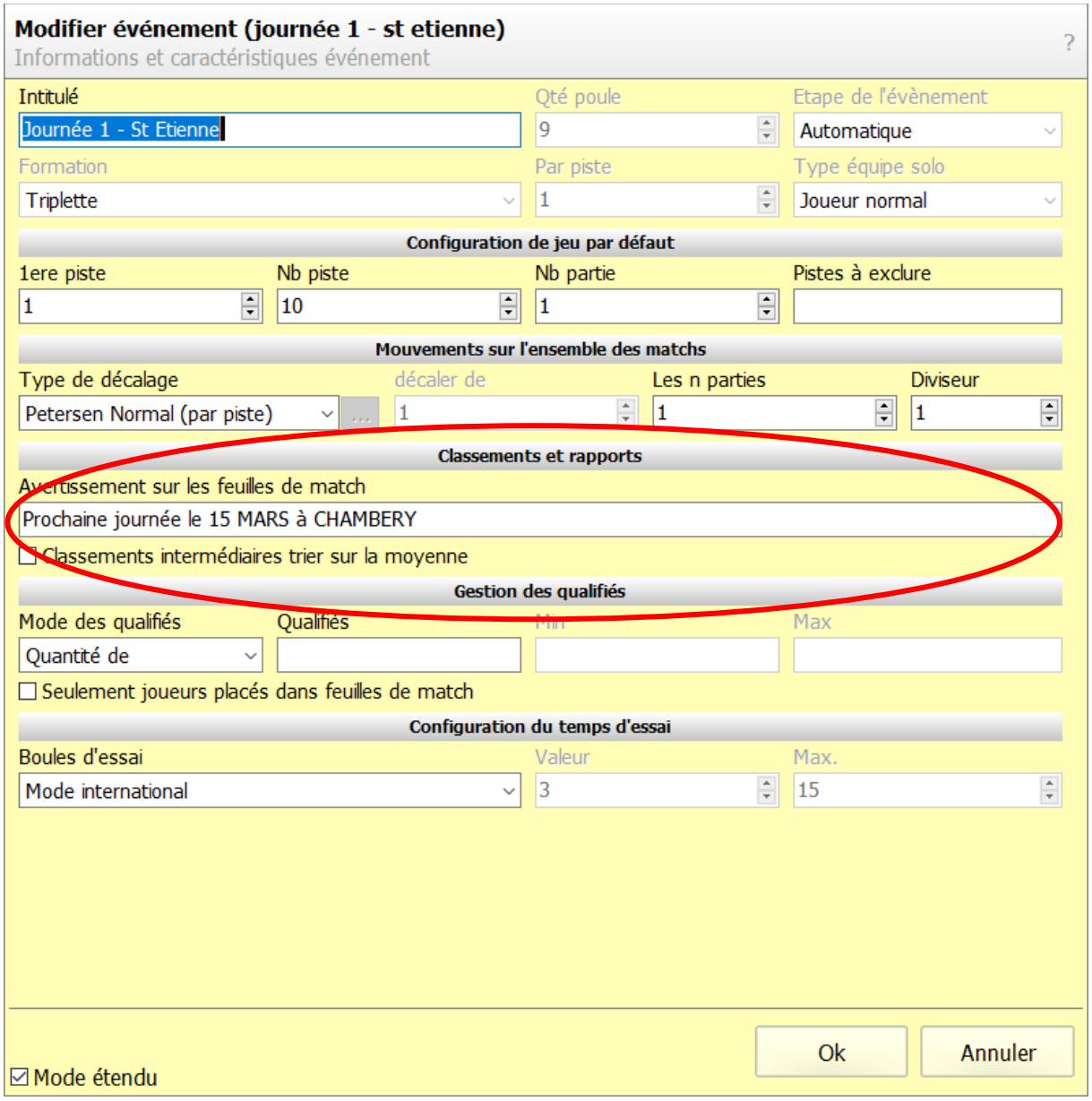
Pos.	Nom	Club	Parties	Total	QA	Moy.	+Score
1	MOYAT M. BERGER C.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	3069	3069	170,50	410
2	CHAUTARD M. KERRIEN F.	B C S ANNECY	18	3057	3057	169,83	382
3	COLL C. LAUNAY P.	A R A LYON	18	2987	2987	165,94	386
4	IMBAULT A. CHAMPREUX L.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	2965	2965	164,72	409
5	BOZON M. GIOIOSA A.	TOP GONES LYON	18	2843	2843	157,94	407
6	BROCHARD N. DUTREUIL C.	BOWLING CLUB CALADOIS	18	2816	2816	156,44	371
7	JACQUET C. MENETRIER C.	BOWLING CLUB CALADOIS	18	2783	2783	154,61	356
8	PUTANIER B. DIOUF Dj.	B C S ANNECY	18	2712	2712	150,67	338
9	COURTOIS P. BONNET D.	TOP GONES LYON	18	2667	2667	148,17	341
10	CHIARELLO L. GUGENHEIM F.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	2666	2666	148,11	342
11	REVERDIAU C. SAINT-CYR Mf.	BOWLING CLUB CALADOIS	18	2642	2642	146,78	333
12	CHEKROUN S. TRIVES E.	A R A LYON	18	2576	2576	143,11	334
13	PERRILLAT-AMEDE Mp. SORNAY	B C S ANNECY	18	2575	2575	143,06	360
14	DE LESTRAC M. CANOVA S.	SPORTING BOWL CHAMBERY	18	2560	2560	142,22	343
15	BERTRY M. BOSCO M.	TOP GONES LYON	18	2513	2513	139,61	303
16	COMTET M. DISSET J.	TOP GONES LYON	18	2423	2423	134,61	377
17	DUMAS D. DUBOIS M.	B C S ANNECY	18	2354	2354	130,78	316
18	MASSET E. CRAMPON A.	B C S ANNECY	18	2317	2317	128,72	293
19	TIRLET I. MAGNIER M.	B C S ANNECY	18	2307	2307	128,17	321
20	CHAVAL C. GORIN-PANDINI M.	TOP GONES LYON	18	2274	2274	126,33	297
21	CARROLA F. REVAUX Cs.	B C S ANNECY	18	2202	2202	122,33	289

Classement trié par total quilles scratch+bonifications puis derniere partie scratch+bonifications puis der. p.-1. On conserve 100,00% des quilles précédentes.

Créé le 01/08/2018 par Lexer BW2 CNBowling 1/4

Nota : *si les indications à apporter sont identiques pour chaque catégorie et ce quel que soit le nombre de catégories, vous ne pouvez indiquer que les 2 premiers chiffres.*

Ecrire un message sur les feuilles de Scores :



Si vous vouliez indiquer une information quelconque sur une compétition, vous pouvez maintenant le faire en inscrivant cette information sur la fenêtre « Avertissement sur les feuilles de matches ».

Cette information apparaitra sur les feuilles de scores lors de l'impression.

Vous pouvez bien sûr revenir à tout moment sur cette action en double-cliquant sur l'intitulé de la compétition.